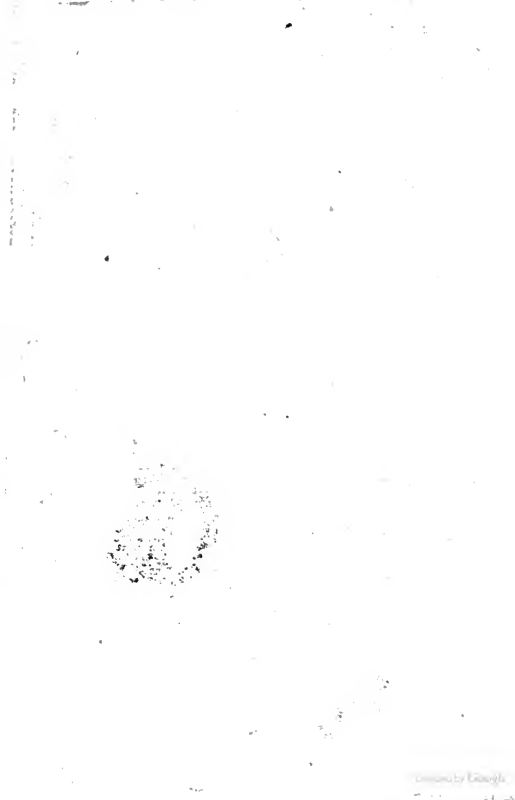




5.8. 254

A

5-8-254

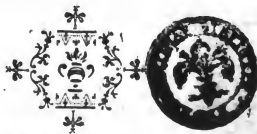


I

TRAITÉ ELEMENTAIRE DE MÉCHANIQUE ET DE DYNAMIQUE;

*Appliqué principalement aux Mouvements
des Machines.*

Par M. l'Abbé BOSSUT, Professeur Royal de
Mathématiques aux Écoles du Génie, à Mézières,
Correspondant de l'Académie Royale des
Sciences de Paris.



A CHARLEVILLE;

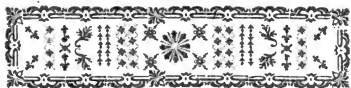
Chez PIERRE THESIN, Imprimeur - Libraire ordinaire
de Son Alt. Sérén. Mgr. le Prince DE CONDÉ.

M. DCC. LXIII.
AVEC APROBATION ET PRIVILÈGE DU ROY.

AD USO della scuola di
Matematica del Battaglione
dell'Artiglieria, e del Corpo
degli Ingegneri di S.A.R.



5.8.254



A MONSEIGNEUR
LE DUC DE CHOISEUL,

PAIR DE FRANCE , CHEVALIER DES
ORDRES DU ROY , ET DE CELUI DE
LA TOISON D'OR , LIEUTENANT GE-
NERAL DES ARMÉES DE SA MAJESTÉ,
COLONEL GENERAL DES SUISSES ET
GRISONS , GOUVERNEUR DE TOU-
RAINE , MINISTRE ET SECRETAIRE
D'ÉTAT , GRAND MAITRE ET SURIN-
TENDANT-GENERAL DES POSTES, &c.



MONSEIGNEUR,

*L'Ouvrage que j'ai l'honneur de vous
présenter , a été composé pour l'instruction des*

Élèves d'un Corps également distingué par les Talens & par la Bravoure. A ce Titre, MONSEIGNEUR, il avoit droit de paroître sous vos auspices. Environné de tout l'éclat que donnent la Naissance & les Dignités, vous ne dédaignez point une autre sorte de gloire, dont la solidité ne peut être bien sentie que par des Génies tels que le Votre : Vous aimez, vous protégez les Sciences & les Lettres. Soyez assuré, MONSEIGNEUR, qu'elles n'en perdront jamais le souvenir. L'Histoire en peignant les qualités de l'Homme d'État que l'Europe admire en vous, & qui vous ont mérité la confiance du Roi, comptera parmi toutes vos vertus, le goût & la Bienfaisance du favori d'Auguste.

Je suis avec un profond respect,

MONSEIGNEUR,

Votre très humble & très-
obéissant Serviteur
BOSSUT.

P R E F A C E.

JE ne m'arrêterai point ici à prouver au long l'utilité de la Méchanique. Elle se montre assés dans ces Machines que l'art invente ou perfectionne tous les jours. Il y a plus. Les recherches dont cette Science s'occupe , sont très-propres à exercer , à nourrir , à étendre l'esprit ; & cet avantage n'est pas moins réel , que le premier, aux yeux de quiconque fait penser. » Tout » ce qui nous élève , dit M. de Fontenel- » le , à des réflexions qui , quoique pure- » ment spéculatives , sont grandes & no- » bles, est d'une utilité qu'on peut apeller » spirituelle & philosophique. L'esprit » a ses besoins , & peut être aussi étendus » que ceux du corps.

La Méchanique en général se divise en deux parties , dont l'une qu'on nomme la *Statique* , détermine les loix de l'équilibre

des Machines , l'autre apellée simplement *Mécanique* , considère le mouvement des corps ; & on donne en particulier le nom de *Dynamique* à cette branche très-étendue de la *Mécanique* , qui considère le mouvement des corps en tant qu'il est produit ou altéré par leur action mutuelle. Comme les principes de la Statique sont fort-simples & en fort petit nombre , plusieurs Auteurs les ont expliqués avec succès. On ne manque pas non plus d'Ouvrages sur la *Mécanique* proprement dite ; mais de ces ouvrages, les uns ne contiennent presque rien , les autres ne sont pas à la portée d'un assez grand nombre de Lecteurs. Il m'a paru qu'on désiroit depuis long-tems un Livre élémentaire qui remplit le double objet , d'exposer dans un ordre systématique les principes fondamentaux de la *Mécanique*, & de montrer l'application de ces mêmes principes aux

P R É F A C E. iiij

Problèmes les plus curieux, ou les plus utiles dans la pratique. J'ai entrepris ce Livre ; on jugera si j'ai répondu à l'attente du Public : voici le plan que je me suis proposé.

Je débute par plusieurs Notions préliminaires sur la nature de la matière, du tems, de l'espace, &c. On sent bien que la matière n'est envisagée ici que sous l'aspect général de substance étendue & impénétrable. Sans examiner si elle est réellement divisible ou non à l'infini, je demande qu'il soit permis de regarder un corps comme l'assemblage d'une infinité de molécules qui en sont les élémens. Cette supposition dont on a besoin dans la Méchanique, est analogue à celle que font les Géomètres, lorsqu'ils regardent la ligne comme composée d'une infinité de petites lignes élémentaires, la surface comme composée d'une infinité de petites

a ij

surfaces, &c. De même, en parlant du tems & de l'espace, j'évite toutes les disputes frivoles que la Méthaphysique a élevées sur la nature de l'un & de l'autre. J'ai adopté les définitions que Neuton en donne, & je ne me suis pas même fait scrupule d'employer quelquefois ses propres paroles. Par cette méthode d'écarter tout ce qui est étranger au sujet, & de ne raisonner que sur des idées simples & claires, je parviens à donner des Notions distinctes du mouvement, soit absolu, soit relatif, & des agents ou forces destinées à produire, ou à détruire le mouvement. Cette espèce d'introduction est terminée par quelques Axiomes qui concernent la force d'inertie de la matière, le principe de la composition & de la décomposition des mouvemens, &c. Passons au corps même de l'Ouvrage.

Des deux Livres dans lesquels ce Traité

entier est divisé, le premier considère les propriétés générales du mouvement. Il est composé de deux Chapitres.

Le premier Chapitre traite du mouvement uniforme. On y détermine les relations entre les espaces parcourus, les tems, les vitesses, les forces motrices, les masses; & on exprime ces relations par des formules générales qui renferment la substance des raisonnemens sur lesquels elles sont fondées, & qui servent à démontrer une infinité de Théorèmes particuliers, comme on le voit par différens Exemples que j'ai raportés.

Dans le second Chapitre, je commence par exposer la théorie des mouvemens variés en général. Je m'attache à bien développer la nature des forces accélératrices ou retardatrices, qu'on désigne d'ordinaire sous le nom commun de *Forces de Pression*; & je fais sentir la distinction

qu'il faut mettre entre ces fortes de forces , & les forces des corps actuellement en mouvement , qu'on peut appeler *Forces de Percussion*. Ensuite j'explique au long les propriétés des mouvemens uniformément accélérés ou retardés : j'exprime ces propriétés par des formules générales dont je fais l'application aux mouvemens des corps qui tombent par leur pesanteur, ou qui glissent sur des plans inclinés.

Le second Livre qui est la partie principale de cet Ouvrage , & qu'on doit regarder comme contenant des élémens de Dynamique assez étendus , a pour objet la détermination des mouvemens qui résultent de l'action & de la réaction de plusieurs corps les uns sur les autres. Je l'ai divisé en cinq Chapitres.

Dans le premier , j'expose la loi fondamentale de la communication des mouvemens. Cette loi consiste dans une éga-

lité constante entre les mouvemens perdus par quelques uns des corps du Siftême , & les mouvemens gagnés en conséquence par les autres corps. Je fais voir comment elle doit être employée , soit que le Siftême soit parfaitement libre , soit qu'il soit gêné dans son mouvement par quelque obstacle fixe. Je me suis servi de ce principe avec Neuton , Maclaurin , &c. parce qu'il est très-simple , très-fécond , & qu'il m'a paru facile à expliquer clairement dans un Ouvrage élémentaire ; mais je suis bien éloigné d'ailleurs de proscrire l'usage d'aucun autre principe dans la Dynamique. Comme la nature est infiniment variée dans ses opérations , on ne sauroit trop multiplier les moyens d'en découvrir le Méchanisme. MM. Huighens , Jean Bernoulli , Daniel Bernoulli , Euler , Clairaut , Bouguer , Montigni , de Courtivron , d'Arcy , &c. ont donné

en ce genre d'excellens Écrits dont je connois tout le mérite. J'ai cité plusieurs fois (& je ne saurois trop citer) le Traité de Dynamique de M. d'Alembert. L'Auteur qui possède la Métaphysique des Sciences en un degré éminent, a sçu réduire toutes les loix de la Dynamique à celles de la Statique ordinaire, & il s'est élevé ainsi à des Problèmes qui ne paroissent pas traitables par toute autre méthode.

Le second Chapitre est une application du principe qu'on vient d'indiquer, aux mouvemens qui résultent de la percussion mutuelle des corps. J'y donne toute la Théorie du choc des corps durs ou élastiques, soit qu'un corps en aille choquer un autre seulement, soit qu'il en rencontre tout à la fois un nombre quelconque d'autres disposés comme on voudra par rapport à sa direction. Toute la limitation

qu'il y a à la généralité de ces Problèmes, est que les corps sont supposés sphériques, ou que les forces perpendiculaires à leurs surfaces aux endroits des contacts, passent par leurs centres de gravité particuliers.

Dans le troisième Chapitre, j'examine les mouvemens d'un corps libre de figure quelconque, qui est frappé ou poussé suivant une direction qui ne passe pas par son centre de gravité. On voit que ce Chapitre est une espèce de supplément au précédent, & qu'il s'étend aussi aux mouvemens produits par les forces de pression. Ayant d'abord observé qu'on ne peut pas traiter dans ces élémens, le cas trop compliqué & trop difficile où le corps est partagé en deux parties dissemblables par le plan qui passe par le centre de gravité & par la direction de la force imprimée, je m'attache au seul cas où le corps est par-

tagé en deux parties égales & symétriques par le plan dont on vient de parler ; & je démontre très-simplement que le centre de gravité du corps se meut de même que s'il se trouvoit sur la direction de la force motrice , & qu'en même tems le corps tourne autour du centre de gravité, de même que si ce point étoit fixe. Je fais voir par un Problème général & par quelques applications de ce Problème à des exemples particuliers , la manière de se servir du Théorème dont il s'agit.

Le quatrième Chapitre est destiné à la recherche des mouvemens que les machines prennent , lorsque les forces qui leur sont appliquées , ne se font pas mutuellement équilibre. Cette matière si intéressante , si utile dans la pratique, avoit été à peine éfleurée. Je me suis étudié à la traiter avec tout le soin qu'elle mérite. Pour y parvenir , j'ai fait plusieurs expériences

sur les frottemens , & sur la roideur des cordes ; & j'ai donné le moyen d'évaluer , au moins à-peu-près , ces deux résistances dans les cas où elles ont lieu. Je dis à-peu-près , car les différentes circonstances physiques qui se mêlent dans l'exécution & dans le jeu d'une machine , ne permettent pas d'atteindre ici à la rigueur géométrique. Non seulement je détermine les quantités dont les forces simplement requises pour faire équilibre aux fardeaux à élever , doivent être augmentées , afin que l'équilibre soit troublé & que le mouvement commence à lui succéder : J'ai encore enseigné à calculer & à prévoir les mouvemens qui naîtront de telles forces qu'on voudra appliquer à une machine donnée , en ayant égard , lorsqu'il est nécessaire , au frottement & à la roideur des cordes. Si les résultats des calculs ne quadrent pas toujours rigoureu-

fement avec l'expérience, il faut s'en prendre aux causes dont je viens de faire mention. Mais en admettant les Hypothèses assez exactes sur lesquelles ces mêmes calculs sont établis, les Problèmes sont parfaitement résolus, & doivent être rangés dans la classe des vérités géométriques. Quand on les envisageroit sous ce point de vûe seulement, ils feroient dignes d'attention.

Enfin pour fortifier de plus en plus le Lecteur dans l'usage des principes de Dynamique, je donne dans le cinquième Chapitre les solutions de plusieurs Problèmes qui concernent les mouvemens des Pendules tant simples que composés, & les mouvemens de rotation libre des corps soumis ou non à l'action de la pesanteur.

Tel est l'ordre que j'ai suivi. Partout je me suis éforcé de réunir la précision à

la clarté ; de multiplier les Problèmes de méthodes , sans m'apésantir sur le détail infini des applications qu'on en peut faire avec le secours de la Géométrie ; de mettre de la simplicité & de l'élégance dans les Solutions. Il ne m'appartient pas d'apprécier moi-même mon Travail ; mais je crois pouvoir assurer qu'on y trouvera un assés grand nombre de choses nouvelles , ou pour le fonds , ou pour la forme sous laquelle elles sont présentées.

Il ne me reste plus qu'à prévenir un reproche que plusieurs Lecteurs ne manqueront pas , sans doute , de me faire. Vous annoncez, me dira-t'on, un Traité élémentaire , & vous en couvrez les pages de caractères algébriques. Comment concilier le Livre avec le Titre ? Je prie qu'on me permette sur cela quelques réflexions.

La Méthode Synthétique dont ces

Personnes voudroient qu'on se servit toujours, à l'avantage, j'en conviens, d'éclairer l'esprit à chaque pas qu'il fait. En exposant aux yeux la génération des Figures, & traçant les lignes qui doivent servir à démontrer un Théorème, ou à résoudre un Problème, elle fixe l'attention sur l'objet proposé. Aussi doit-on exercer long-tems les Commençans par cette voye, parce qu'il s'agit d'abord principalement de les rendre attentifs. Mais avouons le sans détour, cette méthode ne mène pas loin. Pour peu qu'un Sujet soit composé, l'esprit accablé laisse échapper la chaîne des raisonnemens, & demeure en chemin. C'est alors que l'Analyse est utile, & qu'on ne doit pas hésiter à l'employer. La vérité étant le seul but qu'on se propose, ne seroit-il pas absurde de s'interdire un des principaux moyens d'y arriver? Que la synthèse éta-

blisse donc bien nettement l'état d'une question, qu'elle fournisse toutes les données nécessaires pour la résoudre ; mais qu'ensuite l'Analyse supplée à son insuffisance, & achève la Solution. En procédant ainsi, on acquerra une infinité de connoissances importantes, & on ne perdra rien de cette clarté qui caractérise les Sciences exactes; car le reproche d'obscurité qu'on fait quelquefois à l'Analyse, n'est rien moins que légitime: cette Méthode ne prescrit pas une opération dont on n'aperçoive aussitôt la raison, & qui ne soit fondée sur des principes très-simples & très-lumineux.

Si on juge d'après ces remarques qui me paroissent vraies & solides, l'usage que j'ai fait de l'analyse, j'espère qu'on l'approuvera. Il n'est pas possible de résoudre sans calcul la plupart des Problèmes.

mes de Méchanique. Néanmoins pour faciliter davantage l'étude de cette Science , je n'ai employé que l'Algèbre commune qui est une partie simplement élémentaire des Mathématiques. Je ne demande même à mes Lecteurs , qu'une certaine habitude dans la résolution des équations du premier & du second degré. Mais cette habitude est absolument nécessaire ; car comme je n'écris point un Traité d'Algèbre , je n'ai pas crû devoir détailler toutes les opérations purement analytiques.



TRAITÉ
ÉLÉMENTAIRE
DE
MÉCANIQUE
ET DE
DYNAMIQUE.

NOTIONS PRÉLIMINAIRES.

I.



A Matière est sans cesse présente à nos sens ; mais elle n'en est pas moins difficile à définir exactement, parce qu'on n'est pas sûr de connoître toutes les propriétés dont elle est douée , & que d'ailleurs, parmi celles qu'on connoît, l'ordre de priorité & de dépendance ne se manifeste pas d'une manière bien claire. Je parle ici des pro-

A

priétés primitives & essentielles de la Matière, telles que l'étendue, l'impénétrabilité, l'inertie, &c. & non de ces attributs accidentels, tels que le froid, le chaud, la couleur, &c. qui sont indifférens à son existence. Sans me jeter dans des discussions métaphysiques, qui seroient étrangères à l'objet de ce Traité, je définirai la Matière, une substance étendue & impénétrable. Cette idée suffit dans la Méchanique où l'on fait abstraction de toutes les qualités physiques & externes de la Matière, & où l'on considère simplement les Phénomènes qui résultent de son étendue & de son impénétrabilité.

I I.

On appelle *Corps*, une mesure déterminée de Matière. Tout Corps est composé, ou peut être censé composé, d'une infinité de Molécules qui en sont les élémens. Lorsque ces Molécules élémentaires sont adhérentes les unes aux autres & ne cèdent qu'avec peine à leur séparation mutuelle, le corps est *Solide*; mais si elles ne tiennent point les unes aux autres, le corps est *Fluide* ou *Liquide*, &c. Il ne s'agit dans cet Ouvrage que de la Méchanique des corps solides.

Ici nos Lecteurs doivent se précautionner contre un préjugé dont on a d'abord de la peine à se défendre. Comme nous ne connoissons point de corps qui ne soit pésant, on est porté à croire que la pésanteur est essentielle à la Matière, & que ces mots *Poids* & *Corps* sont Synonimes. Mais c'est une erreur. La pésanteur est une qualité accidentelle aux corps, laquelle a sa cause particulière. Il ne faut attacher au mot *Corps* que l'idée d'une étendue impénétrable de telles ou telles dimensions.

I I I.

Sous une grandeur donnée, un corps peut contenir plus ou moins de Molécules élémentaires, parce que ces Molécules peuvent être plus ou moins contiguës les unes aux autres; ainsi il faut bien distinguer dans tous les corps la *Masse* du *Volume*.

La *Masse* d'un Corps est la quantité propre de Matière dont il est composé.

Le *Volume* est la grandeur extérieure qui frappe nos sens, ou l'extension du corps suivant les trois dimensions longueur, largeur, & profondeur.

Le raport de la masse au volume, ou ce qui revient au même, la quantité de matière que contient un corps sous un volume *donné*, est ce qui en forme la *Densité*. On voit assez qu'un corps n'est appelé plus ou moins *dense*, que par comparaison à un autre corps. Or pour faire une telle comparaison, il faut diviser les masses de ces corps par le nombre des mesures de leurs volumes, c'est-à-dire, par le nombre de toises cubes, de pieds cubes, &c. qu'ils contiennent : les Quotients, qui sont des masses comprises sous l'unité de volume, expriment les densités. Sur ce principe, soient deux corps ou deux masses A & B, & soient nommés G & g leurs volumes, D & d leurs densités : on aura la proportion $D : d :: \frac{A}{G} : \frac{B}{g}$; donc aussi $A : B :: G D : g d$, c'est-à-dire que les masses sont en raison composée des volumes & des densités.

I V.

Lorsqu'un corps reste constamment dans le même endroit de l'*Espace*, il est en *Repos*; mais lorsqu'il passe d'un endroit dans un autre, il

* On remarquera ici en passant, que lorsque je me servirai du mot *Corps*, sans spécifier s'il s'agit de la masse ou du volume, c'est toujours de la masse que je parlerai.

est en *Mouvement*, & le mouvement est d'autant plus grand, que le passage dont il s'agit se fait en moins de *Tems*, ou que le corps a plus de vitesse.

Pour se faire ici des idées justes & nettes du *Tems* & de l'*Espace*, on distinguera deux sortes de tems & deux sortes d'espaces ; le tems absolu & le tems relatif, l'espace absolu & l'espace relatif.

V.

Le tems absolu, vrai & mathématique, sans relation à rien d'extérieur, coule uniformément & s'appelle *Durée*. De même qu'en Géométrie on considère la ligne comme produite par le mouvement du *Point*, on peut considérer aussi le tems absolu comme produit par l'écoulement successif & uniforme de l'*Instant*, qui en est une partie infiniment petite.

Le tems relatif, aparent & vulgaire est cette mesure sensible & externe d'une partie de durée quelconque, (égale ou inégale) prise du mouvement : telles sont les mesures d'*heures*, de *jours*, de *mois*, &c. dont on se sert ordinairement à la place du tems vrai.

V I.

L'espace absolu , sans relation aux choses externes , demeure toujours similaire & immobile , c'est-à-dire , qu'il est toujours semblable à lui-même , & que ses parties conservent à l'infini leurs mêmes situations respectives en toutes sortes de sens.

L'espace relatif est cette mesure ou dimension mobile de l'espace absolu , laquelle tombe sous nos sens par sa relation aux corps , & que le vulgaire confond avec l'espace immobile. C'est ainsi , par exemple , qu'un espace pris au dedans de la Terre ou dans le Ciel , est déterminé par la situation qu'il a à l'égard de la terre.

V I I.

Le *Lieu* est la partie de l'espace occupée par un corps , & selon que l'espace est absolu ou relatif , le lieu est absolu ou relatif.

Je dis que le lieu est une partie de l'espace & non pas simplement la situation du corps , ou la superficie qui l'entoure ; car les solides égaux ont toujours des lieux égaux , quoique leurs superficies soient souvent inégales , à cause de la dissemblance de leurs formes : les situations , à parler exactement , n'ont point de quantité ;

ce sont plutôt des affections des lieux , que des lieux proprement dits.

V I I I.

De même qu'il y a deux sortes de tems & d'espaces, il y a deux sortes de repos, & deux sortes de mouvemens , le repos absolu & le repos relatif, le mouvement absolu & le mouvement relatif.

Le repos absolu d'un corps est la permanence de ce Corps dans un même endroit de l'espace absolu , & le repos relatif est la permanence du corps dans un même endroit de l'espace relatif.

I X.

Le mouvement absolu est le transport d'un corps d'un endroit de l'espace absolu dans un autre endroit , & le mouvement relatif est le transport du corps d'un endroit de l'espace relatif dans un autre endroit.

Le mouvement absolu & le mouvement relatif ont les mêmes propriétés , mais l'un peut exister sans l'autre. Par exemple , supposons avec les Astronomes que la Terre se meuve d'Occident en Orient , & pour plus de facilité considérons son Orbite , ou plutôt une portion de son Orbite , comme une ligne droite : il est

évident qu'un homme qui demeure dans le même endroit de la surface de la terre , n'a pas de mouvement relativement à la terre , mais qu'il est en mouvement dans l'espace absolu , puisqu'il est emporté avec tout le Globe terrestre d'Occident en Orient. Au contraire si tandis que la terre marche d'Occident en Orient, un homme avance d'Orient en Occident avec la même vitesse , il est clair que cet homme sera en mouvement relativement à la terre , mais qu'il sera en repos dans l'espace absolu , puisqu'il répondra toujours aux mêmes points de cet espace.

Il est difficile de décider si un corps donné dans l'univers est en repos ou en mouvement , si son mouvement est absolu ou relatif ; car nous jugeons communément qu'un corps est en repos lorsqu'il conserve la même situation par rapport à différens objets supposés immobiles , par exemple , par rapport aux Étoiles fixes ; & qu'au contraire un corps est en mouvement lorsqu'il change de situation par rapport à ces mêmes objets. Or il peut se faire que les objets que nous regardons comme immobiles soient réellement en mouvement. D'où

l'on voit que le repos & le mouvement sont susceptibles en eux mêmes de plusieurs variétés qui peuvent nous échaper. Les mouvemens qui sont l'objet de la mécanique ordinaire , s'exécutent sur la surface de la terre ; ainsi ils ne sont le plus souvent , quant au fond , que des mouvemens relatifs. Mais on peut les considérer comme absolus, en faisant abstraction du mouvement propre de la terre dans l'espace absolu ; ou plutôt en observant que ce mouvement affecte également tous les corps qui appartiennent au Globe terrestre.

X.

Le tems & le mouvement se servent mutuellement de mesure. Nous avons déjà dit qu'au tems vrai qui ne tombe pas sous nos sens , on substituoit ordinairement la mesure sensible prise du mouvement. Le mouvement fondamental qu'il est le plus d'usage d'employer pour cela , est le cours aparent du Soleil. L'Intervalle entre le passage du soleil par une étoile fixe & son retour à la même étoile , forme l'*Année* , & l'intervalle entre le passage du soleil à un méridien & son retour au même méridien forme le *Jour*. Delà naissent les *Mois*, les *Heures*,

les *Minutes*, &c. Mais comme les Astronomes observent que le mouvement aparent du soleil, ou si l'on aime mieux, le mouvement réel de la terre, n'est pas parfaitement uniforme, & que les jours sont inégaux entr'eux, ils corrigent cette inégalité par l'*Équation*, qui n'est autre chose que la différence entre le tems absolu & le tems relatif. Par tous ces moyens on parvient à fixer des mesures suffisamment exactes du tems, & l'on s'en sert pour estimer les durées des mouvemens que la Mécanique considère. Les mouvemens aparens du soleil sont, pour ainsi dire, les termes de comparaison auxquels on raporte tous les autres mouvemens.

X I.

L'Agent qui imprime du mouvement à un corps, ou qui détruit celui que le corps peut avoir, s'appelle *Force* ou *Puissance*. Considéré comme existant encore dans l'Agent, l'effet de la force se nomme *Action*, considéré comme reçu par le corps, l'effet de la force se nomme *Impression*.

X I I.

On divise en général la force, en *Force morte* & en *Force vive*.

Par la force morte, on entend celle qui sollicite au mouvement un corps retenu par quelque obstacle fixe, & qui ne produit par conséquent aucun mouvement actuel : telle est la pèsanteur qui presse un corps posé sur une table horizontale. On appelle encore force morte, mais plus ordinairement *Pression*, une force qui ne peut produire un mouvement actuel, qu'après avoir agi pendant un tems fini : telle est chaque action instantanée & isolée de la pèsanteur sur un corps qui tombe librement. Ceci s'éclaircira mieux dans la suite.

La force vive est celle qu'a un corps qui se meut actuellement. Elle peut être regardée comme la somme d'une infinité de pressions accumulées. Il y a des Philosophes qui comparent la force morte à une ligne, & la force vive à une surface.

X I I I.

La Méchanique en général est la science des forces appliquées aux corps.

Lorsque les différentes forces appliquées à un corps, ou à un système de corps, se font mutuellement équilibre, la partie de la Méchanique qui

traite de leurs rapports, s'appelle *Méchanique statique*. Quelques Auteurs appellent encore la Statique *la science des forces mortes* ou des *Pressions*. Les principes de cette science sont expliqués avec clarté dans plusieurs ouvrages, sur-tout dans le Cours de M. Camus de l'Académie Royale des Sciences.

Mais lorsque de l'application des forces résultent des mouvemens, ces mouvemens sont l'objet de la Méchanique proprement dite ; c'est de cette partie de la Méchanique, que je me propose de traiter ici.

X I V.

Je diviserai cet Ouvrage en deux Livres. Dans le premier je supposerai que le mouvement est déjà produit, de quelque manière qu'il ait pû l'être, & je considérerai les propriétés qu'il a en lui-même. Dans le second Livre, j'exposerai les loix suivant lesquelles les corps se communiquent le mouvement en agissant & en réagissant les uns sur les autres d'une manière quelconque. Cet ordre me paroît le plus simple & le plus naturel, pour passer des choses les plus aisées aux plus difficiles.

A X I O M E S
 O U L O I X D U
 M O U V E M E N T.

X V.

Axiome. **T**OUT Corps est indifférent en lui-même pour le repos & pour le mouvement, & doit par conséquent persévérer dans son état de repos ou de mouvement uniforme jusqu'à ce qu'une cause extérieure l'en retire.

En effet la Matière est un Être inanimé aussi incapable de se procurer par lui-même du mouvement, que de changer en aucune manière celui qu'il peut avoir d'ailleurs. Cette loi est confirmée par l'expérience. Les mouvemens des projectiles persévèrent par eux-mêmes, & ne sont détruits que par la résistance de l'air qui les diminue peu-à-peu, & par l'action de la pesanteur qui les ramène & les attache à la terre. Une Toupie dont les parties se detour-

nent continuellement les unes les autres de la ligne droite par leur cohérence reciproque , ne cesse de tourner que parceque la résistance de l'air la retarde. Les Planettes & les Comètes qui sont de plus grandes masses , & qui se meuvent dans des espaces moins résistans , conservent plus long-tems leurs mouvemens progressifs & circulaires , &c. En général , plus le nombre des obstacles contraires au mouvement d'un corps diminuë , plus le mouvement dure long-tems , enforte que si la résistance des obstacles devenoit absolument nulle , le mouvement se perpetuëroit par lui-même à l'infini.

X V I.

AXIOME 11. Les changemens qui arrivent dans le mouvement d'un corps sont proportionels à la force motrice & se font dans la ligne droite suivant laquelle cette force a été imprimée.

La première partie de cet Axiome est évidente. La seconde ne l'est pas moins , puisque le corps étant indifférent à se mouvoir plutôt d'un côté que de l'autre , il doit nécessairement obéir à la force qui le sollicite à suivre sa direction , soit que cette force ait été imprimée

en un seul coup, soit qu'elle l'ait été peu-à-peu & successivement. Le mouvement étant ainsi déterminé du même côté que la force génératrice, il sera ajouté au mouvement que le corps est déjà supposé avoir, s'il conspire avec lui, ou en sera retranché, s'il lui est contraire, ou bien sera ajouté ou retranché en partie, s'il lui est oblique; & de ces deux mouvemens il s'en formera un seul dont la détermination sera composée des deux premières.

X V I I.

AXIOME III. La réaction est toujours égale & contraire à l'action.

Tout corps qui presse un autre corps en est en même tems pressé. Si on presse une pierre avec le doigt, le doigt est pressé en même tems par la pierre. Si un Cheval tire une pierre par le moyen d'une corde, il est également tiré par la pierre; car la corde, qui les joint & qui est tendue des deux côtés, fait un effort égal pour tirer la pierre vers le cheval, & le cheval vers la pierre; & cet effort s'oppose autant au mouvement de l'un, qu'il excite le mouvement de l'autre, Il en est de même de l'action

& de la réaction des corps qui se choquent ou qui se transmettent une partie de leurs mouvemens d'une manière quelconque , &c.

COROLLAIRES.

XVIII.

*COROLLAIRE I. *Tout corps doit opposer à son changement d'état , soit de repos , soit de mouvement , une résistance toujours proportionnelle à sa masse.*

Cette résistance s'appelle *force d'inertie*, du mot latin *inertia*, pour signifier que le corps est comme paresseux dans son état.

La force d'inertie est liée essentiellement à l'indifférence de la Matière pour le repos & pour le mouvement : car puisqu'un corps ne peut passer du repos au mouvement , ou du mouvement au repos, que par l'action d'une cause extérieure [Art. XV.], & que toute action suppose une réaction égale & contraire [Art. XVII.]; il s'ensuit que le corps doit résister à son changement d'état. Or il n'y a pas de raison pour que

que cette résistance existe plutôt dans une molécule du corps , que dans l'autre ; donc elle doit être commune à toutes les molécules ; donc l'inertie totale est la somme de toutes les inerties particulières , & par conséquent elle est proportionnelle à la masse entière du corps.

Il y a des Philosophes scholastiques qui disent que la force d'inertie est un effet de la pesanteur des corps ; mais c'est une erreur grossière. Les expériences les plus simples suffisent pour s'en convaincre. Supposons, par exemple , qu'on meuve un corps sur un plan horizontal parfaitement poli : il est évident que la pesanteur ne peut pas faire sentir son effet. Néanmoins on éprouve de la résistance , & cette résistance est toujours exactement proportionnelle à la masse du corps. Veut-on une expérience encore plus décisive ? Supposons un corps qui tombe librement par sa pesanteur : si on le presse avec la main pour accélérer sa chute , on éprouve encore de la résistance. Or cette résistance ne peut pas être attribuée à la pesanteur, puisque l'effort de la pesanteur s'ajoute à celui de la main , loin de lui être contraire ; donc la force d'inertie est une qualité particulière de la Matière,

laquelle est absolument indépendante de la pesanteur.

X I X.

COROLLAIRE 2. *Un Corps poussé par deux forces*
Fig. 1. P & Q capables de lui faire parcourir chacune
en particulier les côtés AB, AC d'un parallélogramme
ABDC pendant un certain tems, par-
court par leurs actions réunies la Diagonale AD
dans le même tems.

Car puisque la force P agit suivant AB parallèle à CD, elle ne peut produire [Art. XVI.] qu'une vitesse parallèle à CD, & ne doit nullement s'opposer à la vitesse avec laquelle la force Q tend à faire approcher le corps de CD. Par la même raison, la force Q ne peut mouvoir le corps que parallèlement à BD, & ne doit pas s'opposer à la vitesse avec laquelle la force P tend à faire approcher le corps de BD : ainsi puisqu'en vertu de son indifférence au mouvement, le corps obéit nécessairement aux deux forces, il s'ensuit qu'à la fin du tems il ne se trouvera ni en B, ni en C, mais en D qui est le point de concours des deux parallèles CD, BD aux directions des forces ; donc il parcourra le diagonale AD dans le même tems

qu'il auroit parcouru séparément les cotés AB, AC.

Cette proposition est également vraie pour les forces mortes & pour les forces vives.

On voit par là qu'à la place de deux forces représentées par les cotés contigus d'un parallélogramme construit sur leurs directions, on peut prendre une force unique représentée par la diagonale qui passe par l'angle que forment les directions des forces ; & réciproquement à la place d'une force simple représentée par une partie de sa direction, on peut prendre deux forces représentées par les cotés contigus d'un parallélogramme qui auroit pour diagonale correspondante la ligne prise pour représenter la force dont il s'agit.

Telles sont les loix fondamentales du mouvement. Les autres qui en dérivent seront développées chacune à leur place.

AVERTISSEMENT.

IL ne sera question dans ce Traité que des Mouvements uniformes ou uniformément accélérés, & je supposerai toujours que ces mou-

B ij

vemens ne souffrent aucune altération de la part de l'air , ou se passent dans un milieu absolument vuide. Comme on ne peut pas aprofondir la Théorie des mouvemens curvilignes & variés suivant des loix quelconques , & celle des mouvemens retardés par la résistance des milieux , avec la seule Géométrie élémentaire , j'ai mieux aimé n'en faire aucune mention , que d'en donner des Notions superficielles & incomplètes. Les Lecteurs versés dans l'Analyse infinitesimale pourront consulter sur ces différens objets les deux premiers Livres des principes Mathématiques de Neuton , la Méchanique de M. Euler , la Dynamique de M. d'Alembert , plusieurs mémoires repandus dans les Ouvrages de MM. Bernoulli , & dans les Recueils des Académies des Sciences de Paris , de Pétersbourg , de Berlin , &c.





LIVRE PREMIER.
 DU MOUVEMENT
 CONSIDÉRÉ EN LUI-MÊME.



CHAPITRE I.

Du Mouvement uniforme.

XX.

LE Mouvement uniforme n'a pas besoin d'être défini : tout le monde conçoit qu'un tel mouvement est celui par lequel un corps se meut toujours de la même manière , ou ce qui revient au même , parcourt en tems égaux des espaces égaux.

XXI.

L'Espace qu'un corps parcourt uniformément pendant un *tems donné* , est ce qu'on appelle la vitesse. D'où il suit que pour avoir la vitesse du

B ij

corps, il faut regarder le tems total de son mouvement comme composé de mesures égales au tems donné, (soit qu'il contienne exactement ou non ces mesures) ; ensuite diviser l'espace total par le nombre des mesures du tems : le Quotient, qui est l'espace parcouru pendant l'unité du tems, exprime la vitesse. Par exemple, supposons qu'un corps parcoure uniformément 400 toises en 20 minutes: si l'on prend la minute pour la mesure ou l'unité du tems, il faudra diviser 400 toises par 20, & le quotient 20 toises, qui est l'espace parcouru en une minute, représente la vitesse du corps; de sorte que si l'on a un autre corps qui en une minute parcoure 40 toises, la vitesse du premier sera la moitié de la vitesse du second.

Il est visible que la vitesse n'est pas une quantité absoluë, mais relative à une autre vitesse. Le raport des deux vitesses est celui des espaces que les deux corps auxquels elles appartiennent, parcourent en tems égaux.

X X I I.

La *quantité de mouvement* d'un corps doit s'estimer par le produit de la masse & de la vitesse de ce corps.

Car 1^o. le corps en vertu de son inertie, tend à rester dans l'état où il se trouve, avec un effort proportionel à sa masse. [Art. XVIII].

2^o. Il est d'autant plus dans l'état de mouvement, qu'il parcourt plus d'espace en moins de tems, ou qu'il a plus de vitesse. Voilà donc deux causes, la masse & la vitesse, qui concourent à augmenter la quantité de mouvement : Et comme la vitesse est commune à toutes les molécules du corps, il s'ensuit que la quantité totale de mouvement est comme le produit de la masse du corps par sa vitesse.

La quantité de mouvement est une quantité relative, de même que la vitesse. On peut la représenter par un espace, en suposant pour cela qu'elle est le produit de la vitesse (qui est l'espace parcouru pendant l'unité de tems) par le nombre des mesures de la masse (qui est un nombre abstrait). Cette manière de considérer la quantité de mouvement est, ce me semble, très-lumineuse & très-commode. Par exemple, il est aisé de démontrer par là cette proposition si utile dans la Méchanique, que si deux corps viennent à la rencontre l'un de l'autre avec des quantités égales de mouvement, ils

B iv

doivent se faire mutuellement équilibre ; car les quantités de mouvemens de ces deux corps étant représentées par des espaces égaux (Hyp.), ils sont dans le même cas que si étant égaux ils venoient se choquer l'un l'autre avec des vitesses égales représentées par les espaces égaux qui expriment les quantités primitives de mouvemens : Or dans ce second cas , il est clair que les deux corps doivent se faire mutuellement équilibre ; donc aussi dans le premier ils se feront équilibre.

X X I I I.

SCHOLIE I. Il est à propos , pour fixer davantage les idées , de réduire ici en formules générales toute la théorie du mouvement uniforme que nous venons d'établir.

Soient donc deux corps M & m qui se meuvent uniformément , & soient représentés respectivement

Les forces motrices qui les animent

par F & f ,

Les espaces qu'ils parcourent par... E & e ,

Les tems de leurs mouvemens par... T & t ,

Leurs vitesses par V & u .

Cela posé , 1°. on aura [Art. XXI.] $V :$

$u : \frac{E}{T} \frac{e}{t}$; d'où l'on tire la formule

$$(A) VT e = u t E.$$

2°. Les forces motrices étant évidemment proportionnelles aux quantités de mouvemens qui en font les effets , on aura $F : f :: MV : mu$; d'où l'on tire la formule

$$(B) F m u = f M V..$$

3°. Multipliant membre par membre les deux formules (A) & (B) , & divisant par la quantité commune Vu , on aura cette troisième formule ,

$$(C) FT me = ft ME.$$

XXIV.

SCHOLIE 2. Les trois formules (A) , (B) ; (C) sont la source d'une infinité de Théorèmes particuliers. En voici quelques exemples.

THÉORÈME I.

Si les vitesses sont égales , les espaces parcourus sont comme les tems.

Car (Hyp.) $V = u$: divisant les deux membres de la formule (A) par V & u , elle deviendra $Te = tE$; d'où l'on tire $E : e :: T : t$.

THÉORÈME II.

Si les masses sont en raison inverse des vitesses , les forces seront égales.

Car (Hyp.) $M : m :: u : V$; donc $MV = mu$; divisant le premier membre de la formule (B) par mu , & le second par MV , on aura $F = f$.

THÉORÈME III.

Lorsque les masses sont en raison réciproque des espaces , les forces sont en raison réciproque des tems.

Car (Hyp.) $M : m :: e : E$; donc $ME = me$; divisant le premier membre de la formule (C) par me , & le second par ME , on aura $FT = ft$; donc $F : f :: t : T$.

THÉORÈME IV.

Si les masses sont égales , & que les quarrés des espaces soient comme les cubes des tems , les forces seront en raison réciproque des racines quarrées des espaces.

Car (Hyp.) $M = m$, & $T^2 : t^2 :: E^3 : e^3$ ou $T : t :: E \sqrt{E} : e \sqrt{e}$; donc $T e \sqrt{e} = t E \sqrt{E}$; divisant le premier membre de la formule (C)

par $m T e \sqrt{e}$, le second par $M t E \sqrt{E}$, on trouvera $\frac{F}{\sqrt{e}} = \frac{f}{\sqrt{e}}$; ce qui donne $F f :: \sqrt{e} : \sqrt{E}$.
&c.

CHAPITRE II.

Des Mouvements variés en général , & du Mouvement uniformément accéléré ou retardé en particulier.

X X V.

L Orsque le mouvement d'un corps augmente ou diminue sans cesse, on l'appelle *Mouvement accéléré ou retardé*, & en général *Mouvement varié*.

X X V I.

On a établi [Art. XV.] qu'abstraction faite de tout obstacle & de toute force étrangère , un corps une fois mis en mouvement continueroit sans fin à se mouvoir uniformément. Ainsi le mouvement ne peut devenir varié que par l'intervention d'une force constante ou variable qui agisse sans cesse sur le mobile.

Cette force toujours agissante s'appelle *Force accélératrice ou retardatrice*. Chaque degré de

vitesse qu'elle produit ou qu'elle détruit à chaque instant est infiniment petit, autrement à la fin d'un tems *fini* le mobile auroit une vitesse *infinie* : supposition qui ne peut pas avoir lieu dans la nature. Par là on comprend la distinction qu'il faut mettre entre la force d'un corps qui se meut uniformément, & la force accélératrice ou retardatrice. La première est une force vive en vertu de laquelle le mobile a toujours une vitesse finie : la seconde est une force morte, ou comme on dit une *Pression*, dont chaque action isolée ne peut produire ou détruire qu'une vitesse infiniment petite. Ces deux forces sont entr'elles comme le fini & l'infiniment petit, comme une surface & une ligne, &c. Nous avons sans cesse sous les yeux des exemples de ces différentes espèces de forces. Une Bille de Billard qui roule sur le tapis est douée d'une force vive, & elle communique une force vive à une autre Bille qu'elle va choquer. La pesanteur, par rapport aux corps qui tombent librement, est une force accélératrice ; par rapport aux corps qu'on lance de bas en haut, la pesanteur est une force retardatrice, &c.

Pour éviter toute équivoque dans l'usage du

mot *Forcé* , on pourroit appeler *Forces de percussion* ou d'*impulsion* les forces des corps qui se meuvent uniformément avec des vitesses finies , & conserver toujours le nom de *Forces accélératrices* ou *retardatrices* pour les forces de *Pressions* dont la nature est d'agir par des degrés insensibles , comme nous venons de l'expliquer.

X X V I I.

La force accélératrice (il en est de même de la force retardatrice) est ou *absoluë* ou *simple*. La force accélératrice qui met en mouvement une masse finie proposée , s'appelle *Force accélératrice absoluë* : le rapport de la force accélératrice absoluë à la masse , ou ce qui revient au même , la force accélératrice qui meut l'*unité de masse* , s'appelle *Force accélératrice simple* ; d'où l'on voit que la force accélératrice absoluë est le produit de la force accélératrice simple par la masse du corps. Par exemple, lorsqu'un corps tombe librement par sa pesanteur, le poids absolu de ce corps , ou la force qui pousse toute sa masse de haut en bas , est la force accélératrice absoluë , & le poids particulier de chacune des molécules élémentaires égales qui le composent ,

est la force accélératrice simple. Ordinairement on nomme *Pésanteur* ou *Gravité*, le poids particulier de chaque Molécule élémentaire, enforte que le poids absolu est le produit de la *pésanteur* ou de la *gravité* par la masse.

Cette distinction des forces accélératrices est admise de tous les Géomètres. Lorsque pour abrégér ils se servent de cette expression *Force accélératrice* sans ajouter ni le mot *absoluë*, ni le mot *simple*, ils entendent toujours la force accélératrice simple.

X X V I I I.

Comme il y a des forces accélératrices suivant une infinité de différentes loix, il y a aussi une infinité de différentes espèces de mouvemens variés. La Théorie de ces mouvemens ne peut pas être traitée en général sans le secours des calculs différentiel & intégral, comme je l'ai déjà remarqué; mais les principes de la Géométrie élémentaire suffisent pour les mouvemens *uniformément accélérés* ou *retardés*.

Le mouvement d'un corps est uniformément accéléré, lorsque la force accélératrice est toujours constante, & qu'elle imprime par conséquent, pendant chacun des instans égaux &

successifs du tems, des degrés égaux de vitesse au mobile. Je vais examiner ici assez au long les propriétés de ces sortes de mouvemens; & ce que j'en dirai s'appliquera, dans un ordre renversé, aux mouvemens uniformément retardés.

X X I X.

Puisqu'en vertu de son inertie le corps conserve la vitesse qu'il a acquise, & qu'en vertu de la force accélératrice constante qui le poursuit sans cesse, il acquiert pendant tous les instans égaux & successifs du tems, des degrés égaux de vitesse, il s'ensuit que chaque vitesse *finale* est proportionnelle au tems écoulé depuis le commencement du mouvement : car chaque vitesse finale n'est autre chose que la somme des degrés égaux de vitesse acquis depuis le commencement du mouvement.

X X X.

Sur cette considération, si l'on représente le tems du mouvement par la droite AB, & *Fig. 2.* qu'ayant divisé ce tems en une infinité d'instans AD, DF, FH, &c. on suppose que la vitesse à la fin du premier instant AD soit exprimée par la droite infiniment petite DE perpendiculaire à AB; qu'ensuite on tire par les

points A & E l'Hypothénuse AC du triangle rectangle ABC, & qu'on mène les autres ordonnées FG, HK, &c. BC : il est clair que les différentes vitesses du corps à la fin des tems AF, AH, &c. AB seront exprimées par les ordonnées FG, HK, &c. BC. De plus puisqu'à chaque instant la vitesse n'augmente que d'un degré infiniment petit, si l'on considère les deux vitesses quelconques LM, ON, correspondantes l'une au commencement, l'autre à la fin d'un instant LO, il est évident que ces deux vitesses pourront être regardées comme égales, & que le Trapeze LMNO pourra être censé égal au rectangle LMRO. Or lorsque la vitesse demeure la même, ou que le mouvement est uniforme, les espaces parcourus sont entr'eux [Art. XXIII. Formule A], comme les vitesses multipliées par les tems ; donc le petit espace élémentaire parcouru pendant l'instant LO sera proportionnel à $LM \times LO$, c'est-à-dire au rectangle LMRO, ou au petit trapeze LMNO. On prouvera de même que tout autre espace élémentaire parcouru est proportionnel au Trapeze élémentaire correspondant. Donc la somme de tous les espaces élémentaires, ou l'espace total parcouru, est en raison de la somme

me

des Trapèzes élémentaires du triangle ABC ou de l'aire de ce triangle , c'est-à-dire , comme le produit du tems par la moitié de la vitesse finale , ou comme le produit du tems par la vitesse finale entière,

De là on peut poser pour principe que *lorsque deux corps se meuvent avec des mouvemens uniformément accélérés , les espaces qu'ils parcourent sont entr'eux comme les produits des vitesses finales multipliées par les tems.*

X X X I.

La nature de toute force accélératrice , étant d'agir sans cesse sur le mobile , ou de lui imprimer , pour ainsi dire , successivement une infinité de petits coups , il s'ensuit que le produit de la force accélératrice absoluë constante par la durée de son application , est proportionnel au produit de la masse du corps par sa vitesse finale ; car l'effet de la force accélératrice absoluë constante répétée autant de fois qu'il y a d'instans dans le tems , est la quantité finale de mouvement ; c'est-à-dire le produit de la masse par la vitesse finale.

Ainsi on peut poser cet autre principe que

C

lorsque deux corps se meuvent avec des mouvemens uniformément accélérés, les produits des forces accélératrices absolues par les durées de leurs applications, sont entr'eux comme les produits des masses par les vitesses finales.

Nous allons réduire en formules, toute la Théorie du mouvement uniformément accéléré, comme nous avons fait ci-dessus pour le mouvement uniforme.

X X X I I.

SCHOLIE I. Soient deux corps M & m qui se meuvent avec des mouvemens uniformément accélérés, & soient représentés respectivement les forces accélératrices absolues qui

les animent par. F & f ,

Leurs vitesses finales par. V & u ,

Les tems de leurs mouvemens par. T & t ,

Les espaces parcourus par. E & e ;

1°. On aura [Art XXX.] $E : e :: VT : ut$;
d'où l'on tire la formule

$$(D) \quad VT e = ut E.$$

2°. On aura [Art. XXXI.] $FT : ft :: MV : m u$; d'où l'on tire la formule

$$(E) FTmu = ftMV.$$

3°. Multipliant membre à membre les deux formules (D) & (E), & divisant tout par Vu , on aura la formule

$$(F) FTTme = fttME.$$

4°. Multipliant en croix les deux formules (D) & (E), & divisant tout par Tt , on aura la formule

$$(G) FE muu = fe M V V.$$

Les deux premières formules ont déjà été énoncées dans les articles XXX & XXXI. On peut énoncer ainsi les deux autres :

Les forces accélératrices absolues multipliées par les quarrés des tems, sont comme les produits des masses par les espaces parcourus.

Les forces accélératrices absolues multipliées par les espaces parcourus, sont comme les produits des masses par les quarrés des vitesses finales.

XXXII.

SCHOLIE 2. Dans les formules (E), (F), (G), les lettres F & f représentent, comme nous l'avons dit expressément, les forces accélératrices absolues. Soient F & f respectivement

Cij

les forces accélératrices simples : on aura [Art. XXVII.] $F = FM$, $f = f\bar{m}$.

Substituant à la place de F & de f leurs valeurs, & divisant chaque membre par M m , on aura ces trois autres formules qui donnent les relations des forces accélératrices simples,

$$(H) \quad FTu = f t V,$$

$$(K) \quad FTT e = f t t E,$$

$$(L) \quad FEuu = f e V V.$$

Toutes ces différentes formules servent à déterminer les circonstances d'un mouvement uniformément accéléré, lorsqu'on connoît celles d'un autre mouvement uniformément accéléré qu'on regarde, si je puis m'exprimer ainsi, comme l'échelle de comparaison. On en verra différens usages par la suite. Comme les mouvemens des graves qui tombent librement, ou qui glissent sur des plans inclinés, sont les plus simples & les plus ordinaires des mouvemens uniformément accélérés, il est à propos d'en traiter ici en particulier.

SECTION I.

Du Mouvement libre des Graves.

XXXIV.

TOUT corps abandonné à lui-même descend d'un mouvement accéléré & dirigé au centre, ou à-peu-près * au centre de la terre. La pesanteur est une force toujours présente & toujours constante qui presse les Graves, & qui en tems égaux accélère leur vitesse par des degrés égaux. Cette force, quelle qu'en puisse être la cause, pénètre toute la masse des corps : elle agit également sur toutes les molécules égales de Matière, soit au commencement, soit en un autre tems quelconque de la chute. On a cherché vainement à expliquer ce mécanisme. Ce n'est pas ici le lieu de rapporter les différens systèmes des Philosophes sur ce sujet. Nous observerons seulement que la pesanteur

* Je dis *ou à-peu-près au centre*, parce que la Terre n'étant pas une Sphere parfaite, mais un Sphéroïde produit par la révolution d'une demie Ellipse autour de son petit Axe, la pesanteur qui est toujours dirigée perpendiculairement à la surface de ce Sphéroïde ne tend pas partout à son centre.

ne peut pas être produite par l'action d'une Matière subtile qui pousse les corps de haut en bas ; car il est évident que les coups de ce fluide diminueroient, à mesure que la vitesse du corps tombant augmenteroit , & que par conséquent le mouvement des graves ne seroit pas uniformément accéléré ; ce qui est contraire à l'expérience.

X X X V.

Non seulement le mouvement des graves est uniformément accéléré ; mais dans le vuide tous les corps , quelques inégales que puissent être leurs masses , tombent également vite. Cette expérience démontre que la pesanteur agit également sur toutes les molécules égales de Matière , comme nous l'avons dit , & que les poids des corps sont toujours exactement proportionnels à leurs masses : car à mesure que la masse à mouvoir augmente , le poids de cette masse (qui est sa force motrice) doit augmenter nécessairement en même raison , pour lui imprimer la même vitesse qu'un moindre poids imprime à une moindre masse.

Tout cela bien conçu , appliquons les formules des articles XXXII & XXXIII. aux mou-

vemens de deux corps qui tombent librement , & considérons qu'à cause que F & f représentent ici les poids absolus , ou les forces accélératrices absolues , des deux corps proposés , on a $F : f :: M : m$, ou bien $F m = f M$. On trouvera ces trois formules qui comprennent toute la Théorie de la chute des graves ,

$$(M) \quad T u = t V ,$$

$$(N) \quad T T e = t t E ,$$

$$(O) \quad E u u = e V V .$$

La première nous apprend que *les vitesses finales de deux corps qui tombent (ou d'un même corps après différens tems) sont comme les tems.*

La seconde que *les espaces parcourus sont comme les quarrés des tems.*

La troisième qui est une suite des deux autres, que *les espaces parcourus sont comme les quarrés des vitesses finales.*

X X X V I.

D'après la formule (N), il est aisé de conclure que lorsqu'on connoîtra l'espace qu'un grave parcourt pendant un certain tems , on connoîtra aussi l'espace qu'il parcourra pendant tout autre tems. Or on fait par l'expérience que

B iv

tout grave parcourt environ 15 pieds 1 pouce
 pendant la première seconde de sa chute. Voi-
 ri donc dans la table suivante la suite des es-
 paces parcourus pendant 2 secondes, 3 secon-
 des, 4 secondes, &c. jusqu'à une minute. Il
 sera aisé d'étendre plus loin cette table si on
 le juge à propos.



TABLE I.

TEMPS des chutes.		ESPACES parcourus.		TEMPS des chutes.		ESPACES parcourus.	
Secondes.		Pieds	pou.	Secondes.		Pieds	Pou.
0		0					
1		15	1	31		14495	1
2		60	4	32		15445	4
3		135	9	33		16425	9
4		241	4	34		17436	4
5		377	1	35		18477	1
6		543	0	36		19548	0
7		739	1	37		20649	1
8		965	4	38		21780	4
9		1221	9	39		22941	9
10		1508	4	40		24133	4
11		1825	1	41		25355	1
12		2172	0	42		26607	0
13		2549	1	43		27889	1
14		2956	4	44		29201	4
15		3393	9	45		30543	9
16		3861	4	46		31916	4
17		4359	1	47		33319	1
18		4887	0	48		34752	0
19		5445	1	49		36215	1
20		6033	4	50		37708	4
21		6651	9	51		39231	9
22		7300	4	52		40785	4
23		7979	1	53		42369	1
24		8688	0	54		43983	0
25		9427	1	55		45626	1
26		10196	4	56		47301	4
27		10995	9	57		49005	9
28		11825	4	58		50740	4
29		12685	1	59		52505	1
30		13575	0	60		54300	0

42 TRAITE DE MÉCANIQUE
X X X V I I.

Fig. 2. Nous avons vû [Art XXX.] qu'en représentant le tems d'un mouvement uniformément accéléré par la hauteur AB d'un triangle rectangle ABC, & la vitesse finale par la bête BC, l'espace parcouru est proportionel à l'aire de ce même triangle ABC. Or si le corps se mouvoit d'un mouvement uniforme pendant le même tems AB avec une vitesse égale à BC, il est évident que l'espace qu'il parcourroit seroit proportionel à l'aire du rectangle BV double du triangle ABC, puisqu'à chaque instant du tems répondroit toujours une vitesse égale à BC; par conséquent si l'on double tous les espaces qu'on a déterminés dans la table précédente, on aura les espaces qu'un corps parcourroit uniformément avec une vitesse égale à chaque vitesse finale, pendant le même tems qu'il a employé à acquérir cette vitesse finale en tombant. D'où l'on voit que divisant ces espaces ainsi parcourus uniformément par le nombre de secondes que le corps a employées à acquérir chaque vitesse finale en tombant, on aura les Espaces qu'un corps parcourroit uniformément en une seconde avec une vitesse égale à cette même vitesse finale. Ces derniers espaces sont déterminés dans la Table suivante.

TABLE II.

Tems employés par un grave à a- quérir chaque vi- tesse	Espaces parcou- rus uniformément en une seconde en vertu de la vi- tesse acquise.		Tems employés par un grave à a- quérir chaque vi- tesse.	Espaces parcou- rus uniformém. en une seconde en vertu de la vi- tesse acquise.	
Secondes	Pied.	Pou.	Secondes.	Pieds.	Pou.
0	0	0			
1	30	2	31	935	2
2	60	4	32	965	4
3	90	6	33	995	6
4	120	8	34	1025	8
5	150	10	35	1055	10
6	181	0	36	1086	0
7	211	2	37	1116	2
8	241	4	38	1146	4
9	271	6	39	1176	6
10	301	8	40	1206	8
11	331	10	41	1236	10
12	362	0	42	1267	0
13	392	2	43	1297	2
14	422	4	44	1327	4
15	452	6	45	1357	6
16	482	8	46	1387	8
17	512	10	47	1417	10
18	543	0	48	1448	0
19	573	2	49	1478	2
20	603	4	50	1508	4
21	633	6	51	1538	6
22	663	8	52	1568	8
23	693	10	53	1598	10
24	724	0	54	1629	0
25	754	2	55	1659	2
26	784	4	56	1689	4
27	814	6	57	1719	6
28	844	8	58	1749	8
29	874	10	58	1779	10
30	905	0	60	1810	0

SCHOLIE. Nos deux tables donnent non-seulement la relation entre les espaces parcourus par un corps grave, & les tems employés à parcourir ces espaces; mais elles servent encore à comparer au mouvement des graves tout autre mouvement uniformément accéléré. Elles nous feront très-utiles à l'égard de ce dernier objet, dans le second livre. Pour éclaircir ceci d'avance, supposons qu'on veuille déterminer les espaces qu'un corps parcourt d'un mouvement uniformément accéléré en vertu d'une force accélératrice, qui ne soit que le quart de la pesanteur ordinaire : on voit par la formule (K) que prenant F pour représenter la force accélératrice proposée, f pour représenter la pesanteur, & faisant $T = t$, on aura $E : e :: F : f :: 1 : 4$; donc $E = \frac{e}{4}$; donc en divisant par 4 tous les espaces déterminés dans les deux tables précédentes, on aura les espaces parcourus avec le mouvement uniformément accéléré dont il s'agit.

SECTION II.

Des Mouvements des graves qui glissent sur des plans inclinés.

XXXIX.

Soit un corps A qui descende le long d'un plan incliné BD. supposons que la verticale AN représente son poids ou sa pesanteur absolue : sur AN comme diagonale soit construit le rectangle AMNO dont le côté AM est perpendiculaire & le côté AO parallèle à BD. A la place de la pesanteur AN, on peut [Art. XIX.] prendre deux autres forces représentées par AM & par AO. Or la première est détruite par la résistance du plan incliné. Il ne reste donc que la seconde pour faire descendre le corps, & cette force qu'on appelle *la pesanteur relative*, est à la pesanteur absolue comme AO est à AN, ou bien à cause des triangles semblables AON, BCD, comme BC est à BD, c'est-à-dire, comme la hauteur du plan incliné est à sa longueur. Donc si l'on nomme P le poids absolu du corps, on aura la pesan-

Fig. 83

teur relative $= P \times \frac{BC}{BD}$.

On voit par là 1°. Que le mouvement d'un corps qui glisse le long d'un plan incliné est un mouvement uniformément accéléré, puisque la pesanteur relative est une force toujours constante, en quelque endroit du plan que le corps se trouve. 2°. Que si l'on multiplie les espaces déterminés dans nos deux tables par $\frac{BC}{BD}$, c'est-à-dire par le rapport de la hauteur du plan incliné à sa longueur, on aura les espaces parcourus durant le même tems le long du plan incliné BD.

X L.

Supposons maintenant qu'on veuille comparer entr'elles les circonstances des mouvemens de deux corps qui glissent sur deux plans différemment inclinés.

Soient représentés respectivement

Les poids absolus des deux corps par P & p ,

Leurs poids relatifs, c'est-à-dire les

forces absolües qui les poussent

chacun parallèlement à son plan

incliné, par. F & f ,

Leurs masses par. M & m ,

Les longueurs des deux plans incli-

nés, ou les espaces parcourus, par E & e ,

Les hauteurs des mêmes plans, par H & h ,

Les tems des mouvemens, par. . . T & t ,

Les vitesses finales des deux corps par V & v .

On aura par l'article précédent $F = \frac{PH}{E}$, $f = \frac{ph}{e}$. Mettons ces valeurs dans les formules générales (E), (F), (G) de l'article XXXII. nous trouverons

$$PHT_{mue} = pht MVE,$$

$$PHTT_{mee} = phtt MEE,$$

$$PH_{muu} = phMVV.$$

mais [Art. XXXV.] $P : p :: M : m$, ou bien $Pm = pM$: par conséquent ces trois formules se simplifieront & deviendront

$$(P) \quad HT_{eu} = ht EV,$$

$$(Q) \quad HTT_{ee} = htt EE,$$

$$(R) \quad Huu = hVV.$$

X L I.

Entre l'infinité des théorèmes qu'on peut déduire de ces formules, la formule (R) fournit celui-ci qui est général. Quelles que puissent être les longueurs des deux plans inclinés, les

vitesse finales qu'auront les deux corps après les avoir parcourus, seront toujours entr'elles comme les racines quarrées des hauteurs des mêmes plans. Ainsi, par exemple, si l'un des corps tombe verticalement, & que l'autre parcoure un plan incliné dont la hauteur soit égale à la hauteur verticale parcourüe par le premier corps, & dont la longueur soit telle qu'on voudra, les deux corps auront la même vitesse à la fin de leurs mouvemens. On comprend assez qu'il s'agit des vitesses dans le sens des espaces parcourus. Passons à d'autres applications.

X L I I.

EXEMPLE 1. Trouver le raport des tems employés à parcourir les cordes d'un cercle vertical, menées des extrémités d'un diamètre vertical.

Soit BR le diamètre vertical du cercle proposé, & soient BK & BD deux cordes quelconques menées de l'extrémité B de ce diamètre ; KP, QD les ordonnées correspondantes. Il est clair qu'on peut regarder BK & BD comme deux plans inclinés dont BP & BQ sont les hauteurs.

Supposons

$$\text{Supofons } \left\{ \begin{array}{l} \text{BK.} \quad . \quad . \quad . \quad . = E \\ \text{BP.} \quad . \quad . \quad . \quad . = H \\ \text{BD.} \quad . \quad . \quad . \quad . = e \\ \text{BQ.} \quad . \quad . \quad . \quad . = h. \end{array} \right.$$

On aura , par la propriété du Cercle , $EE : ee :: H : h$; donc $EEh = eeH$; donc , en vertu de la formule (Q), $TT = tt$ & $T = t$; donc les tems employés à parcourir les cordes BK , BD font égaux entr'eux.

On prouveroit de même que le tems employé à parcourir la corde quelconque NR menée de l'extrémité inférieure du diamètre, est égal au tems employé à parcourir toute autre corde BK ou BD. Ainsi on doit conclure que toutes les cordes d'un cercle vertical , tirées des extrémités d'un diamètre vertical sont parcouruës en tems égaux. Je n'ai pas besoin d'ajouter que le diamètre vertical est compris lui-même au nombre des cordes qui partent de ses extrémités.

X L I I I.

REMARQUE. La même propriété du Cercle peut se démontrer directement par un autre principe qu'il est bon d'exposer ici, parce qu'il

D

fert d'ailleurs de fondement à la détermination des *Mouvements synchrones*, c'est-à-dire, des mouvemens qui se font en tems égaux.

Le principe dont il s'agit consiste en ceci , *Lorsque les forces motrices absolues de deux corps sont entr'elles en raison composée des masses de ces corps, & des espaces qu'elles leur font parcourir, les tems des mouvemens sont égaux.* Dans les mouvemens uniformes cette proposition se démontre par la formule (C) de l'article XXIII; & dans les mouvemens uniformément accélérés , elle se démontre par la formule (F) de l'article XXXII. Elle est d'ailleurs évidente par elle-même ; car par exemple , si l'une des masses & l'espace qu'elle parcourt , sont l'un & l'autre respectivement doubles de la seconde masse & de l'espace qu'elle parcourt , aussi la première force motrice est-elle quadruple de la seconde. D'où il suit visiblement que les espaces doivent être parcourus en tems égaux.

Cela posé , soit un corps M qui parcourt la corde BK, tandis qu'un autre corps m parcourt le diamètre BR. Nommons P & p les poids absolus de ces corps , F & f les forces accélératri-

ces absolus qui les poussent, l'un parallèlement à BK, l'autre verticalement. En considérant la corde BK & le diamètre BR comme partagés en un même nombre infini d'éléments, & les tems des mouvemens comme partagés en un nombre infini d'instans correspondans chacun à chacun des éléments des espaces BK, BR, on aura sans cesse, pendant les durées des deux mouvemens, $F = \frac{P \times BP}{BK}$, $f = p$; donc $F : f ::$

$$\frac{P \times BP}{BK} : p :: P \times BP : p \times BK. \text{ Or [Art. XXXV.]}$$

$P : p :: M : m$, & par la propriété du cercle, $BP : BK :: BK : BR$; donc $F : f :: M \times BK : m \times BR$. Donc puisque chaque élément de BK est à chaque élément de BR, comme BK est à BR, (à cause que BK & BR sont censés divisés en un même nombre d'éléments), il s'en suit que chaque élément de BK sera parcouru dans le même tems que chaque élément correspondant de BR, & que par conséquent les lignes entières BK, BR seront aussi parcourues en tems égaux.

Il résulte de là que le diamètre BR, & toutes les cordes qui partent de ses extrémités sont

Dij

parcours en tems égaux.

X L I V.

Fig. 5. *EXEMPLE 2. Trouver le raport des tems employés à parcourir les cordes BK, & BD menées du sommet d'une parabole dont l'axe est vertical.*

Soit AB le paramètre de la parabole, & soient menées à l'axe les ordonnées KP, DQ.

$$\text{Supposons } \left\{ \begin{array}{l} AB \quad . \quad . \quad . \quad . \quad . \quad = a \\ BK \quad . \quad . \quad . \quad . \quad . \quad = E \\ BP \quad . \quad . \quad . \quad . \quad . \quad = H \\ BD \quad : \quad . \quad . \quad . \quad . \quad = e \\ BQ \quad . \quad . \quad , \quad . \quad . \quad = b \end{array} \right.$$

On aura, par la propriété de la parabole ;
 $\overline{KP}^2 = aH$, $\overline{DQ}^2 = ah$; donc $EE = HH + aH$,
 $ee = hh + ah$; donc $EE : ee :: HH + aH : hh + ah$.
 Mais par la formule (Q), $EE : ee :: HTT : h\bar{t}t$; donc $HTT : h\bar{t}t :: HH + aH : hh + ah$;
 donc $TT : t\bar{t} :: H + a : h + a$, & $T : t :: \sqrt{H+a} : \sqrt{h+a} :: \sqrt{AP} : \sqrt{AQ}$, c'est-à-dire que les tems employés à parcourir les cordes d'une parabole sont comme les racines quadrées des sommes des abscisses & du paramètre.

X L V.

REMARQUE. La même chose peut se trouver

ainsi à l'aide de la propriété du cercle qu'on a démontrée dans l'article XLII ou XLIII.

Soient toujours AB le paramètre de la parabole, KP , DQ les ordonnées menées des extrémités K & D des cordes BK , BD . Par le sommet B , soit menée l'horizontale BM ; ensuite sur AP , AQ , comme diamètres, soient décrits les cercles AOP , AMQ qui rencontrent BM aux points O & M . Soient joints les points O & K , M & D par les droites OK , MD : les quadrilatères $BPKO$, $BQDM$ seront des rectangles, comme on fait; & si dans ces rectangles on tire les diagonales OP , MQ , il est évident que ces diagonales seront parcourues respectivement dans le même tems que les diagonales BK , BD , puisqu'elles leur sont égales, & qu'elles sont également inclinées à l'horizon. Or le tems employé à parcourir OP , est égal au tems employé à parcourir AP , & le tems employé à parcourir MQ est égal au tems employé à parcourir AQ ; donc le tems employé à parcourir BK , est au tems employé à parcourir BD , comme le tems employé à parcourir AP , est au tems employé à parcourir AQ ; mais le tems employé à parcourir AP est au tems employé à

D iij .

54 TRAITÉ DE MÉCANIQUE
 parcourir AQ, [Art. XXXV. formule N];
 comme \sqrt{AP} est à \sqrt{AQ} ; donc aussi le tems
 employé à parcourir BK est au tems employé
 à parcourir BD; comme \sqrt{AP} est à \sqrt{AQ} .

Je ne pousserai pas plus loin le détail de ces
 applications.

Fin du Livre premier.





LIVRE SECON D.
DE LA COMMUNICATION
DES
MOUVEMENS.

X L V I.



A détermination des mouvemens qui résultent de l'action & de la réaction des corps les uns sur les autres fait l'objet de la Science connue parmi les Géomètres sous le nom de *Dynamique*. Cette partie de la Méchanique, la plus difficile & la plus curieuse, pourroit seule fournir la matière de plusieurs volumes; mais outre que le Titre de cet Ouvrage m'interdit tous les problèmes de ce genre qui demandent la haute Géométrie, je me bornerai d'ailleurs aux recherches élémentaires qui me paroîtront les plus intéressantes. Mon but principal

Div

est de développer très-clairement les principes fondamentaux de la Dynamique , & de mettre les lecteurs suffisamment instruits du calcul , en état d'aller plus loin , soit par leurs propres méditations , soit par la lecture des Ouvrages écrits sur ce sujet , principalement de l'excellent Traité de M. d'Alembert,

CHAPITRE I.

Exposition du principe fondamental de la communication des mouvemens.

XLVII.

Lorsqu'un Corps en mouvement en va choquer un autre , il est certain qu'en vertu de l'impénétrabilité mutuelle de ces deux corps , le premier doit agir sur le second qui est placé sur la route ; & comme il n'y a point d'action sans une réaction égale & contraire [Art. XVII] , il résulte que le corps choquant doit perdre une partie de son mouvement & la communiquer au corps choqué. Si deux corps au lieu d'agir l'un sur l'autre par un choc immédiat , sont liés entr'eux soit par un fil , soit

par une verge, ou d'une autre manière quelconque, & qu'on imprime du mouvement à l'un d'eux, il est encore évident que celui-ci ne se mouvra pas de la même manière que s'il étoit isolé, mais qu'une partie du mouvement se transmettra à l'autre corps. La même chose doit s'entendre du Systême d'un nombre quelconque de corps.

Pour déterminer en général la loi suivant laquelle plusieurs corps se communiquent le mouvement en agissant & en réagissant les uns sur les autres ; je distingue deux cas : ou le Systême est entièrement libre, c'est-à-dire, n'éprouve la résistance d'aucun obstacle étranger, ou bien le Systême est gêné dans son mouvement par quelque obstacle étranger, comme par exemple, quand les corps sont obligés de tourner sur un point fixe, &c. Examinons ce qui doit arriver dans les deux cas.

XLVIII.

Tout corps libre en mouvement doit conserver à l'infini sa quantité absolue de mouvement sans altération [Art. XV]. Or on peut considérer à cet égard un Systême de corps comme un corps unique ; car que les parties d'un

corps se touchent immédiatement , ou qu'elles soient liées entr'elles par des fils , par des ver-
ges , &c. c'est une chose indifférente par raport à la mobilité du Siftême. Par conséquent la quantité absoluë de mouvement imprimée à un Siftême quelconque de corps doit toujours subsister la même dans un même sens.

Or puisque d'un coté la quantité absoluë de mouvement demeure toujours la même en un même sens , & que d'ailleurs les corps qui composent le siftême ne peuvent pas se mouvoir sans agir & sans réagir les uns sur les autres en vertu de leurs inerties particulières & des liens qui les unissent , comme nous l'avons déjà remarqué , il s'ensuit que lorsqu'on imprime du mouvement à quelques uns des corps , ces corps ne prennent pas tout le mouvement , & qu'ils en transmettent une partie aux autres. Cette partie est *perdue* par les premiers & *gagnée* par les derniers. Telle est donc la loi constante & générale , qui s'observe dans la répartition des mouvemens. Les mouvemens que perdent quelques uns des corps du siftême en un certain sens , sont gagnés par les autres dans le même sens , & il y a toujours égalité entre les mouve-

mens perdus & les mouvemens gagnés, comme entre deux forces qui se font mutuellement équilibre. Cette égalité a lieu en toutes sortes de sens, c'est-à-dire, que de quelque manière qu'on décompose les mouvemens perdus & les mouvemens gagnés, aux mouvemens perdus dans un sens répondent toujours des mouvemens gagnés dans le même sens, qui leur sont égaux. Si, pour faciliter la solution d'un problème, ou pour d'autres raisons, on réduit tous les mouvemens perdus à un seul sens, & qu'on réduise les mouvemens gagnés en partie à ce même sens, en partie au sens directement opposé, la somme des mouvemens perdus sera égale à la différence entre la somme des mouvemens gagnés dans le même sens, & la somme des mouvemens gagnés dans le sens directement opposé; car alors cette différence entre les mouvemens gagnés en particulier est la véritable quantité absolue de mouvement gagné, qui répond à la quantité absolue de mouvement perdu, &c.

X L I X.

Lorsque le système n'est pas libre, & qu'il éprouve l'empêchement de quelques obstacles, la quantité absolue de mouvement dans un même

sens, ne demeure pas toujours la même, comme dans le premier cas, parce que la résistance des obstacles en détruit une partie; mais on peut toujours ramener ce second cas au premier. Pour cela, on décomposera tous les mouvemens particuliers des corps, chacun en deux autres espèces de mouvemens, dont les uns soient dirigés vers les obstacles, & dont les autres soient libres. Alors on appliquera à ces derniers tout ce qu'on a dit dans l'Article précédent. Si le système est obligé de tourner autour d'un point fixe, le moment du mouvement perdu autour de ce point, sera égal au moment du mouvement gagné autour du même point, &c.

On pourroit encore ramener le second cas au premier, en considérant les obstacles comme des corps libres dont les masses seroient infinies; mais les calculs seroient d'ordinaire plus longs de cette façon.

Au reste j'entens toujours par *mouvement perdu*, *mouvement gagné*, la quantité même de mouvement, c'est-à-dire [Art. XXII.] le produit de la masse par la vitesse perdue, le produit de la masse par la vitesse gagnée. Ce sont

ces quantités qui constituent les forces absolües avec lesquelles les corps agissent & réagissent les uns sur les autres.

L.

Du principe d'égalité entre le mouvement perdu & le mouvement gagné, en découlent une infinité d'autres qu'il seroit trop long de détailler. Parmi ces conséquences ou loix secondaires, il en est une qui, sans être absolument générale, s'étend à une infinité de cas, & qu'on a employée avec le plus grand succès à la solution de différens problèmes de Dynamique : c'est celle de *la conservation des forces vives*. Elle mérite que nous en donnions ici en peu de mots l'origine & l'explication, en faveur de quelques Lecteurs.

Plusieurs Philosophes ont prétendu que la force des corps en mouvement, ou ce que nous avons appelé d'après eux *la force vive*, est proportionnelle au produit de la masse par le quarré de la vitesse, & non pas au simple produit de la masse par la vitesse, comme on l'avoit toujours pensé. Les deux partis ont soutenu vivement chacun leur opinion, & les écrits se sont multipliés à l'infini de part & d'autre. On con-

vient aujourd'hui unanimement que la dispute n'étoit que dans les mots, & ne venoit que des différens points de vûë sous lesquels on chvisageoit la force. Cette discussion frivole n'a laissé d'autre vestige que le nom de conservation des forces vives, qu'elle a donné à la loi suivante dont nous voulions parler, & qui néanmoins n'en dépend en aucune manière, quant au fond.

Lorsque plusieurs corps agissent les uns sur les autres, soit en se tirant par des fils ou par des verges inflexibles, soit en se poussant (pourvu que dans ce dernier cas ils soient à ressort parfait) & que le système n'est soumis à l'action d'aucune force accélératrice : la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses est une quantité toujours constante pendant le tems du mouvement. Mais si le système éprouve l'action de forces accélératrices, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses à chaque instant est égale à la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses initiales, plus à la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses que ces masses auroient acquises depuis le commencement du mou-

vement, si chacune d'elles s'étoit muë librement sur la courbe qu'elle a décrite par son mouvement forcé.

CHAPITRE II.

Du Choc des corps.

L I.

JE suposerai que les corps sont ou parfaitement durs ou parfaitement élastiques. Ce n'est pas que les méthodes que je donnerai ne soient applicables aussi aux cas intermédiaires ; mais j'ai crû devoir m'en tenir ici aux cas extrêmes , pour fixer davantage les idées.

Un corps est parfaitement dur , lorsqu'il est d'une roideur inflexible, & qu'il ne s'aplatit aucunement par la compression.

Un corps parfaitement élastique au contraire est celui qui s'aplatit par la compression, & qui reprend ensuite sa première figure lorsque cette compression vient à cesser.

Les loix du choc des corps élastiques se rapporteront de celles du choc des corps durs.

LII.

REMARQUE. Il est indifférent , quant à l'effet de la percussion , que les corps se meuvent sur un plan horizontal ou sur tout autre plan ; car la force de la percussion étant infinie par rapport à chaque action isolée & instantanée de la pesanteur [Art. XXVI] , il est clair que les effets résultans du choc mutuel des corps sont les mêmes, soit que la pesanteur agisse ou non. Tous les changemens que la pesanteur pourroit produire dans les vitesses des corps seroient ou antérieurs ou postérieurs à ceux qui sont produits par la percussion. Néanmoins pour que l'esprit ne soit pas distrait de l'objet que nous devons considérer ici , je supposerai que les corps se meuvent sur un plan horizontal parfaitement poli qui détruit par conséquent l'effet de la pesanteur. De plus je supposerai que les corps sont sphériques & homogènes; car il n'est question dans ce Chapitre que du simple mouvement progressif du centre de gravité , & nullement des mouvemens de rotation autour de ce point.



SECTION

SECTION I.

Du choc direct des Corps.

LIII.

PROBLEME I.

LE Corps dur *A* allant choquer le Corps dur *B* qui fuit directement devant lui avec une *Fig. 64*
moindre vitesse : trouver la vitesse des deux corps
après le choc.

SOLUTION.

1°. Il est évident que le corps *A* ayant atteint le corps *B* le poussera jusqu'à ce qu'ils aient tous deux la même vitesse. Alors l'action dont il s'agit cessera entièrement, & les deux corps continueront à marcher de compagnie avec la même vitesse, comme s'ils ne faisoient qu'une seule & même masse, puisqu'il n'y a point de ressort qui puisse les obliger à se séparer.

2°. La quantité de mouvement que le corps *A* perd en agissant sur le corps *B*, est égale à la quantité de mouvement que ce dernier gagne en réagissant sur *A* [Art. XLVIII.]. Or nommant *V* la vitesse de *A* ayant le choc, "

E

celle de B aussi avant le choc, x la vitesse commune des deux corps après le choc, il est visible qu'en vertu du choc la vitesse perdue par A est $V - x$, & que la vitesse gagnée par B est $x - u$; ainsi on aura

$$A (V - x) = B (x - u) :$$

D'où l'on tire $x = \frac{AV + Bu}{A + B}$ vitesse commune des deux corps après le choc. Cette vitesse, comme on voit, est égale à la somme des mouvemens des deux corps avant le choc divisée par la somme des mêmes corps. C. Q. F. T.

L I V.

COROLLAIRE. Il suit de là que la vitesse perdue par le corps A, c'est-à-dire $V - x = V - \left(\frac{AV + Bu}{A + B} \right) = \frac{B(V - u)}{A + B}$, & que la vitesse gagnée par le corps B, c'est-à-dire $x - u = \frac{AV + Bu}{A + B} - u = \frac{A(V - u)}{A + B}$. Ainsi la vitesse perdue par le corps A est égale au produit du corps B par la différence des vitesses avant le choc, divisé par la somme des corps, & la vitesse gagnée par le corps B est égale au produit du

corps A par la différence des vitesses avant le choc, divisé par la somme des corps.

L V.

CONSTRUCTION. Soient prises les droites AD, BD proportionnelles aux vitesses des deux corps avant le choc, & soit C le centre de gravité des deux corps supposés placés en A & B respectivement : la partie CD représentera leur vitesse commune après le choc, & par conséquent AC sera la vitesse perdue par le corps A en vertu du choc, & CB sera la vitesse gagnée par le corps B.

Car on a, par la propriété du centre de gravité, $CB = \frac{A \times AB}{A+B} = \frac{A(V-u)}{A+B}$; donc $CD =$

$$CB+BD = \frac{A(V-u)}{A+B} + u = \frac{AV+Bv}{A+B}$$

L V I.

PROBLEME. II.

Supposons maintenant que les deux corps viennent à la rencontre l'un de l'autre : on demande leur vitesse après le choc. Fig. 7.

SOLUTION

Il est clair que celui des deux corps A & B,
E ij

qui a la plus grande quantité de mouvement ; (& que j'appelle le corps choquant) forcera l'autre à rebrousser chemin , & qu'après le choc ils marcheront de compagnie avec la même vitesse, comme s'ils ne faisoient qu'une seule & même masse. Soit A le corps choquant, & soient nommées V & u respectivement les vitesses de A & de B avant le choc. On pourroit déterminer la vitesse commune de ces deux corps après le choc, en faisant (suivant les règles de l'Analyse) u négative dans l'expression de x qu'on a trouvée dans l'article LIII ; mais voici la solution directe du problème.

La quantité de mouvement que le corps choquant A perd est toujours égale à la quantité de mouvement que le corps choqué B gagne. Or nommant x la vitesse commune des deux corps après le choc , dans le sens de V , il est visible que $V-x$ est la vitesse perdue par le corps A. Il n'est pas moins évident que $u+x$ est la vitesse gagnée par le corps B dans le sens de V ; Car 1°. Ce corps doit gagner dans le sens de V une vitesse u qui détruise la vitesse contraire u avec laquelle il vient à la rencontre de A. 2°. Il gagne encore dans le même sens la vi-

tesse x ; ainsi , eu égard à tout , il gagne la vitesse $u+x$. On aura donc

$$A (V - x) = B (u + x) ;$$

Ce qui donne $x = \frac{AV-Bu}{A+B}$, c'est-à-dire que la vitesse commune des deux corps après le choc est égale à la différence des mouvemens avant le choc, divisée par la somme des corps.
C. Q. F. T.

L V I I.

COROLLAIRE. Donc la vitesse perdue par A , c'est-à-dire $V - x = V - \left(\frac{AV-Bu}{A+B} \right) = \frac{B(V+u)}{A+B}$, & la vitesse gagnée par B, ou $u+x = \frac{AV-Bu}{A+B} + u = \frac{A(V+u)}{A+B}$.

L V I I I.

CONSTRUCTION. Soient prises les droites AD, BD proportionnelles aux vitesses des deux mobiles (le point D tombant ici entre les points A & B), & soit C le centre de gravité des deux corps supposés placés en A & B. Alors CD, AC, CB exprimeront respectivement la vitesse

E ïj

commune des deux corps après le choc, la vitesse perdue par le corps A, & la vitesse gagnée par le corps B. La démonstration en est évidente.

L I X.

THÉOREME FONDAMENTAL

Pour le choc des corps élastiques.

Dans le choc de deux corps élastiques, qui vont d'un même côté, ou qui viennent à la rencontre l'un de l'autre, la vitesse que perd le corps choquant est double de celle qu'il auroit perdue s'il n'y avoit point eu de ressorts; & la vitesse que gagne le corps choqué, dans le sens du corps choquant, est double de celle qu'il auroit gagnée, s'il n'y avoit point eu de ressorts.

J'appelle, dans le premier cas, *corps choquant* celui qui a la plus grande vitesse, & qui poursuit l'autre; *corps choqué* celui qui a la plus petite vitesse & qui marche le premier; dans le second cas, *Corps choquant* celui qui a la plus grande quantité de mouvement, *corps choqué* celui qui a la plus petite quantité de mouvement,

D É M O N S T R A T I O N.

Lorsque le corps choquant a atteint le corps choqué, il le pousse, & les ressorts se compri-

ment, jusqu'à ce que les deux corps aient la même vitesse dans le sens du corps choquant. Alors l'action & la réaction des corps cessent, & les ressorts se débandent avec la même force qu'ils ont été comprimés. Voilà donc deux causes parfaitement égales, la compression & la restitution des ressorts, lesquelles doivent par conséquent produire, chacune en particulier, des effets égaux sur chacun des deux corps respectivement.

Or 1°. La force avec laquelle le corps choquant frappe le corps choqué (& comprime les ressorts) fait perdre au corps choquant une certaine vitesse, comme on l'a vu : de plus la restitution des ressorts est encore contraire à la direction primitive de ce corps, puisque les ressorts ayant été bandés de gauche à droite & de droite à gauche par l'action & la réaction des deux corps, ils se débandent de droite à gauche & de gauche à droite, lorsqu'ils sont une fois libres. Par conséquent le corps choquant doit perdre une vitesse double de celle qu'il auroit perduë, s'il n'avoit fait que choquer l'autre corps, & qu'il n'y eût point eu de ressorts.

2°. Le corps choqué doit en vertu du choc gagner une certaine vitesse dans le sens du corps

E iv

choquant : de plus la restitution des ressorts agit par rapport à ce corps dans le sens de la direction primitive du corps choquant ; par conséquent le corps choqué doit gagner dans le sens du corps choquant une vitesse double de celle qu'il auroit gagnée, s'il n'y eût point eu de ressorts.
C. Q. F. D.

On remarquera en passant que l'effet du choc est le même, soit que les deux corps soient élastiques, soit que l'un étant élastique, l'autre soit dur. Mais pour plus de simplicité & de brièveté dans le discours, je les suppose toujours tous deux élastiques.

L X.

P R O B L E M E III.

Fig. 6. Le corps élastique *A* allant choquer le corps élastique *B* qui fuit devant lui, déterminer les vitesses des deux corps après le choc.

S O L U T I O N,

Soient nommées respectivement *V* & *u* les vitesses des deux corps avant le choc, *y* & *z* leurs vitesses après le choc. Si ces corps étoient sans ressorts, la vitesse perdue par *A* en vertu du choc seroit $\frac{B(V-u)}{A+B}$, & la vitesse gagnée

par B feroit $\frac{A(V-u)}{A+B}$ [Art. LIV.]; donc, en vertu de l'article précédent, la vitesse perdue par A est ici $\frac{2B(V-u)}{A+B}$, & la vitesse gagnée par B est $\frac{2A(V-u)}{A+B}$: or la vitesse de A après le choc est évidemment celle qu'il avoit avant le choc, moins celle qu'il a perdue par le choc ; & la vitesse de B après le choc est celle qu'il avoit avant le choc, plus celle qu'il a gagnée par le choc. Par conséquent on aura

$$y = V - \frac{2B(V-u)}{A+B} = \frac{AV - BV + 2Bu}{A+B},$$

$$z = u + \frac{2A(V-u)}{A+B} = \frac{2AV - Au + Bu}{A+B}.$$

C. Q. F. T.

L X I.

CONSTRUCTION. Qu'on prenne AD & BD pour représenter les vitesses des deux corps avant le choc, & soit C le centre de gravité de ces corps supposés placés en A & B; qu'on fasse CE égale & contraire à CD : les vitesses de A & de B seront exprimées respectivement par EA & par EB.

Car s'il n'y avoit point de ressorts, CD feroit la vitesse commune des deux corps après le choc, AC la vitesse perdue par le corps A, CB la vitesse gagnée par le corps B [Art. LV.] ; donc puisque les ressorts font encore perdre à A une partie AC de vitesse, & gagner à B une partie CB de vitesse, il est clair qu'après le choc la vitesse de A sera EA, & que la vitesse de B sera EB.

On voit par l'expression de la vitesse de A que si le point E tomboit entre le point A & le point C, la valeur de EA seroit négative, puisqu'il faut toujours retrancher AC de CD pour avoir la vitesse du corps A après le choc ; d'où il résulteroit que ce corps, au lieu de continuer de marcher en avant, rebrousseroit chemin en arrière.

LXII.

PROBLEME IV.

Fig. 7. On suppose maintenant que les deux corps élastiques A & B viennent à la rencontre l'un de l'autre, & on demande leurs vitesses après le choc.

SOLUTION.

Soient V & u les vitesses de A & de B avant

le choc. Supposons $AV > B\mu$, & nommons y & z les vitesses de A & de B après le choc, dans le sens de V. On pourroit trouver les valeurs de y & z , en faisant μ négative dans les formules de l'Article LX; mais il est à propos de les chercher directement.

Si les deux corps étoient sans ressorts, la vitesse perdue par A seroit $\frac{B(V+\mu)}{A+B}$, & la vitesse gagnée par B seroit $\frac{A(V+\mu)}{A+B}$ [Art. LVII.]; donc, à cause des ressorts, la vitesse perdue par A sera $\frac{2B(V+\mu)}{A+B}$, & la vitesse gagnée par B sera $\frac{2A(V+\mu)}{A+B}$ [Art. LIX.]; Or la vitesse de A après le choc est évidemment celle qu'il avoit avant le choc, moins celle qu'il a perdue par le choc, & la vitesse de B après le choc, dans le sens de V, est celle qu'il a gagnée dans le même sens, moins la vitesse μ qu'il avoit en sens contraire; par conséquent on aura

$$y = V - \frac{2B(V+\mu)}{A+B} = \frac{AV - BV - 2B\mu}{A+B},$$

$$z = \frac{2A(V+\mu)}{A+B} - \mu = \frac{2AV + A\mu - B\mu}{A+B}. C. Q. F. T.$$

L X I I I.

CONSTRUCTION. Ayant divisé la droite AB en deux parties AD, BD proportionnelles aux vitesses des deux corps A & B avant le choc, & ayant déterminé le centre de gravité C de ces deux mêmes corps supposés placés en A & B, on fera $CE = CD$: alors la vitesse de A après le choc sera exprimée par EA, & celle de B par EB.

Cette construction se démontre de la même manière que celle de l'article LXI, & on voit pareillement que si le point E tombe entre les points A & B, le corps A, au lieu de continuer à marcher dans le sens AB après le choc, rébroussera chemin dans le sens opposé. A l'égard du corps B, il marchera toujours après le choc dans le sens AB, parce que nous supposons que ce corps a une moindre quantité de mouvement que le corps A.

L X I V.

SCHOLIE. I. Les formules que nous venons de trouver pour le choc des corps tant durs qu'élastiques sont susceptibles d'une infinité d'applications particulières, suivant les relations qu'on supposera, soit entre les masses des corps, soit en-

tre leurs vitesses, soit entre leurs forces ou quantités de mouvemens, &c. Comme nous avons donné différens exemples de ces sortes d'applications [Liv. I. Cap. 1.] en traitant du mouvement uniforme en général, il est inutile de se jeter ici dans des détails qui nous meneroient trop loin, & qui d'ailleurs n'ont aucune difficulté.

L X V.

SCHOLIE. 2. Je finirai cette théorie du choc direct, en démontrant une loi générale qui s'observe constamment dans le choc des corps élastiques (& non dans le choc des corps durs); c'est la loi de la conservation des forces vives dont il a été parlé Art. L.

Soit que les deux corps élastiques A & B aillent dans le même sens avant le choc, soit qu'ils viennent à la rencontre l'un de l'autre, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses après le choc sera toujours égale à la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses avant le choc.

Cela peut se démontrer aisément par le calcul; car 1°. Lorsque les corps vont d'un même côté avant le choc, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses après le choc

est [Art. LX.],

$$A \left[\frac{AV - BV + 2B\mu}{A + B} \right]^2 + B \left[\frac{2AV - A\mu + B\mu}{A + B} \right]^2,$$

quantité qui devient, après toutes les réductions, $AVV + B\mu\mu$ somme des produits des masses par les quarrés des vitesses avant le choc. 2°. Si les deux corps viennent à la rencontre l'un de l'autre, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses après le choc est [Art. LXII.],

$$A \left[\frac{AV - BV - 2B\mu}{A + B} \right]^2 + B \left[\frac{2AV + A\mu - B\mu}{A + B} \right]^2$$

expression qui se réduit pareillement à $AVV + B\mu\mu$.

Mais il y a des Lecteurs qui préféreront peut-être la démonstration suivante, tirée des constructions que nous avons données dans les articles LXI. & LXIII.

Fig. 6. La vitesse de A après le choc est EA, & celle de B est EB. Or $EA = ED - AD = 2CD - AD$, & $EB = ED + BD = 2CD + BD$; donc

* Le signe supérieur est pour la Figure 6, & l'inférieur pour la Figure 7.

$A \times \overline{EA}^2 = A \times 4 \overline{CD}^2 + A \times \overline{AD}^2 - A \times 4 \overline{AD} \times \overline{CD}$,
 & $B \times \overline{EB}^2 = B \times 4 \overline{CD}^2 + B \times \overline{BD}^2 -$
 $B \times 4 \overline{BD} \times \overline{CD}$; Par conséquent on aura

$$\left. \begin{aligned} A \times \overline{EA}^2 \\ + B \times \overline{EB}^2 \end{aligned} \right\} = \left\{ \begin{aligned} & A \times \overline{AD}^2 + B \times \overline{BD}^2 + \\ & A \times \overline{CD} \times 4 \overline{CD} - A \times \overline{AD} \times 4 \overline{CD} + \\ & B \times 4 \overline{CD} \times \overline{CD} + B \times \overline{BD} \times 4 \overline{CD}. \end{aligned} \right.$$

Or en considérant les momens des deux corps A & B supposés placés en A & B, & celui du centre de gravité C de leur système, relativement au point D, on a *

$$A \times \overline{CD} + B \times \overline{CD} = A \times \overline{AD} + B \times \overline{BD}$$

ou bien

$$A \times \overline{CD} + B \times \overline{CD} - A \times \overline{AD} - B \times \overline{BD} = 0,$$

& par conséquent aussi

$$A \times \overline{CD} \times 4 \overline{CD} + B \times \overline{CD} \times 4 \overline{CD} - A \times \overline{AD} \times 4 \overline{CD} - B \times \overline{BD} \times 4 \overline{CD} = 0.$$

Donc on aura simplement

$$A \times \overline{EA}^2 + B \times \overline{EB}^2 = A \times \overline{AD}^2 + B \times \overline{BD}^2. \quad C. Q. F. D.$$

* Voyez la Statique de M. Camus. Tom. I. N°. 64.

SECTION II.

Du Choc indirect des corps.

L X V I.

L E M M E.

Fig. 8. **S** I un Corps dur *A* va choquer obliquement un corps dur *B* en repos, je dis jusqu'après le choc la vitesse du corps *A* sera à la vitesse du corps *B*, comme le sinus total est au cosinus de l'angle que feront entr'elles les directions des deux vitesses.

D É M O N S T R A T I O N.

Soit *HAF* la direction du corps *A* avant le choc. Il est clair que la percussion se fait à l'instant que la distance *AB* des centres *A* & *B* des deux corps proposés, est égale à la somme des rayons des mêmes corps que nous regardons toujours comme des Sphères. On voit encore que *AB* sera la direction du corps *B* après le choc. Soit *AE* la direction du corps *A* aussi après le choc, & supposons que, pendant la durée instantanée de la percussion, les deux corps *A* & *B* parcourent les espaces infiniment
petits

petits Aa , Bb . Soit tirée la droite ab : on aura $ab = AB$, puisque les deux corps se touchent en parcourant Aa , Bb . Du point b comme centre soit décrit, avec le rayon bA , l'arc infiniment petit Am , entre les cotés bA , ba m de l'angle infiniment petit Abm . En retranchant membre à membre l'équation $BA = ba$ de l'équation $bA = bm$, on aura $Bb = am$. Cela posé, le petit triangle amA , qu'on peut considérer comme un triangle rectiligne rectangle en m , donne cette proportion $Aa : am :: \text{Sin. Tot.} : \text{Sin. } aAm$ ou bien (à cause que l'angle aAm est le complément de l'angle BAE), $Aa : Bb :: \text{Sin. Tot.} : \text{Cos. } BAE$. Mais Aa & Bb sont les vitesses des deux corps à l'instant où finit le choc, & par conséquent aussi leurs vitesses après le choc. Ainsi la vitesse du corps A après le choc est à la vitesse du corps B comme le sinus total est au cosinus de l'angle que font entr'elles les directions des deux vitesses. *C. Q. F. D.*

L X V I I.

PROBLEME. V.

Le corps dur A allant choquer obliquement le corps dur B en repos, trouver les vitesses de ces deux corps après le choc. Fig. 93

E

SOLUTION.

Supposons qu'à l'instant du choc on joigne les centres A & B des deux corps par la droite AB; cette ligne sera la direction du corps B après le choc. Soient AF la vitesse du corps A avant le choc, AE la vitesse après le choc. Cette dernière vitesse est inconnue, & sa direction fait avec AF un angle EAF aussi inconnu. Soient joints les points F & E, & soit achevé le parallélogramme AHFE. Il est évident que AH* ou FE représentera la vitesse perdue par le corps A en vertu du choc. Soit décomposée AH en deux autres vitesses AL, AG, l'une dirigée suivant AF, l'autre perpendiculaire à AF. Qu'on prenne sur AB la partie AM pour représenter la vitesse du corps B, & soit décomposée cette vitesse en deux autres AN, AO l'une dirigée suivant AF, l'autre perpendiculaire à AF.

Cela posé, puisqu'il y a toujours égalité entre le mouvement perdu dans un sens, & le mouvement gagné dans le même sens [Art. XLVIII.], on aura ces deux équations

$$(A) \quad A \times AL = B \times AN,$$

$$(B) \quad A \times AG = B \times AO.$$

* La direction de la vitesse perdue AH doit tomber sur AB, comme cela saute aux yeux, & comme le calcul le montre dans la suite.

Supposons {

- Le Sinus total $\sin 90^\circ = 1$;
- L'angle BAF, c'est-à-dire l'arc décrit du rayon 1, qui est la mesure de cet angle. $= a$;
- L'angle FAE, ou l'arc qui en est la mesure, $\dots = z$;
- AF $\dots = V$;
- AE $\dots = x$.

Les deux quantités x & z sont inconnues, les autres sont connues.

Du point E soit abaissée EK perpendiculaire sur AF; on aura EK ou AG $= AE \times \sin. FAE = x \sin. z$, AK $= AE \times \cos. FAE = x \cos. z$, KF ou AL $= AF - AK = V - x \cos. z$.

L'Angle BAE étant égal à la somme des deux angles BAF, FAE, on aura par les règles de la Trigonométrie,

Cos. BAE $= \cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z$;
 mais [Art. LXVI.] AM $= AE \times \cos. BAE$; donc
 AM $= x. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z)$.

Enfin on a, comme il est évident, AN $= AM \times \cos. BAF$, MN ou AO $= AM \times \sin. BAF$; donc

AN $= x \cos. a. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z)$;

F ij

$$A O = x \sin. a. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z) :$$

Par conséquent les deux équations (A) & (B) se traduiront ainsi

$$(C). \quad AV - Ax \cos. z = Bx \cos. a. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z)$$

$$(D) \quad Ax \sin. z = Bx \sin. a. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z).$$

L'équation (D) donne

$$(A + B(\sin. a.)^2) \sin. z = B \sin. a. \cos. a. \cos. z,$$

& comme $\cos. z = \sqrt{1 - (\sin. z.)^2}$, on aura, en mettant cette valeur de $\cos. z$, & dégageant $\sin. z$,

$$\sin. z = \frac{B \sin. a. \cos. a.}{\sqrt{(A + B(\sin. a.)^2)^2 + (B \sin. a. \cos. a.)^2}};$$

donc

$$\cos. z = \frac{A + B(\sin. a.)^2}{\sqrt{(A + B(\sin. a.)^2)^2 + (B \sin. a. \cos. a.)^2}}$$

Comparant ensemble les deux équations (C) & (D), on trouvera

$$x = \frac{V \sin. a.}{\sin. a. \cos. z + \cos. a. \sin. z} =$$

$$V \sin. a. \sqrt{(A + B(\sin. a.)^2)^2 + (B \sin. a. \cos. a.)^2}$$

$$\sin. a. (A + B(\sin. a.)^2) + \cos. a. (B \sin. a. \cos. a.)$$

Mais à cause de $(\sin. a.)^2 + (\cos. a.)^2 = 1$,

le dénominateur de cette fraction = $\sin. a. A + \sin. a. B$; donc en réduisant on aura

$$x = \frac{V \sqrt{(A+B (\sin. a)^2)^2 + (B \sin. a \cos. a)^2}}{A+B}.$$

On connoit donc la vitesse AE du corps A après le choc , tant pour la quantité que pour la direction , puisqu'on a x , & le sinus de l'angle z . On connoitra aussi la vitesse AM du corps B , puisque $AM = AE \times \cos. BAE = x. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z)$. *C. Q. F. T.*

L X V I I I.

CONSTRUCTION. D'un point quelconque de la direction de la vitesse primitive AF , par exemple du point F même, soit abaissée sur AB la perpendiculaire Ff . Soit déterminé le centre de gravité m du système des deux corps supposés placés en A & f respectivement , & soit tirée mF . Par les points A & F , soient menées les droites AE , FE parallèles à mF & à Af . Enfin du point E soit abaissée Ep perpendiculaire sur AB . Alors je dis que AE sera la vitesse du corps A après le choc , & Ap celle du corps B .

Car si ayant mené Ab perpendiculaire sur AF ,

on tire les droites mn , mg , ft , fb perpendiculaires aux deux axes AF , Ab , on aura par la propriété du centre de gravité *

$$mn = \frac{B \times ft}{A + B} = \frac{B \times V \cos. a. \sin. a}{A + B},$$

$$mg = \frac{B \times fb}{A + B} = \frac{B \times V \cos. a. \cos. a}{A + B};$$

donc

$$Fn = AF - An = V - \frac{BV. \cos. a. \cos. a}{A + B} =$$

$$\frac{V(A+B-B.(\cos. a)^2)}{A+B} = \frac{A+B(\sin. a)^2}{A+B};$$

$$Fm = \frac{V \sqrt{(B. \cos. a. \sin. a)^2 + (A+B(\sin. a)^2)^2}}{A+B};$$

$$\sin. m F n = \sin. FAE = \frac{mn}{Fm} =$$

$$\frac{B \sin. a. \cos. a}{\sqrt{(B. \cos. a. \sin. a)^2 + (A+B(\sin. a)^2)^2}};$$

D'où l'on voit que la vitesse du corps A après le choc est dirigée suivant AE. Il n'est pas moins évident que cette même vitesse est exprimée par AE, puisqu'on a trouvé

* Voyez la Statique de M. Camus. Tom. I. N°. 69.

$$x = \frac{V \sin. a}{\sin. a. \cos. z + \cos. a. \sin. z} = \frac{AF \times \sin. BAF}{\sin. BAE}$$

$$= \frac{AF \times \sin. AFE}{\sin. AEF} . \text{ Enfin } Ap \text{ est la vitesse du}$$

corps B , puisque $Ap = AE \times \cos. EAp$.

L X I X.

COROLLAIRE. Suposons que le corps B soit placé directement sur la route du corps A. Alors l'angle a deviendra nul , & on aura $\sin. a = 0$, $\cos. a = 1$; par conséquent on aura $\sin. z = 0$, $x = \frac{AV}{A+B}$, la vitesse du corps B = $\frac{AV}{A+B}$. Ainsi après le choc les deux corps se mouvront dans le sens du corps A , avec une vitesse commune exprimée par $\frac{AV}{A+B}$; ce qui s'accorde avec les articles LIII & LVI , en faisant dans ces articles $u = 0$, parce que le corps B est ici en repos avant le choc.

L X X.

PROBLEME . VI.

*Le corps élastique A allant choquer obliquement Fig. 9.
le corps élastique B en repos , trouver les vites-*

F iv

des deux corps après le choc.

SOLUTION.

Il feroit très-facile de trouver les expressions des vitesses en termes analytiques ; mais comme ces expressions feroient un peu compliquées, je me contenterai de les donner en lignes, à l'aide de la construction Géométrique de l'article LXVIII.

Nous avons établi [Art. LIX.] que dans le choc direct des corps élastiques, la vitesse perdue par le corps choquant, & la vitesse gagnée par le corps choqué, font l'une & l'autre doubles de ce qu'elles auroient été, s'il n'y avoit point eu de ressorts. La même chose est vraie dans le choc indirect des corps élastiques, en supposant comme nous faisons, que les corps sont parfaitement homogènes dans toutes leurs parties, & que par conséquent leurs ressorts se débandent en toutes sortes de sens avec la même force, & suivant la même direction, qu'ils ont été comprimés.

Fig. 19. Sur ce principe, il est visible que si ayant prolongé FE jusqu'à ce que $F'e = 2FE$, on tire $A'e$, & qu'on double Ap , les lignes $A'e$ & $2Ap$ exprimeront les vitesses des deux corps

A & B dans le cas de notre présent problème; car les lignes FE, A p expriment respectivement la vitesse perdue par le corps A & la vitesse gagnée par le corps B, dans le cas où ces deux corps sont sans ressorts. C. Q. F. T.

On peut tirer de ce Problème un Corollaire pareil à celui de l'article LXIX; il suffit de l'indiquer aux Lecteurs.

L X X I.

P R O B L E M E. VII.

Le corps dur A allant choquer à la fois obliquement un nombre quelconque de corps durs B, C, D en repos; on demande les vitesses de tous ces corps après le choc. Fig. 111.

Il n'y a que quatre corps dans la figure; mais la solution est la même pour un plus grand nombre.

S O L U T I O N.

Qu'on joigne à l'instant du choc le centre du corps A avec les centres des corps B, C, D par les droites AB, AC, AD; il est évident que ces lignes seront les directions des vitesses des corps B, C, D après le choc. Soient AF la vitesse du corps A avant le choc,

AE la vitesse après le choc, FAE l'angle formé par les directions AF, AE. Soit tirée FE & soit achevé le parallélogramme AHFE. Il est clair que AH est la vitesse perdue par le corps A. Soient AM, AP, AS les vitesses des corps B, C, D après le choc, & qu'on décompose toutes les vitesses AH, AM, AP, AS chacune en deux autres AL, AG; AN, AO; AQ, AR; AT, AV dont les premières soient dirigées suivant AF, & les autres soient perpendiculaires à AF.

Cela posé, il est visible que le mouvement perdu dans le sens A F est $A \times AL$, & que le mouvement gagné dans le même sens est $B \times AN + C \times AQ + D \times AT$; ainsi on aura [Art. XLVIII.] l'équation

$$(A) \quad A \times AL = B \times AN + C \times AQ + D \times AT.$$

Il n'est pas moins évident que le mouvement perdu dans le sens AO est $A \times AG$, & que le mouvement gagné dans le même sens est $B \times AO - C \times AR - D \times AV$; ainsi on aura [Art. XLVIII.] l'équation

$$(B) \quad A \times AG = B \times AO - C \times AR - D \times AV.$$

Supposons	{	Le sinus total	= 1
		L'angle BAF	= a
		L'angle CAF	= b
		L'angle DAF	= c
		L'angle FAE	= z
		AF	= V
		AE	= x

Soit abaissée EK perpendiculaire sur AF ; on aura EK ou AG = $x \sin. z$, AK = $x \cos. z$, EK ou AL = $V - x \cos. z$.

L'angle BAE étant la somme des deux angles BAF, FAE, l'angle CAE la différence des angles DAF, FAE, l'angle DAE la différence des angles DAF, FAE, on a par les règles de la Trigonométrie

$$\cos. BAE = \cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z,$$

$$\cos. CAE = \cos. b. \cos. z + \sin. b. \sin. z,$$

$$\cos. DAE = \cos. c. \cos. z + \sin. c. \sin. z;$$

mais [Art. LXVI.] on a

$$AM = AE \times \cos. BAE,$$

$$AP = AE \times \cos. CAE,$$

$$AS = AE \times \cos. DAE;$$

donc

$$AM = x (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z);$$

92 TRAITÉ DE MECHANIQUE

$$AP = x (\cos. b. \cos. z + \sin. b. \sin. z);$$

$$AS = x (\cos. c. \cos. z + \sin. c. \sin. z);$$

De plus on a évidemment

$$AN = AM \times \cos. BAF,$$

$$AO = AM \times \sin. BAF;$$

$$AQ = AP \times \cos. CAF,$$

$$AR = AP \times \sin. CAF;$$

$$AT = AS \times \cos. DAF,$$

$$AV = AS \times \sin. DAF:$$

donc

$$AN = x \cos. a. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z);$$

$$AO = x \sin. a. (\cos. a. \cos. z - \sin. a. \sin. z);$$

$$AQ = x \cos. b. (\cos. b. \cos. z + \sin. b. \sin. z);$$

$$AR = x \sin. b. (\cos. b. \cos. z + \sin. b. \sin. z);$$

$$AT = x \cos. c. (\cos. c. \cos. z + \sin. c. \sin. z);$$

$$AV = x \sin. c. (\cos. c. \cos. z + \sin. c. \sin. z).$$

Par conséquent les équations (A) & (B) se traduiront ainsi

$$(C) \quad AV - Ax \cos. \zeta = \begin{cases} B x \cos. a. (\cos. a. \cos. \zeta - \sin. a. \sin. \zeta) \\ + C x \cos. b. (\cos. b. \cos. \zeta + \sin. b. \sin. \zeta) \\ + D x \cos. c. (\cos. c. \cos. \zeta + \sin. c. \sin. \zeta); \end{cases}$$

$$(D) \quad Ax \sin. \zeta = \begin{cases} B x \sin. a. (\cos. a. \cos. \zeta - \sin. a. \sin. \zeta) \\ -Cx \sin. b. (\cos. b. \cos. \zeta + \sin. b. \sin. \zeta) \\ -Dx \sin. c. (\cos. c. \cos. \zeta + \sin. c. \sin. \zeta). \end{cases}$$

En comparant l'équation (D) avec les équations $\sin. z = \sqrt{1 - (\cos. z)^2}$, $\cos. z = \sqrt{1 - (\sin. z)^2}$ qui ont toujours lieu , & dégageant successivement $\sin. z$ & $\cos. z$, on trouvera

$$\sin. \zeta = \frac{B \sin. a. \cos. a - C \sin. b. \cos. b - D \sin. c. \cos. c}{\sqrt{\left\{ \begin{aligned} &(A + B(\sin. a)^2 + C(\sin. b)^2 + D(\sin. c)^2)^2 + \\ &(B \sin. a. \cos. a - C \sin. b. \cos. b - D \sin. c. \cos. c)^2 \end{aligned} \right\}}}$$

$$\cos. \zeta = \frac{A + B(\sin. a)^2 + C(\sin. b)^2 + D \sin. c^2}{\sqrt{\left\{ \begin{aligned} &(A + B(\sin. a.)^2 + C(\sin. b)^2 + D(\sin. c.)^2)^2 + \\ &(B \sin. a. \cos. a - \sin. b. \cos. b - D \sin. c. \cos. c)^2 \end{aligned} \right\}}}$$

Ainsi la direction de la vitesse du corps A après le choc est connuë. Substituant les valeurs de $\sin. z$ & de $\cos. z$ dans l'équation

A V

$$x = \frac{\left\{ \begin{aligned} &(A + B(\cos. a)^2 + C(\cos. b)^2 + D(\cos. c)^2) \cos. \zeta \\ &-(B \sin. a \cos. a - C \sin. b \cos. b - D \sin. c \cos. c) \sin. \zeta \end{aligned} \right\}}{}$$

que donne l'équation (C), on aura la quantité

de la vitesse x du même corps A après le choc. Enfin on connoîtra aussi les vitesses AM , AP , AS des corps B , C , D , puisqu'on connoit AE , & les angles BAE , CAE , DAE . *C. Q. F. T.*

Lorsqu'on voudra effectuer les opérations que nous venons d'indiquer, il ne faut pas oublier que $(\sin. a)^2 + (\cos. a)^2 = 1$, $(\sin. b)^2 + (\cos. b)^2 = 1$, $(\sin. c)^2 + (\cos. c)^2 = 1$; cette considération simplifiera & abrégera le calcul.

L X X I I.

Fig. 12. **CONSTRUCTION.** Du point F soient abaissées sur les droites AB , AC , AD les perpendiculaires Ff , Fq , Fx . Soit déterminé le centre de gravité m du système de tous les corps A , B , C , D supposés placés en A , f , q , x respectivement, & par les points m , F soit tirée la droite mF . Soit élevée par le point m la droite md perpendiculaire à mF . Soit menée AX parallèle à mF , & ayant élevé du point F la perpendiculaire FX sur AF , soit divisée la ligne AX en E de manière que l'on ait la proportion $A \times AF + (A+B+C+D) \times Ad : A \times AF :: AX : AE$,
ou bien $AE = \frac{A \times AF \times AX}{A \times AF + (A+B+C+D) \times Ad}$

Enfin du point E soient abaissées sur AB, AC, AD les perpendiculaires Ep, Eu, Eo. Alors je dis que AE est la vitesse du corps A après le choc, Ap, Au, Ao celles des corps B, C, D.

Car si ayant mené par le point A la droite hy perpendiculaire à AF, on abaisse des points m, f, q, x, les perpendiculaires mn, mg; ft, fh; qs, qr; xz, xy sur les deux axes AF, hy, on aura par la propriété du centre de gravité

$$mn = \frac{B \times ft - C \times qs - D \times xz}{A + B + C + D} =$$

$$\frac{V(B \sin a \cos a - C \sin b \cos b - D \sin c \cos c)}{A + B + C + D};$$

$$mg = \frac{E \times fh + C \times qr + D \times xy}{A + B + C + D} =$$

$$\frac{V(B (\cos a)^2 + C (\cos b)^2 + D (\cos c)^2)}{A + B + C + D}.$$

Donc

$$Fn = V - \frac{V(B (\cos a)^2 + C (\cos b)^2 + D (\cos c)^2)}{A + B + C + D}$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{V(A+B+C+D-B(\cos. a)^2-C(\cos. b)^2-D(\cos. c)^2)}{A+B+C+D} \\
 &= \frac{V(A+B(\sin. a)^2+C(\sin. b)^2+D(\sin. c)^2)}{A+B+C+D}; \\
 F_m &= V \sqrt{\frac{(A+B(\sin. a)^2+C(\sin. b)^2+D(\sin. c)^2) + (B \sin. a. \cos. a - C \sin. b. \cos. b - D \cos. c. \sin. c)^2}{A+B+C+D}}
 \end{aligned}$$

Par conséquent $\sin. m F^n = \sin. FAE = \frac{m n}{F m}$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{B \sin. a. \cos. a - C \sin. b. \cos. b - D \sin. c. \cos. c}{V \sqrt{(A+B(\sin. a)^2+C(\sin. b)^2+D(\sin. c)^2) + (B \sin. a. \cos. a - C \sin. b. \cos. b - D \sin. c. \cos. c)^2}}
 \end{aligned}$$

Ainsi 1°. AX est la direction de la vitesse du corps A après le choc. 2°. Les deux triangles rectangles $F n m$, $F m d$ donnent $F n : m n :$

$$\begin{aligned}
 m n : n d &= m n \times \frac{m n}{F n} = m n \times \frac{\sin. z}{\cos. z} = \\
 &= \frac{V \sin. z}{\cos. z} \left(\frac{B \sin. a. \cos. a - C \sin. b. \cos. b - D \sin. c. \cos. c}{A+B+C+D} \right), \\
 \& \text{ par conséquent } A d &= A n - n d =
 \end{aligned}$$

$$\left\{ \frac{V(B(\cos a)^2 + C(\cos b)^2 + D(\cos c)^2) - \frac{V \sin \gamma}{\cos \gamma} (B \sin a \cos a - C \sin b \cos b - D \sin c \cos c)}{A + B + C + D} \right\}$$

De plus on a dans le triangle rectangle AFX,

$$AX = \frac{AF}{\cos z} = \frac{V}{\cos z}. \text{ Par conséquent on aura}$$

$$AE = \frac{A \times AF \times AX}{A \times AF + (A + B + C + D) \times Ad.} = \frac{AV}{A + B + C + D + \frac{A^2}{V}}$$

$$\left\{ \begin{aligned} & (A + B(\cos a)^2 + C(\cos b)^2 + D(\cos c)^2) \cos \gamma \\ & - (B \sin a \cos a - C \sin b \cos b - D \sin c \cos c) \sin \gamma \end{aligned} \right\}$$

donc AE est la vitesse du corps A après le choc. Enfin il est clair que Ap , Au , Av , sont les vitesses des corps B, C, D, puisqu'on a $Ap = AE \times \cos BAE$, $Au = AE \times \cos CAE$, $Av = AE \times \cos DAE$.

LXXIII.

COROLLAIRE. Pour faire une application de *Fig. 134* ce Problème général à un cas particulier, supposons que le corps A frappe seulement deux corps B & C égaux entr'eux & semblablement disposés par rapport à la première direction AF. En ce cas, on aura $D = 0$, $\sin c = 0$, $B = C$, $\sin b = \sin a$, $\cos b = \cos a$; par conséquent $\sin z = 0$, & $\cos z = 1$; donc après le choc

G

le corps A continué à se mouvoir suivant AF (ce qui est d'ailleurs évident), & sa vitesse

$$AE \text{ ou } x = \frac{A V}{A+B (\text{cof. } a)^2 + C (\text{cof. } b)^2} =$$

$$\frac{A V}{A+2B (\text{cof. } a)^2}.$$

Quant aux vitesses égales $A p$, $A u$, des deux corps B & C, chacune d'elles est exprimée par $\frac{A V \text{ cof. } a}{A + 2 B (\text{cof. } a)^2}.$

L X X I V.

P R O B L E M E V I I I.

Fig. 12. Le corps élastique A allant choquer à la fois obliquement les corps élastiques B, C, D, en repos, trouver les vitesses de tous ces corps après le choc.

S O L U T I O N.

Je me contenterai de déterminer en lignes les vitesses dont il s'agit, au moyen de la construction géométrique de l'Article LXXII.

Soit doublée la ligne FE, ou soit faite $F e = 2FE$, & soit tirée $A e$. Alors $A e$ est la vitesse du corps A après le choc; & les vitesses des corps B, C, D sont exprimées par les lignes

$2Ap$, $2A''$, $2Ao$ respectivement. C'est ce qui est évident, par les articles LIX & LXXII. C. Q. F. T.

L X X V.

COROLLAIRE. Supposons que le corps A frappe *Fig. 134* seulement deux corps B & C égaux & semblablement disposés par rapport à sa direction. Alors la vitesse de A après le choc sera représentée par $AF - 2FE$, & la vitesse de B ou de C par $2Ap$.

Si on veut avoir les expressions analytiques de ces vitesses, on trouvera sans peine par les Articles. LIX & LXXII que la vitesse de A après le choc $= \frac{AV - 2BV(\cos. a)^2}{A + 2B(\cos. a)^2}$, & que celle de B ou de C $= \frac{2AV \cos. a}{A + 2B(\cos. a)^2}$.

Ce résultat s'accorde parfaitement avec la solution que M. Jean Bernoulli a donnée de ce cas particulier, en employant le principe de la conservation des forces vives, comme on le peut voir dans son *discours sur le mouvement* qui concourut aux prix proposés par l'Académie Royale des Sciences de Paris, en 1724 & 1726.

Fig. 11. *SCHOLIE.* Les problèmes précédents ne seroient pas plus difficiles à résoudre, si les corps choqués B, C, D, au lieu d'être en repos comme nous l'avons supposé, avoient des mouvemens quelconques, de manière cependant qu'ils fussent tous frappés en même tems par le corps A. Mais il n'est pas possible de s'étendre davantage ici sur ce sujet. Je me dispense de même, pour abrégé, de faire voir que lorsque les corps sont élastiques, les forces vives se conservent dans le choc indirect, comme dans le choc direct. Nos Lecteurs pourront s'exercer sur ces recherches. Enfin je supprime, comme dans l'article LXIV, les applications particulières dont nos formules générales sont susceptibles. Il ne me reste plus qu'un mot à ajouter, c'est que M. Maclaurin avoit déjà donné les constructions géométriques dont je me suis servi; mais il en avoit supprimé l'analyse & la démonstration. Voyez l'Ouvrage de cet Auteur, qui a pour titre : *A Treatise of fluxions*, (Edinburgh 1742) book I, Chap. XII. pag. 428 & 429, &c.

CHAPITRE III.

Du mouvement d'un corps libre quelconque poussé suivant une direction qui ne passe pas par son centre de gravité.

L X X V I I.

LE centre de gravité d'un corps étant un point unique dans ce corps, on conçoit qu'il y a une infinité de cas où la direction de la force imprimée ne passe pas par ce point. Or dans cette Hypothèse toutes les parties du corps ne doivent pas parcourir des espaces égaux & paralleles, mais celles qui sont en delà du centre de gravité par raport à la force motrice, doivent aller moins vite que les autres. D'où il est aisé de voir en général que le mouvement absolu du corps est composé d'un mouvement de translation, & d'un ou plusieurs mouvemens de rotation autour du centre de gravité.

L X X V I I I.

Pour déterminer tous ces mouvemens, on doit bien remarquer la manière dont agissent.

Gij

les différentes sortes de forces qui peuvent pousser le corps proposé. Supposons, par exemple, qu'un corps de figure quelconque soit choqué par un autre corps, & décomposons la force de la percussion en deux autres, dont l'une soit tangente aux surfaces des deux corps à l'endroit du contact, & dont l'autre soit perpendiculaire aux surfaces en ce même point : il est évident que la force tangentielle ne produit aucun effet, & que le corps choqué se mouvra de la même manière que s'il avoit reçu seulement l'impression de la force perpendiculaire. Si un corps est tiré par un fil qui lui soit attaché fixement par un bout, il n'y aura aucune décomposition de forces à faire. Il en est de même lorsqu'un corps est poussé par une force accélératrice ou retardatrice qui pénètre sa masse, &c. En général il faut commencer par chercher la quantité & la direction de la force motrice ; ensuite on déterminera les mouvemens qu'elle produit, comme je vais l'expliquer.

L X X I X.

Fig. 14. Soit G un corps quelconque poussé ou tiré par une force F dont la direction FK ne passe pas par son centre de gravité G. Imaginons

que ce corps soit depouillé de sa pésanteur , ou qu'il se meuve sur un plan horizontal ou sur quelque autre obstacle qui détruise cette force. On verra dans la suite des Problèmes où on aura égard à la pésanteur ; mais ici pour simplifier la question , je ne considère que la simple force F . Du centre de gravité G soit abaissée sur FK la perpendiculaire GK , & par les droites FK , GK soit mené le plan HRM qui divise le corps en deux parties. Enfin par le centre de gravité G soit mené l'axe GV perpendiculaire au plan HRM .

Cela posé , il peut arriver que les deux parties dans lesquelles le plan HRM divise le corps soient différentes entr'elles , ou parfaitement égales & semblables. Dans le premier cas , le corps piroüettera en différens sens autour de son centre de gravité , parce qu'il n'y a pas un équilibre absolu entre les efforts que font les différentes molécules qui le composent , pour s'écarter de l'axe GV . La détermination de ces mouvemens en général est un Problème très-difficile qui ne peut pas trouver place ici. M. d'Alembert * en a donné le premier la solution

* Dans ses recherches sur la précession des équinoxes.

qu'on désireroit depuis longtems , & qu'on doit regarder comme un des plus grands efforts que la Mécanique ait jamais fait,

L X X X.

Mais lorsque le plan HRM partage le corps en deux parties parfaitement égales & semblables , tous les mouvemens que ce corps prend se réduisent à un mouvement de translation suivant la direction de la force imprimée , & a un mouvement de rotation autour de l'axe G V. Voici la solution de ce Problème qui , quoique particulier , s'applique néanmoins à une infinité de recherches.

Fig. 14. Sur la direction FK de la force imprimée , je prens la partie quelconque FA pour représenter cette force ; je divise FA en deux également au point B , & sur FB comme diagonale je construis le parallélogramme FNBO , dont le côté FN passe par le centre de gravité G , & dont le côté FO est perpendiculaire à FB. La moitié FB de la force FA peut se décomposer en deux autres forces FN , FO. Soit prolongée FG de manière que $GT = FG$, & soit prise $TQ = FN$. Imaginons que la force FN est appliquée au point T de la direction , &

qu'elle est représentée par TQ ; ensuite soit décomposée cette force en deux autres TP , TZ l'une perpendiculaire, l'autre parallèle à KGS .

Cela posé, à la place de la force primitive FA , on aura quatre forces BA , FO , TP , TZ . Or

1°. Les deux forces BA , TP étant parallèles, égales, & passant à égales distances du centre de gravité G , comme il est évident, elles ont pour résultante une force unique GE qui passe par le centre de gravité G , qui leur est parallèle, & qui est égale à leur somme, puisqu'elles agissent dans le même sens : de plus puisque $BA + TP = FA$, on aura aussi $GE = FA$; d'où il suit que le centre de gravité G fera mû de la même manière que si la force FA passoit directement par ce point. Il est clair que la même démonstration a lieu dans le cas où le corps ne seroit pas divisé en deux parties égales par le plan HRM . Mais il n'est pas question ici de ce cas,

2°. Les deux forces FO , TZ sont évidemment égales, parallèles, & passent à égales distances du centre de gravité G suivant des direc-

tions opposées ; donc elles ne peuvent faire avancer ce centre ni suivant GK , ni suivant GS . Donc en vertu de ces deux forces le centre de gravité G doit demeurer immobile. Mais d'un autre côté ces deux mêmes forces ne le détruisent pas, puisqu'elles ne sont pas directement opposées. Donc tout l'effet qu'elles peuvent produire est de faire tourner le corps dans le même sens autour de l'axe GV , en agissant à l'extrémité des bras de Levier FK , TS , & il est évident qu'il ne peut pas y avoir d'autres mouvemens dans les différens points de la masse du corps, puisque les deux parties déterminées par le plan HRM étant égales, aucune d'elles ne peut ni s'élever ni s'abaisser par rapport à ce même plan. On voit donc que le corps sera sollicité à tourner autour de l'axe GV par un moment de force exprimé par $FO \times FK + TZ \times TS = 2 FO \times FK = 2 BN \times FK$; mais à cause des triangles semblables FKG , FBN , on a $BN \times FK = FB \times GK$; donc $2BN \times FK = 2FB \times GK = FA \times GK$. D'où il suit que le corps tournera autour de son centre de gravité G de la même manière que si ce point étoit fixe. Voici donc le Théorème qui résulte de ce qu'on vient de dire.

Lorsqu'un corps est poussé suivant une direction qui ne passe pas par son centre de gravité, 1°. ce centre est mû de la même manière que s'il se trouvoit sur la direction de la force imprimée, (& cela dans tous les cas). 2°. Dans le cas où le plan mené par le centre de gravité & par la direction de la force partage le corps en deux parties égales & semblables, le corps tourne autour de l'axe perpendiculaire à ce plan, & passant par le centre de gravité, de la même manière que si le centre de gravité étoit fixe.

Appliquons ce Théorème au Problème suivant où le mouvement est supposé se communiquer par une percussion excentrique.

L X X X I. P R O B L E M E

*Le corps A mû suivant AK allant choquer Fig. 15. perpendiculairement en A le corps G divisé en deux parties égales par le plan HRM: on demande les mouvemens de ces deux corps après le choc. **

S O L U T I O N.

Suposons que sans la rencontre du corps G; le corps A eut parcouru librement] en un inf-

* Les deux corps sont censés parfaitement durs;

tant l'espace infiniment petit Aa ; mais qu'à cause de la réaction du corps G , il ne parcourt que Ab . Supposons de plus que le centre de gravité G du corps G parcourt l'espace infiniment petit Gg parallèle à AK , & qu'en même tems ce corps G décrive autour de l'axe GV transporté en gu l'angle infiniment petit kgu . Cela posé, il est clair que le mouvement perdu par le corps A est $A \times ba$, & que le mouvement de translation gagné par le corps G est $G \times Gg$; on aura donc, en vertu du Théorème, & des principes établis dans le Chapitre précédent, l'équation

$$(A) \quad A \times ba = G \times Gg.$$

En regardant le point G comme immobile (ainsi qu'il est permis par la seconde partie de notre Théorème), il est clair que le moment du mouvement perdu par le corps A relativement à ce même point est $A \times ba \times GK$. Ce moment doit être égal [Art. XLIX] au moment du mouvement que gagne le corps G en tournant autour de l'axe GV ou gu , parce que ces deux mouvemens se font mutuellement équilibre. Or si l'on considère une molécule élémentaire quelconque du corps G placée, par exemple, en z , à telle distance qu'on voudra

de l'axe GV, & qu'on suppose que cette molécule décrive avec le rayon Gz , le petit arc zy , tandis que le point K parvenu en k décrit le petit kn avec le rayon gk ou GK, il est évident que prenant kn pour représenter la vitesse de rotation du point k , la vitesse de la molécule dont il s'agit sera exprimée par $\frac{kn}{gk} \times Gz$;

par conséquent si l'on nomme m cette même molécule, le mouvement qu'elle gagne, autour de l'axe GV, est représenté par $m \times \frac{kn}{gk} \times Gz$,

le moment de ce mouvement par $m \times \frac{kn}{gk} \times Gz$
 $\times Gz = m \times \overline{Gz} \times \frac{kn}{gk}$. On voit par cette

dernière expression, que pour avoir le moment du mouvement gagné par chaque molécule, il faut multiplier chaque molécule par le quarré de sa distance au point G ou plutôt à l'axe GV; ensuite multiplier le produit par la fraction $\frac{kn}{gk}$ qui est toujours la même en quelqu'endroit

qu'on prenne la molécule. Donc puisqu'il y a autant de ces momens particuliers qu'il y a de

110 TRAITÉ DE MECHANIQUE
 molécules dans la masse G , & que le moment
 total du mouvement gagné par la masse G , au-
 tour de l'axe GV , est égal à la somme des mo-
 mens des mouvemens gagnés par toutes les mo-
 lécules, il s'ensuit que si l'on nomme S la
 somme des produits des molécules par les quar-
 rés de leurs distances à l'axe GV , le moment
 du mouvement gagné par le corps G , autour de
 l'axe GV , fera exprimé par $S \times \frac{k n}{g k}$. Nous
 aurons donc cette seconde équation

$$(B) \quad A \times b a \times GK = S \times \frac{k n}{g k}$$

Soient {

- La ligne connuë GK ou $g k \dots = a$
- La vitesse $A a$ du corps A avant
le choc $\dots \dots \dots = V$
- La vitesse $A b$ du même corps
après le choc $\dots \dots \dots = v$
- La vitesse $G g$ du centre de gra-
vité $G \dots \dots \dots = n$
- La vitesse $k n$ de rotation du point
 K ou $k \dots \dots \dots = z$

Supposons de plus, pour rendre homogènes
 tous les termes de nos équations, la quantité
 S (qui exprime le produit d'une masse par le

quarré d'une ligne) = Mbb , M étant une masse donnée par la figure du corps, b une ligne aussi connuë.

En substituant à la place des lignes leurs valeurs analytiques, les deux équations (A) & (B) se traduiront ainsi

$$(C) \quad A(V-x) = Gu$$

$$(D) \quad A(V-x)a = \frac{Mbbz}{a}.$$

Dans ces deux équations on a trois inconnuës, savoir x , u , z ; mais il faut faire attention que pendant la durée du choc, le corps A demeure toujours contigu au corps G; que par conséquent on a $Ab = Kn$, ou ce qui revient au même, cette troisième équation

$$(E) \quad x = u + z.$$

Comparant ensemble ces équations, & dégageant les inconnuës, on trouvera

$$x = \frac{(AGaa + AMbb)V}{AGaa + AMbb + GMbb},$$

$$u = \frac{AMbbV}{AGaa + AMbb + GMbb},$$

$$z = \frac{AGaaV}{AGaa + AMbb + GMbb}.$$

Ainsi on connoît la vitesse du corps A après le choc , la vitesse de translation du corps G , & la vitesse de rotation du point K (& par conséquent aussi la vitesse de tout autre point) autour de l'axe GV. C. Q. F. T.

L X X X I I.

COROLLAIRE. Si on veut que la vitesse n du centre de gravité G soit à la vitesse z de rotation du point K autour de l'axe GV , comme le nombre quelconque n est au nombre quelconque q , il est évident qu'on aura la proportion

$$n : q :: M b b : G a a ;$$

Or puisque cette proportion ne renferme ni A ni V , il s'ensuit que quelle que puisse être la quantité de mouvement du corps choquant A , il y aura toujours le même rapport entre le mouvement de translation du centre de gravité du corps G , & le mouvement de rotation du point K placé à l'extrémité de la perpendiculaire GK abaissée du centre de gravité sur la direction du choc , pourvu que cette même direction du choc passe toujours à la même distance du point G , ou que G K soit constamment la même. Ainsi lorsque la direction de la
force

force imprimée au corps G passera à une distance G K de son centre de gravité G, telle que l'on ait

$$G K = \sqrt{\frac{q M b b}{n G}},$$

le mouvement de translation du centre de gravité, & le mouvement de rotation du point K seront entr'eux dans le rapport donné de n à q .

Je ne puis m'empêcher de dire en passant que ceci peut servir à expliquer par une même cause, dans le Système Newtonien, le mouvement de translation des Planetes autour du Soleil, & leurs mouvemens de rotation autour de leurs axes. Il n'y a qu'à suposer pour cela que ces astres ont été mis en mouvement par l'action de forces dont les directions ne passoient pas par leurs centres de gravité. Cette idée ingénieuse est due à M. Jean Bernoulli.

L X X X I I I.

SCHOLIE. Lorsqu'on voudra apliquer les formules précédentes à des exemples particuliers, la détermination de la quantité $M b b$ est la seule opération qui puisse avoir quelque difficulté. Cette opération s'exécute par les règles que la Géométrie prescrit pour le toisé des

H

corps. Ordinairement elle demande le secours du calcul intégral. Mais quelque méthode qu'on employe pour y parvenir, il faut observer soigneusement que le toisé géométrique ne donne que des mesures relatives au *Volume*, & non à la *Masse* du corps. Ainsi lorsqu'on aura trouvé par la Géométrie la somme des produits des particules du corps par les quarrés de leurs distances à l'axe GV, il faudra multiplier cette somme par la densité d'une molécule, c'est-à-dire [Art. III.] par le raport de la molécule à son volume, ou ce qui revient au même, par le raport de la masse totale au nombre des mesures (par exemple au nombre des pouces cubes) du volume total, afin d'avoir la quantité Mbb ou la somme des petites masses élémentaires du corps G par les quarrés de leurs distances à l'axe GV. On comprend assez d'après la notion que nous avons donnée de la densité, dans le même Article III déjà cité, que la masse du corps choquant A est pareillement le produit de la densité de chaque molécule de ce corps par le nombre des mêmes molécules, ou ce qui revient au même, le produit du volume total par le raport de la masse entière à son vo-

lume. Je suppose qu'on ait évalué les volumes des deux corps en mêmes mesures, par exemple, ou en pouces cubes, ou en pieds cubes, &c. Les masses se connoissent par les poids, parce que nous avons vu [Art. XXXV.] que les masses de différens corps sont proportionnelles à leurs poids. Dans le cas où les corps sont homogènes ou de même densité, le rapport des poids, & par conséquent aussi le rapport des masses, est le même que celui des volumes. Alors on pourra mettre dans les expressions de x , u , z , à la place de la masse A son volume, à la place de Mbb la somme des parties élémentaires du volume du corps G par les quarrés de leurs distances à l'axe GV . Eclaircissions tout cela par un ou deux exemples qui n'exigent que la simple Géométrie élémentaire pour la détermination de Mbb .

L X X X I V.

EXEMPLE 1. Supposons que le corps G soit une Fig. 164
baguette fort mince, & uniforme dans toute sa longueur.

La Baguette étant fort mince, chaque tranche Yy perpendiculaire à sa longueur aura, ou du moins pourra être censée avoir tous ses

Hij

points à égales distances de l'axe GV . Soit la surface de chacune de ces tranches $=cc$, la demie longueur GM ou GN de la baguette $=h$. Supposons de plus que la densité du corps choquant A étant exprimée par 1 , la densité de la baguette soit exprimée par p .

Cela posé, puisque le produit de chaque tranche Yy par le carré de sa distance au centre de gravité G de la baguette est exprimé par $Yy \times \overline{Gy}^2$; & que tous ces produits particuliers croissent évidemment depuis le point G jusques au point M comme les élémens d'une Pyramide dont la bête seroit proportionnelle à $Yy \times \overline{GM}^2$, & la hauteur à GM , il s'ensuit que la somme des produits de toutes les particules de la demie baguette GM par les carrés de leurs distances au point G sera représentée par $Yy \times \overline{GM}^2 \times \frac{GM}{3} = \frac{cc h^3}{3}$. Le même raisonnement & la même conclusion ont lieu pour l'autre demie baguette GN . Par conséquent la quantité que nous avons appelée en général Mbb sera ici $= p \times \frac{2cc h^3}{3} = \frac{2pcc h^3}{3}$. Substi-

tant cette valeur de Mbb dans les formules générales de l'Article LXXXI, mettant aussi à la place de G la valeur qui est ici $2pcc h$; on aura, toutes réductions faites,

$$x = \frac{(3Aaa + Abh)V}{3Aaa + Abh + 2pcc h^3},$$

$$u = \frac{AbhV}{3Aaa + Abh + 2pcc h^3},$$

$$z = \frac{3AaaV}{3Aaa + Abh + 2pcc h^3}.$$

Si on veut que la vitesse u soit à la vitesse z , comme n est à q on trouvera que la baguette doit être frappée en K , de manière que l'on ait

$$GK = h \sqrt{\frac{q}{3n}}.$$

Dans le cas où le corps A , & la baguette seroient homogènes, & où le corps A seroit un cube dont le coté $= f$, on mettroit dans les valeurs de x , u , z , $2pcc h$ à la place de G , $\frac{2pcc h^3}{3}$ à la place de Mbb , f^3 à la place de A .

L X X X V.

EXEMPLE. 2. Soit le corps G un Cylindre Fig. 17.

H iij

droit traversé dans le milieu de sa hauteur par la verge inflexible HM qui est frappée en K par le corps A.

Il est clair que si avec les deux rayons quelconques, mais infiniment peu différens l'un de l'autre, GX , Gx , on décrit deux cercles ou plutôt deux surfaces cylindriques $X Y T$, $x y t$, & qu'on nomme l la hauteur du cylindre, k le rapport de la circonférence au 'rayon', il est évident, dis-je, que la somme des produits des particules comprises entre les deux surfaces cylindriques $X Y T$, $x y t$, par les quarrés de leurs distances à l'axe GV , sera représentée par $l \times k \times X \cdot x \times G \times \overline{GX}^2 = l \times k \times X \cdot x \times \overline{GX}^3$. Or tous ces produits élémentaires $l \times k \times X \cdot x \times \overline{GX}^3$ croissent visiblement depuis le centre G jusques à la circonférence HRM , comme la suite des cubes 0, 1, 8, 27, 64, &c. des nombres naturels 0, 1, 2, 3, 4, &c; ainsi puisqu'il est démontré * que la somme des cubes 0, 1, 8, 27, &c.

* La sommation des puissances des nombres naturels 0, 1, 2, 3, 4, &c. se réduit en général au problème de la quadrature des paraboles de tous les genres. Ce Problème est résolu dans le cinquième Livre des Sections coniques de M. de l'Hôpital. (Prop. XIII. N°. 138).

est égale au produit du dernier cube multiplié par le quart du nombre de tous ces mêmes cubes, il s'ensuit qu'en nommant p la densité du Cylindre G , tandis que la densité du corps A est toujours 1, & faisant de plus $GH = h$, on aura ici $Mbb = \frac{p l k h^4}{4}$. On aura

encore $G = \frac{p l k h^2}{2}$. Substituant les valeurs

de Mbb & de G dans les formules de l'Article LXXXI, on trouvera

$$x = \frac{(4 A a a + 2 A h h) V}{4 A a a + 2 A h h + p l k h^4},$$

$$u = \frac{2 A h h V}{4 A a a + 2 A h h + p l k h^4},$$

$$z = \frac{4 A a a V}{4 A a a + 2 A h h + p l k h^4}.$$

&c.



CHAPITRE IV.

Des Machines en mouvement.

L X X X V I.

L'Objet de la Méchanique Statique consiste uniquement, comme on fait, à déterminer les rapports de plusieurs puissances qui sont appliquées à une machine proposée, & qui se font mutuellement équilibre. C'est à quoi on parvient sans peine par le moyen du principe de la composition & de la décomposition des forces. Aussi cette Science a-t-elle depuis long-tems toute la perfection dont elle est susceptible. Mais on n'a presque rien écrit de suivi sur les mouvemens que la machine prend, lorsque les puissances ne sont pas en équilibre entr'elles. Je me propose de traiter ici ce sujet intéressant,

L X X X V I I.

Dans le simple état d'équilibre d'une machine, il n'y a pas à considérer d'autres forces que celles qui lui sont immédiatement appliquées. Mais au moment que la machine vient à se mouvoir, outre la résistance qu'elle oppose au mou-

vement par son inertie , on voit naître encore , comme d'elles mêmes , deux nouvelles forces , favoir la résistance qui provient du frottement des surfaces les unes contre les autres , & la difficulté que font les cordes (s'il y en a) à se plier autour des cylindres ou tambours qu'elles embrassent. Ces deux dernières forces qui ne doivent leur existence qu'au mouvement tendent très-éfficacement à le ralentir , & même à le détruire entièrement. Il est donc à propos de commencer par donner ici , autant qu'il est possible , le moyen de les évaluer.

SECTION I.

Du Frottement.

L X X X V I I I.

LEs surfaces des corps, quelques polies qu'elles puissent nous paroître , sont toujours couvertes d'une infinité de petites éminences & de petites cavités. Lorsque deux corps se touchent , les pointes de l'un s'engagent dans les creux de l'autre : delà naît la difficulté qu'on éprouve à les séparer , en les faisant glisser l'un sur l'autre.

Cette résistance du frottement est d'autant plus grande, que les asperités des surfaces qui se touchent sont plus considérables. Ainsi on la diminuera, soit en polissant avec soin ces mêmes surfaces, soit en les enduisant de quelque matière onctueuse qui en remplisse les cavités. On doit encore prendre, autant qu'il est possible, la précaution de ne point faire frotter les unes contre les autres les surfaces de même espèce, par exemple, l'acier contre l'acier, le fer contre le fer, le cuivre contre le cuivre, &c. parce qu'alors les pointes conviennent trop aux cavités & s'y engagent trop avant; mais il convient au contraire d'opposer l'acier au cuivre ou au fer, &c.

L X X X I X.

La grande question au sujet des frottemens est de savoir si l'étendue plus ou moins grande des surfaces par lesquelles deux corps se touchent ne contribuë en rien à en augmenter le frottement, en suposant d'ailleurs ces surfaces également polies dans les deux cas. M. Amon-tons * qui a le premier examiné cet matière avec succès, prétend que le frottement est sim-

* Mémoires de l'Académie 1699.

plement proportionel à la pression , c'est-à-dire à la force absolue qui applique les deux surfaces l'une contre l'autre , & ne dépend point de leurs grandeurs. La plupart des Mécaniciens ont adopté ce sentiment. Mais M. Muschenbroek & M. l'Abbé Nollet ne pensent pas tout à fait ainsi. Ces habiles Physiciens croient qu'il faut compter les surfaces pour quelque chose , pour beaucoup moins cependant que les pressions , dans l'estimation du frottement.

Curieux de savoir par moi-même à quoi m'en tenir sur cet important sujet , j'ai consulté l'expérience , & voici ce qu'elle m'a appris.

X C.

J'ai pris un Parallélepipède rectangle de bois de chêne , qui pesoit exactement 51 livres 13 onces, & qui avoit les trois dimensions suivantes

	pieds.	pouces.	lignes.
Longueur	2	5	6 ,
Largeur	1	3	6 ,
Epaisseur	0	3	9.

La première & la seconde dimensions multipliées ensemble donnent une surface de 65844

lignes quarrées ; j'appelle A cette surface , pour abrégér. La première & la troisième dimensions multipliées ensemble donnent une surface de 15930 lignes quarrées ; j'appelle B cette surface. Ensuite ayant fait polir & dresser bien de niveau une table de bois de Hêtre , j'ai fait glisser le long de cette table le Parallélepipède proposé , en le trainant tantôt sur la face A , tantôt sur la face B , au moyen d'une petite corde qui passoit sur une poulie de renvoy , & qui étoit tirée par un poids. Il est aisé de se représenter la figure.

Cela posé, 1°. sans charger le Parallélepipède d'aucun poids étranger , j'ai trouvé que soit qu'il glissât sur la face A ou sur la face B , il falloit toujours à peu-près le même poids , savoir un poids d'environ 16 livres 6 onces , pour vaincre le frottement. Ainsi il me paroît que le frottement est proportionel à la simple pression. Il en est ici environ le tiers , puisque 16 livres 6 onces est à 51 livres 13 onces , dans un rapport qui n'est gueres moindre que celui de 1 à 3. Je fais abstraction du frottement contre l'essieu de la poulie , parce qu'il est en effet presque insensible. Je néglige aussi l'inertie du pa-

parallélepipède ; car outre que cette force est la même dans les deux cas, il est clair que s'il n'y avoit pas de frottement , le plus petit poids suffiroit pour la surmonter.

2°. En chargeant , dans les deux cas , le parallélepipède d'un poids de 28 livres , j'ai trouvé que pour vaincre le frottement , il falloit un poids de 25 livres. Le frottement est donc encore environ le tiers de la pression qui est ici de 51 livres 13 onces + 28 livres = 79 livres 13 onces.

La même expérience variée de plusieurs autres façons a toujours fait voir que le frottement est à peu-près proportionel à la pression , & que la grandeur des surfaces ne peut y contribuer que d'une manière presque insensible , sur-tout lorsque les matières qu'on fait frotter ensemble sont un peu dures. Je n'ai pas besoin d'ajouter qu'on ne peut pas assigner en général le rapport du frottement à la pression. Ce rapport change suivant que les surfaces sont plus ou moins raboteuses (& non suivant qu'elles sont plus ou moins étendues, car il faut bien distinguer ces deux choses). Lorsqu'on a soin de graisser convenablement les essieux d'une machine d'ailleurs bien faite , souvent le

frottement ne va pas à la dixième partie de la pression , comme je m'en suis assuré.

X C I.

En répétant ces expériences, j'ai fait une remarque qui n'a pas échappé à plusieurs Physiciens , & qui mérite la plus grande attention; c'est que le frottement augmente considérablement, jusqu'à devenir quelquefois plus du double de ce qu'il étoit d'abord , lorsqu'on laisse séjourner quelque tems les surfaces les unes sur les autres, ou qu'on donne à la pression le tems d'engrainer les pointes dans les cavités, ou à quelque autre cause physique la liberté de coller, pour ainsi dire , ensemble les deux surfaces. Faut-il d'avoir eu égard à cette circonstance capitale, des Auteurs célèbres on rencontré dans les phénomènes du frottement des variétés qu'ils ont regardées comme inexplicables dans tous les systèmes. Quand on veut mesurer l'effet du frottement avec une certaine précision , & comparer ensuite entr'eux les résultats de différentes expériences , il faut poser légèrement sur la surface de support le corps qui doit glisser , & le livrer promptement à l'action du poids destiné à vaincre le frottement , en prenant garde néanmoins que ce poids n'agisse que par sa pesan-

teur naturelle , & non par aucune secousse provenant du mouvement d'oscillation.

X C I I.

Pour éclaircir de plus en plus cette matière , j'ajouterai encore une expérience d'un genre un peu différent , qui confirme tout ce qu'on vient de dire.

A deux rouës suspenduës verticalement & immobiles sur leurs centres , dont la première avoit 8 pieds 9 pouces de diamètre , la seconde 11 pouces 6 lignes aussi de diamètre , j'ai fait apliquer successivement aux deux extrémités d'une même corde deux poids chacun de 50 livres , exactement à même hauteur au dessus de la ligne de niveau.

Cela posé , 1°. en me servant d'une corde déjà usée qui avoit 8 lignes de diamètre , j'ai trouvé que pour troubler l'équilibre , ou pour faire glisser la corde , il falloit ajouter à l'un des poids de 50 livres , dans la grande rouë , un autre poids de 272 livres , & dans la petite rouë , un poids de 286 livres. On voit que le poids ajouté pour vaincre le frottement est à peu-près le même dans les deux cas , & que la différence ne doit être imputée qu'à la diffé-

rente qualité des surfaces. Il est encore évident que le frottement est ici presque les trois-quarts de la pression totale ; car dans la grande rouë le poids additionel = 272 livres , & la pression totale = 50 livres + 50 livres + 272 livres = 372 livres : Or la fraction $\frac{272}{372}$ n'est gueres moindre que la fraction $\frac{3}{4}$. Dans la petite rouë , le poids additionel = 286 livres & la pression totale = 386 livres : Or la fraction $\frac{286}{386}$ est de très-peu moindre que la fraction $\frac{3}{4}$.

2°. En me servant d'un corde presque neuve qui avoit 13 lignes de diamètre , & qui étoit par conséquent plus raboteuse & plus roide que la première, j'ai trouvé qu'il falloit ajouter à l'un des poids de 50 livres , dans la grande rouë , un poids de 328 livres , & dans la petite rouë , un poids de 375 livres. Le frottement est maintenant plus des trois-quarts de la pression totale.

Dans cette expérience , les frottemens ont été énormes , comme on voit ; mais il y en a plusieurs raisons particulières. 1°. Les rouës étoient

étoient enduites (suivant l'usage qu'on pratique d'ordinaire pour la conservation des bois) d'une composition faite avec de l'huile bouillie , du rouge-brun & de la litharge ; cette composition laisse toujours sur les surfaces une infinité de petites inégalités. 2°. Il faisoit un tems très-humide qui donnoit aux parties de la composition une viscosité fort sensible. 3°. Malgré toute la diligence qu'on tâchoit de mettre dans les opérations , on ne pouvoit pas empêcher que les cordes ne séjournassent quelque tems sur les parties des gorges qu'elles couvroient.

XCIII.

Concluons des faits exposés que le frottement est sensiblement proportionel à la pression , & voyons qu'elle en peut être la raison physique.

Les pointes dont les surfaces des corps sont hérissées peuvent être regardées , ou comme des petits corps durs incapables de se plier , ou comme des petits ressorts qui se courbent sous les poids qui les pressent. Or dans le premier cas , il est évident que pour dégager les deux surfaces , il faut élever l'une , & que ce qui s'oppose à cette action , ce n'est que le poids , & non

la grandeur de la surface. Si dans une grande surface il y a plus de pointes engagées que dans une petite, elles le font moins profondément dans celle-ci précisément suivant le même rapport, la pression étant toujours la même.

Dans le second cas, il est clair que pour vaincre le frottement il s'agit de plier un certain nombre de ressorts proposés. Or si l'on suppose que dans des parties égales de la surface d'un corps, il y ait un nombre égal de ces ressorts, un autre surface qui coulera dessus & dont le poids fera toujours le même, n'éprouvera que la même résistance, soit qu'elle ait plus ou moins d'étendue, parce que si elle a à plier un plus grand nombre de ressorts, aussi les pliera-t-elle moins. Mais si son poids étoit plus grand, il faudroit qu'elle les pliat d'avantage, & par conséquent elle trouveroit plus de difficulté. Donc considéré sous ce point de vue le frottement est encore proportionel à la pression.

Au reste quand je dis que le frottement est proportionel à la pression, je n'ai en vue, comme je l'ai déjà insinué, que les matières dont les parties sont liées fortement entr'elles, soit

que ces parties soient d'ailleurs dures ou élastiques. Mais si les pointes des surfaces se brisent en frottant les unes contre les autres, le nombre de ces pointes, qui est proportionnel aux surfaces, augmentera la résistance du frottement. Il y a cependant encore une observation à faire, c'est que même dans le cas dont il s'agit, la pression plus ou moins grande est la cause qui fait briser plus ou moins les pointes des surfaces, & que par conséquent elle contribue au frottement d'une manière beaucoup plus efficace que l'étendue des surfaces.

X C I V.

Jusqu'ici nous avons fait abstraction de la vitesse avec laquelle se meuvent les corps en frottant les uns contre les autres, & on ne manquera pas de demander si cette circonstance n'influe point sur le frottement. A cela, voici quelques réflexions. Au premier aspect, il paroît que la vitesse doit augmenter le frottement ; car plus les corps se meuvent vite, plus il y a de parties dures à dégager, ou plus il y a de ressorts à plier. Cependant il peut arriver & il arrive très-souvent que la vitesse diminue le frottement, loin de l'augmenter. En éfet

lorsqu'une surface coule sur une autre, les pointes s'engagent dans les cavités & s'en dégagent successivement, ou bien les ressorts se bandent & se débandent successivement; or si la vitesse est telle qu'elle ne donne pas le tems à la pression d'opérer l'un ou l'autre éfet au même point que l'auroit opéré une pression plus continuée, il est évident que le frottement sera diminué. Nous avons tous les jours ce Phénomène sous les yeux. Lorsqu'une machine est parvenue à un certain degré de vitesse, le frottement se fait moins sentir qu'auparavant. Il ne faut pas conclure néanmoins delà que plus la vitesse augmentera, plus le frottement diminuera; car le frottement pourra augmenter alors par d'autres causes, comme par une plus grande rupture des pointes, &c. Quel est donc le degré de vitesse qui donne à la force motrice le plus d'avantage contre la résistance du frottement? C'est sur quoi il est peut-être impossible de statuer rien de précis. Mais on a du moins, assez certainement, cette connoissance dont la pratique peut retirer beaucoup d'utilité, c'est qu'en comparant entr'eux les frottemens qui répondent à diférens mouvemens, & ces mouvemens sont sensiblement

uniformes chacun dans leur espèce, les vitesses (quoique différentes entr'elles) n'entrent que d'une manière insensible dans les estimations des frottemens.

X C V.

Je vais appliquer maintenant ces principes généraux sur le frottement à toutes les machines en particulier. Et comme le premier objet qu'on doit se proposer, en calculant une machine, est de savoir si elle prendra du mouvement, ou de connoître la force qu'il faut employer pour la tirer de l'état d'équilibre, je ne considérerai que les mouvemens naissans, & je supposerai que le frottement est simplement proportionel à la pression, car cette hypothèse est suffisamment exacte pour les machines ordinaires. En prenant ainsi le frottement à l'origine du mouvement, où il est le plus sensible, on n'en fera que plus assuré que la machine ira de mieux en mieux, lorsqu'elle aura aquis une certaine vitesse. Je néglige ici la roideur des cordes qui peuvent se trouver dans les machines, mais il en sera parlé ci-dessous, comme je l'ai annoncé.

§. I. *Du Frottement dans le Levier.*

X C V I.

Le Levier est peu sujet au frottement. Dans

les cas les plus ordinaires où on employe cette machine , le mouvement de rotation se fait sur un tranchant qui le facilite , & le frottement , dont la direction est tangente aux deux surfaces , agit à l'extrémité d'un très-petit bras de Levier relativement à celui de la puissance. Ainsi dans la pratique où on n'a pas besoin d'une si grande précision , on peut se dispenser d'avoir égard à cette résistance.

Dans la balance qui est une espèce de levier , & qui demande à être faite avec toute la justesse possible , l'effet du frottement n'est point à négliger. Pour que cette force ne favorise pas l'un des poids à péser , il faut que les deux bras étant bien égaux , le tranchant sur lequel se fait le mouvement de rotation , se trouve exactement à égales distances des directions des deux poids , car si ce point de rotation s'approchoit de l'un des poids , l'autre poids seroit favorisé , (& sans considérer autre chose que le frottement) il seroit d'autant plus favorisé que les poids seroient plus grands , puisque le frottement augmenteroit d'avantage.

§. 2. *Du Frottement sur les Plans inclinés.*

X C V I I.

Soit A un corps de figure quelconque qui *Fig. 18.*
 s'appuie par sa base GH sur le plan incliné BD.
 Ayant pris la verticale AN pour représenter la
 pesanteur absolue du corps A, & ayant dé-
 composé cette force en deux autres, l'une AM
 perpendiculaire à BD, l'autre AO parallèle à
 BD, on fait, & la chose est évidente d'elle
 même, que la force AM avec laquelle le corps
 A presse perpendiculairement le plan incliné
 est à la pesanteur absolue AN de ce corps,
 comme la base CD du plan incliné est à sa
 longueur BD. Par conséquent si l'on nomme
 P le poids du corps A, on aura la force AM
 $= P \times \frac{CD}{BD}$; donc en représentant par $\frac{n}{1}$
 le rapport du frottement à la pression, le frot-
 tement contre le plan BD sera $= nP \times \frac{CD}{BD}$.
 Ce frottement doit être regardé comme une
 force dirigée suivant DB, en sorte que pour le
 vaincre, il faut appliquer au corps une force éga-
 le qui soit dirigée dans le sens opposé BD.

On voit par là que si le corps est abandonné à la seule action de sa pesanteur relative AO laquelle est $= P \times \frac{BC}{BD}$, il ne commencera à descendre que quand on aura $P \times \frac{BC}{BD} > P \times \frac{CD}{BD}$.

Par exemple, supposons que le poids A soit de 600 livres, que le frottement soit le quart de la pression, & que la hauteur du plan incliné ne soit que la douzième partie de sa longueur, c'est-à-dire $P = 600$ livres, $n = \frac{1}{4}$, $\frac{BC}{BD} = \frac{1}{12}$, $\frac{CD}{BD} = \frac{\sqrt{144-1}}{12} = \frac{\sqrt{143}}{12}$;

la pesanteur relative AO ne fera que de 50 livres, & la résistance du frottement sera de près de 150 livres : ainsi le corps ne pourra pas descendre. Mais si, tout étant d'ailleurs le même, on suppose que la hauteur du plan incliné soit les $\frac{3}{5}$ de sa longueur, c'est-à-dire

$$\frac{BC}{BD} = \frac{3}{5}, \text{ \& par conséquent } \frac{CD}{BD} =$$

$\sqrt{\frac{25-9}{5}} = \frac{4}{5}$, la pesanteur relative sera de 360 livres, & la résistance du frottement de 150 livres. Alors le corps descendra avec l'excès de sa pesanteur relative sur la résistance du frottement, c'est-à-dire avec une force de 210 livres.

§. 3. *Du Frottement dans les Poulies.*

X C V I I I.

Soient OMCD une poulie suspendue par le Fig. 19.
moyen de sa chape à un point fixe E, le petit cercle A son essieu sur lequel elle tourne librement, ou qu'elle entraîne en le faisant tourner lui-même sur deux appuis. Soient P & Q deux poids égaux attachés aux extrémités de la corde PDCMQ qui passe sur cette poulie. Supposons que pour troubler l'équilibre, ou pour vaincre le frottement, il faille ajouter à l'un des poids, par exemple au poids P, un autre poids x .

Cela posé, il est clair qu'avant l'addition du poids x la pression verticale sur le centre A, ou sur la surface convexe de l'essieu, étoit égale à $P+Q$, ou à $2P$; ainsi après l'addition du poids x la pression sera $= 2P + x$; donc si l'on dé-

signe par n le raport du frottement à la pression , le frottement sera ici exprimé par $n (2P+x)$. Or cette force agit suivant une direction tangente à la surface convexe de l'effieu, tandis que le poids x destiné à la vaincre agit suivant une direction tangente à la surface convexe de la poulie ; donc si l'on suppose le rayon de l'effieu $= a$, le rayon AC de la poulie $= b$, on aura par la nature de l'équilibre ,

$$x \times b = n (2P + x) \times a ;$$

d'où l'on tire

$$x = \frac{2 n a P}{b - n a} .$$

Par exemple, supposons que chacun des poids P & Q soit de 100 livres, que le frottement soit $\frac{1}{5}$ de la pression, le rayon de l'effieu la sixième partie de celui de la poulie, c'est-à-dire $P=100$

livres, $n = \frac{1}{5}$, $\frac{a}{b} = \frac{1}{6}$: on trouvera

$$x = 6 \frac{26}{29} \text{ livres.}$$

Ainsi pour vaincre le frottement il faut ajouter un poids de près de 7 livres.

X C I X.

Fig. 20.

La figure 20 représente un système de quatre

poulies égales A , B , C , D , qui soutiennent un poids P. Ce poids est appliqué à la chape de la poulie A ; la poulie A est soutenue par une corde dont la partie 1 est attachée au point fixe E , & la partie 2 à la chape de la poulie B , la poulie B est soutenue par une corde dont la partie 3 est attachée en F , & la partie 4 à la chape de la poulie C , &c. Tous les cordons 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , &c. sont parallèles entr'eux & verticaux , & tous les essieux des poulies sont égaux.

Cela posé , dans le simple état d'équilibre & abstraction faite du frottement , les cordons 1 & 2 sont tendus chacun avec une force qui est la moitié du poids P , les cordons 3 & 4 sont tendus chacun avec une force qui est la moitié de la tension de chacun des cordons 1 & 2 , & par conséquent le quart du poids P , &c. en sorte que la tension du dernier cordon 8 , ou la puissance O , est la seizième partie du poids P. Mais lorsqu'on veut surmonter le frottement les tensions des cordons augmentent , & elles se détermineront de la manière suivante.

Ayant nommé en général n le rapport du frottement à la pression , a le rayon de chaque es-

sieu, b le rayon de chaque poulie,

1°. La pression qui résulte contre la surface de l'essieu de la poulie A, en vertu du poids P, est P. Soit x l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 2 pour vaincre le frottement, ce même frottement sera exprimé par $n(P+x)$. Donc en raisonnant comme dans l'article précédent, on aura l'équation

$$bx = n(P+x)a;$$

d'où l'on tire

$$x = \frac{naP}{b-na}.$$

Par conséquent si l'on nomme X la tension totale du cordon 2, on aura

$$X = \frac{P}{2} + \frac{naP}{b-na}.$$

2°. S'il n'y avoit pas de frottement contre l'essieu de la poulie B, il est évident que les deux cordons 3 & 4 seroient tendus chacun avec une force égale à $\frac{X}{2}$, en sorte qu'il en résulteroit contre l'essieu de cette même poulie une pression égale à X. Soit y l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 4 pour vaincre le frottement de la poulie B, ce même frotte-

ment sera exprimé par $n(X + y)$, & on aura l'équation

$$by = n(X + y)a;$$

d'où l'on tire

$$y = \frac{naX}{b - na}.$$

Par conséquent si l'on nomme Y la tension totale du cordon 4, on aura

$$Y = \frac{X}{2} + \frac{naX}{b - na}.$$

3°. En raisonnant de même sur la poulie C, & nommant z l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 6 pour vaincre le frottement, Z la tension totale du même cordon, on trouvera

$$z = \frac{naY}{b - na},$$

$$Z = \frac{Y}{2} + \frac{naY}{b - na}.$$

4°. Nommant u l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 8 pour vaincre le frottement de la poulie D, V la tension totale du même cordon, ou la puissance O, on aura

$$u = \frac{naZ}{b - na},$$

$$V = \frac{Z}{2} + \frac{naZ}{b - na}.$$

La loi suivant laquelle les tensions X, Y, Z, V dérivent les unes des autres, est si manifeste, que rien n'est plus facile que de calculer ces quantités, quelque puisse être le nombre des poulies.

Pour faire une application de ces formules, supposons que le poids P soit de 800 livres, que le frottement soit $\frac{1}{5}$ de la pression, & que le rayon de l'essieu soit $\frac{1}{6}$ de celui de la poulie, c'est-à-dire $P=800$ livres, $n = \frac{1}{5}$, $\frac{na}{b-na}$
 $= \frac{1}{29}$: on trouvera

$$X = 427 \frac{17}{29} \text{ livres ;}$$

$$Y = 228 \frac{452}{841} \text{ livres ;}$$

$$Z = 122 \frac{3642}{24389} \text{ livres ;}$$

$$V = 65 \frac{202785}{707281} \text{ livres.}$$

Ainsi la puissance qu'il faudra appliquer en O

sera d'un peu plus de 65 livres en ayant égard frottement , au lieu que sans le frottement, elle n'auroit été que de 50 livres.

C.

Examinons encore un exemple des poulies. *Fig. 21.*

Suposons deux moufles , composées chacune de deux poulies , l'une fixe attachée en E, l'autre mobile qui soutient un poids P. Que toutes les poulies soient égales entr'elles , & que les deux essieux qui traversent chaque paire de poulies soient aussi égaux. Enfin que les poulies soient embrassées par une même corde , dont une extrêmité est arrêtée en D à la chape de la moufle supérieure, & l'autre extrêmité est tirée par une puissance O. Soient 1 & 2 les cordons qui embrassent la poulie K, 2 & 3 les cordons qui embrassent la poulie F, &c. Prenons , comme ci-dessus , n pour représenter le raport du frottement à la pression , a & b pour représenter les rayons de chaque essieu & de chaque poulie.

Cela posé , dans le simple état d'équilibre , tous les cordons 1 , 2 , 3 , 4 , 5 sont tendus chacun avec une force égale au quart du poids

P. Soit x l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 2 pour vaincre le frottement contre l'essieu de la poulie K, X la tension totale du même cordon 2 ; on trouvera, en raisonnant comme ci-dessus,

$$b x = n \left(\frac{P}{2} + x \right) a ;$$

d'où l'on tire

$$x = \frac{\frac{n a P}{2}}{b - n a}$$

& par conséquent

$$X = \frac{P}{4} + \frac{\frac{n a P}{2}}{b - n a} .$$

Soient y l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 3 pour vaincre le frottement de la poulie F, Y la tension totale du même cordon, on trouvera

$$y = \frac{2 n a X}{b - n a} ,$$

$$Y = X + \frac{2 n a X}{b - n a} .$$

Soient z l'effort qu'il faut ajouter à la tension du

du cordon 4 pour vaincre le frottement de la poulie G, Z la tension totale du même cordon, on aura

$$x = \frac{2naY}{b-na},$$

$$Z = Y + \frac{2naY}{b-na}.$$

Enfin soient *u* l'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 5 pour vaincre le frottement de la poulie C, V la tension totale du cordon 5, ou la puissance O, on aura

$$u = \frac{2naZ}{b-na},$$

$$V = Z + \frac{2naZ}{b-na}.$$

On procéderoit de même s'il y avoit un plus grand nombre de poulies.

Pour appliquer ces formules à un exemple, supposons que le poids P soit de 800 livres, le frottement le quart de la pression, les rayons des poulies sextuples de ceux des effieux, c'est-à-dire $P = 800$ livres, $n = \frac{1}{4}$, $\frac{a}{b} = \frac{1}{6}$,

K

$$\frac{n a}{b - n a} = \frac{1}{23} : \text{ on trouvera }$$

$$X = 217 \frac{9}{23} \text{ livres ;}$$

$$Y = 236 \frac{156}{529} \text{ livres ;}$$

$$Z = 256 \frac{10248}{12167} \text{ livres ;}$$

$$V = 279 \frac{49361}{279841} \text{ livres.}$$

Ainsi la puissance qui n'auroit été que de 200 livres sans le frottement , fera d'environ 279 livres à cause du frottement.

Les frottemens s'évalueront à-peu-près de même dans tous les autres cas des poulies.

§. 4. *Du Frottement dans le tour.*

C I.

Fig. 22. Dans la figure 22, le cercle OMC est la coupe du tambour d'un tour ou treuil horizontal qui élève un poids P par le moyen de la corde MP appliquée au même tambour ; le petit cercle x est la coupe de l'essieu de la machine ; le cercle BRD est la coupe de la rouë à laquelle est

appliquée la puissance motrice suivant une direction tangente quelconque DF .

Le poids P produit sur le centre, ou l'axe A de mouvement, une pression verticale égale à lui-même. Soit représentée cette pression par la verticale AO . Supposons que F soit la force simplement requise pour faire équilibre au poids P , & que x soit l'effort qu'il faut ajouter à F pour vaincre le frottement. Soit représentée la force $F + x$ par DE , & soit décomposée cette force en deux autres DK , DH , l'une verticale, l'autre horizontale. La force verticale DK produit sur le centre A une pression égale à elle-même, en sorte que si l'on fait $ON = DK$, la pression verticale du centre sera représentée par AN . La force horizontale DH produit sur le centre A une pression horizontale AL égale à elle-même. Par conséquent si l'on achève le parallélogramme rectangle $ANQL$, & qu'on tire la diagonale AQ , cette diagonale représentera la pression résultante contre le point q de la surface de l'essieu, & cette pression occasionne le frottement qu'on doit regarder comme une force dont la direction touche au point q le cercle x .

K ij

Supposons {

- Le rayon A q de l'essieu . . . = a
- Le rayon AO du tambour . . . = b
- Le rayon A D de la rouë . . . = c
- Le sinus total = 1
- Le sinus de l'angle HDE (qui est connu) = f
- Le cosinus du même Angle = $\sqrt{1 - ff}$ = g
- Le rapport du frottement à la pression = n .

La force DK sera représentée par $(F+x)f$; la force D H ou A L par $(F+x)g$; la force A N par $P + (F+x)f$; la force A Q par $\sqrt{(F+x)^2 gg + (P + (F+x)f)^2}$; le frottement par $n\sqrt{(F+x)^2 gg + (P + (F+x)f)^2}$.

Cela posé, par la nature de l'équilibre le moment de l'effort x doit être égal au moment du frottement; ainsi on aura l'équation

$$cx = an\sqrt{(F+x)^2 gg + (P + (F+x)f)^2},$$

ou

$$cx^2 = ann[(F+x)^2 gg + PP + 2Pf(F+x) + ff(F+x)^2],$$

ou bien encore, à cause de $gg + ff = 1$,

$$cx^2 = ann[(F+x)^2 + PP + 2Pf(F+x)];$$

d'où l'on tire sans peine

$$x = \frac{f n^2 a^2 P + n^2 a^2 F}{c^2 - n^2 a^2} +$$

$$\frac{\sqrt{n^2 a^2 c^2 F^2 - g^2 n^2 a^2 P^2 + n^2 a^2 c^2 P^2 + 2 f n^2 a^2 c^2 P F}}{c^2 - n^2 a^2}.$$

CII.

La formule précédente est un peu compliquée, & demanderoit d'assez longs calculs dans la pratique ; mais le plus souvent la direction de la force F est verticale ou presque verticale ; alors on a ou rigoureusement, ou du moins sensiblement, $g = 0$, $f = 1$: par conséquent en prenant le signe supérieur du radical, & en tirant en effet la racine quarrée, ce qui est possible, on aura

$$x = \frac{n^2 a^2 (P + F)}{c^2 - n^2 a^2} + \frac{n a c (P + F)}{c^2 - n^2 a^2} =$$

$$\frac{n a (c + n a) (P + F)}{(c - n a) \cdot (c + n a)} = \frac{n a (P + F)}{c - n a},$$

ou bien, en mettant pour F la valeur $\frac{P b}{c}$,

$$x = \frac{n a \left(P + \frac{P b}{c} \right)}{c - n a},$$

formule fort simple, & qu'on auroit pû trouver directement en un moment.

Faisons une application de cette formule; supposons le poids $P = 600$ livres, $n = \frac{1}{5}$, $\frac{b}{c}$

$= \frac{1}{6}$, $\frac{a}{b} = \frac{1}{6}$: on trouvera

$$x = 3 \frac{163}{179} \text{ livres,}$$

c'est-à-dire que le petit éfort ajouté pour vaincre le frottement, fera d'environ 4 livres. Par conséquent la puissance qui sans le frottement n'auroit été que de 100 livres, fera d'environ 104 livres, en ayant égard au frottement.

On voit par là que dans le tour l'effet du frottement est presque insensible, parce que cette force agit à l'extrémité d'un très-petit bras de levier, relativement à celui de la puissance.

§. 5. *Du Frottement dans le Coin.*

CIII.

Fig. 23. Soit le triangle isocèle ACB, le profil d'un coin destiné à fendre une pièce de bois MKHN, à l'aide d'un poids P appliqué sur le milieu de

La tête AB qui est horizontale. Ayant nommé x le poids qu'il faut ajouter à P pour vaincre le frottement des faces du coin contre les cotés de la fente, je prens sur la direction du poids $P + x$ la partie EF pour le représenter, & je décompose cette force en deux autres EG, EL perpendiculaires sur les faces AC, BC. Chacune des forces EG, EL est égale à $(P + x) \times \frac{AC}{AB}$, & il en résulte contre AC & CB deux frottemens qu'il faut regarder comme deux forces dirigées suivant CA & suivant CB : je les exprime par CV & par CX, & j'acheve le parallelogramme VCXT. Cela posé,

$$\text{Soient } \begin{cases} AB \dots\dots\dots = a \\ AC \dots\dots\dots = b \\ \text{Le rapport du frottement à la pression} \dots\dots\dots = n; \end{cases}$$

on aura CV ou CX = $\frac{n(P+x)b}{a}$, & on trouvera aisément

$$CT = \frac{2n(P+x)\sqrt{bb + \frac{1}{4}aa}}{a}$$

Or si l'on suppose que la partie R F prise sur E F représente le poids additionnel x , on doit avoir $R F = C T$, ou bien

$$x = \frac{2 n (P + x) \sqrt{b b + \frac{1}{4} a a}}{a};$$

donc

$$x = \frac{2 n P \sqrt{b b + \frac{1}{4} a a}}{a - 2 n \sqrt{b b + \frac{1}{4} a a}}.$$

Je laisse au lecteur le soin de faire des applications de cette formule aux nombres.

Dans la pratique, au lieu d'un poids, on employe la force de la percussion qui est infiniment plus efficace pour fendre la pièce M H; mais le frottement s'évalue de la même manière.

§. 6. *Du Frottement dans la Vis.*

C I V.

La vis se rapporte au plan incliné, comme on sait; ainsi le frottement s'évalue à-peu-près de même dans ces deux machines. Mais pour

l'ordinaire la vis est construite si grossièrement, elle est sujette d'ailleurs à tant d'arcs-boutemens (qui sont comme des forces étrangères au frottement), qu'on ne peut gueres se flater de calculer avec une certaine précision la puissance qu'il lui faut appliquer pour mettre un poids donné en mouvement : C'est pourquoi je ne m'étendrai pas davantage sur ce sujet.

§. 7. *Du Frottement d'une Rouë verticale qui roule sur un Plan.*

C V.

Dans toutes les machines dont nous venons d'examiner les frottemens, c'est toujours la même surface qui s'applique successivement sur les différentes parties d'une autre surface. Mais dans une rouë qui roule sur un plan, les différentes parties de la surface convexe de cette rouë s'appliquent successivement sur les différentes parties de la surface parcourüe. Ce cas est fort différent de l'autre, & il mérite d'être traité en particulier.

Soit OMC une rouë verticale qui se meut sur un plan quelconque GH, en vertu d'une puissance Fig. 24.

ce qui passe par son centre A de gravité & de figure , & qui est parallele au plan GH. Supposons que la rouë marche dans le sens GH , & que la puissance qui la pousse soit représentée par la partie AK de sa direction. Il est évident que s'il n'y avoit pas de frottement au point M de la rouë , ou que si ce point M n'étoit pas repoussé suivant MG, la rouë n'auroit qu'un simple mouvement progressif le long du plan GH. On pourroit déterminer sa vitesse par les formules du Chapitre II. de ce livre , en regardant la puissance appliquée en A , comme le mouvement perdu par un corps proposé. Mais à cause du frottement qui se fait continuellement en M , la rouë a deux mouvemens , l'un de translation le long du plan GH , l'autre de rotation autour de son centre de gravité. Cela suit de l'Article LXXX. On voit que si ayant pris MV pour représenter le frottement du point M , on fait $KR = MV$, on voit dis-je , 1°. que le centre de gravité sera mu de la même manière que s'il étoit poussé par la seule force AR. 2°. Que la rouë tournera autour de son centre de gravité A , en vertu d'un moment de force

exprimé par $M V \times A M$. Je n'ai pas besoin d'ajouter que la force AK ne contribue en rien au mouvement de rotation , parce que cette force a un moment nul par rapport au point A .

C V I.

En reduisant ainsi le problème à la géométrie , il est évident que si l'on connoissoit bien la force $M V$, on détermineroit exactement les deux mouvemens de la rouë. Mais comment la force $M V$ est-elle produite ?

Pour répondre à cette question , nous observerons qu'il arrive deux cas dans la nature : ou le point M de la circonférence OMC , tourne moins vite que ne marche le centre A , ou le point M & le centre A ont la même vitesse. Or dans le premier cas, le point M & les parties physiques qui lui sont contiguës, glissent sur le plan $M H$; d'où résulte un véritable frottement qui tend à retarder la vitesse progressive de la rouë, & à accélérer la vitesse de rotation. Ce frottement se complique avec une autre sorte de frottement dont on va parler , & il est difficile d'assigner la force MV qui en résulte , parce qu'on manque là-dessus d'expériences satisfaisantes.

Dans le second cas (qui a lieu le plus souvent dans les rouës de voitures, qui roulent librement sur le terrain), le point M de la rouë ne *glisse* pas sur le point M du plan GH, parce que le premier point est autant emporté en arrière par la vitesse de rotation, qu'il est emporté en avant par la vitesse progressive, & il est évident que la rouë se meut, comme si on la posoit successivement sur tous les points de l'espace parcouru M H, sans faire frotter ses parties contre celles du même espace. Alors on seroit d'abord porté à croire qu'il n'y a plus de force MV, & que le mouvement doit se perpétuer. Cependant il est de fait que le mouvement s'éteint assez promptement, & ce n'est pas à la résistance de l'air qu'il faut s'en prendre, car cette résistance est comme nulle, lorsque la vitesse est fort lente. La véritable raison de cet effet, est qu'à mesure que la rouë avance vers H, elle s'enfonce à chaque instant d'une certaine quantité dans le plan M H, & ensuite elle est soulevée de la même quantité. Or cela ne peut pas se faire sans qu'elle ne rencontre sans-cesse obliquement des obstacles, tels que des pointes, des ressorts &c. qui résistent en partie dans le sens M G. Il n'est pas possi-

ble d'entrer ici dans de plus grands détails. Voyez à ce sujet un très-beau Mémoire de M. Euler, imprimé dans le Tom. VI. des nouveaux Mémoires de l'Académie de Petersbourg, & qui a pour titre, *de frictione corporum rotantium*. Voyez aussi ce qu'ont écrit sur cette même matière M. Daniel Bernoulli, & M. Euler, dans le Tom. XIII. des anciens Mémoires de l'Académie de Pétersbourg.

C V I I.

Je finis par une observation importante dans la pratique.

De quelque cause que la force MV provienne, il est certain que le frottement des corps *roulans* est beaucoup moins considérable que celui des corps qui ne font que *glisser* sans rouler. Ordinairement on appelle celui-ci *frottement de la première espèce*, & l'autre, *frottement de la seconde espèce*. On doit employer l'un ou l'autre, s'il est possible, suivant l'exigence des cas. Dans les descentes un peu roides, on enraye les rouës des voitures, ou on les empêche de tourner, afin de ralentir leur vitesse. Il y a réciproquement une infinité d'occasions

où l'on substitue avec avantage le frottement de la seconde espèce à celui de la première.

Il ne sera peut-être pas inutile d'ajouter ici , au sujet des rouës qu'on enraye , que non seulement on substitue par ce moyen le frottement de la première espèce à celui de la seconde , mais qu'on fait encore diminuer la vitesse par une autre raison. En éfet supposons pour un moment que les deux genres de frottemens soient parfaitement les mêmes , & que chacun d'eux soit exprimé par la même ligne MV prise sur MG . Cela posé , lorsque la rouë n'est pas enrayée , le centre A est accéléré par la force AK , & il est retardé par la force MV ou KR ; enforte que la résultante est simplement $AR = AK - KR = AK - MV$. Mais lorsque la même rouë est enrayée , de quelque manière que la rotation soit empêchée , il est clair qu'à cet égard la rouë est dans le même cas que si elle étoit poussée par les deux forces MV , NE égales & paralleles , dirigées dans le même sens , & appliquées aux deux extrémités du diamètre MN . Or en vertu de ces deux forces , le centre A est retardé avec une force égale à $2MV$, enforte que la force résultante

qui pousse maintenant ce point est $AK - 2MV$; donc, &c.

SECTION II.

De la roideur des Cordes.

CVIII.

IL est constant qu'une corde donnée est d'autant plus roide , ou fait d'autant plus de difficulté à se plier ,

1°. Qu'elle est tendue avec plus de force , ou qu'elle est chargée d'un plus grand poids ,

2°. Qu'elle est plus grosse ,

3°. Qu'elle s'enveloppe autour d'un plus petit rouleau.

On ne fait pas bien précisément suivant qu'elle loi , ces trois élémens , la tension de la corde , son diamètre , le diamètre du rouleau , concourent à produire la roideur ; mais on peut (avec Mrs. Amontons , Desaguliers , Bouguer , &c.) prendre pour hypothèse assez conforme à l'expérience que *la roideur est en*

raison composée de la directe du poids qui tend la corde, du diamètre de la corde, & de l'inverse du diamètre du rouleau autour duquel la corde s'enveloppe. Cette règle suppose que les différentes cordes, dont on veut comparer les roideurs, sont de même espèce, c'est-à-dire également neuves, également torfées, &c.

Il est certain que le plus ou le moins de vitesse avec laquelle une corde s'enveloppe, influe en quelque chose sur la roideur ; mais comme je ne considère ici que les mouvemens naissans, la vitesse ne doit pas entrer en ligne de compte.

C I X.

Entre les différens moyens qu'on peut employer, pour éprouver la roideur des cordes, voici celui qui me paroît le plus simple & le plus exact.

Fig. 25.
 26 Soient OCM, VDN deux rouleaux ou deux poulies mobiles sur leurs essieux, auxquelles soient appliqués respectivement les deux poids P & Q, R & S, à l'aide de deux cordes de différens diamètres. Les deux poids P & Q sont égaux, de même que les deux poids R & S respectivement. Supposons que pour troubler l'équilibre,

l'équilibre, ou pour vaincre les frottemens & les roideurs des cordes, il faille ajouter au poids P un petit poids connu p , & au poids R un petit poids connu r . Il s'agit de trouver directement les parties pour lesquelles les frottemens & les roideurs des cordes entrent dans les poids additionnels p & r .

	Le rayon de l'essieu de la poulie	
	$O C M$	$= a$
	Le rayon de cette même poulie	$= b$
	Le rayon de la corde $P C Q$	$= c$
	Le rayon de l'essieu de la poulie	
	$V D N$	$= l$
	Le rayon de cette même poulie	$= m$
	Le rayon de la corde $R D S . .$	$= h$
Soient	La partie du poids p destinée à vaincre le frottement	$= x$
	La partie du même poids p destinée à vaincre la roideur de la corde $P C Q$	$= y$
	La partie du poids r destinée à vaincre le frottement	$= z$
	La partie du même poids r desti-	

Soient $\left\{ \begin{array}{l} \text{née à vaincre la roideur de la} \\ \text{corde R D S} \dots\dots\dots = a \\ \text{Le raport du frottement à la} \\ \text{pression} \dots\dots\dots = n. \end{array} \right.$

Nous avons ici cinq inconnuës à déterminer, savoir x, y, z, u, n . Or

1°. on a, comme il est évident,

$$(A) \quad x + y = p;$$

$$(B) \quad z + u = r.$$

2°. La pression totale sur l'essieu de la poulie O C M étant ici $2P + p$, il est clair, par tout ce qui a été dit ci-dessus, qu'on aura

$$(C) \quad bx = n(2P + p)a;$$

de même on aura

$$(D) \quad mz = n(2R + r)l.$$

3°. On aura en vertu de l'Hypothèse que nous avons adoptée sur la roideur des cordes,

$$y : u :: \frac{(2P + p) \times c}{b} : \frac{(2R + r) \times h}{m};$$

d'où l'on tire

$$(E) \quad bh(2R + r)y = mc(2P + p)u.$$

Comparant ensemble les cinq équations (A), (B), (C), (D), (E) suivant les règles ordinaires de l'Algèbre, on trouvera

$$\begin{aligned}
 x &= \frac{p(2R+r) b h a - r(2P+p) c m a}{(2R+r)(b a h - b c l)} ; \\
 y &= \frac{r(2P+p) c m a - p(2R+r) b c l}{(2R+r)(b a h - b c l)} ; \\
 z &= \frac{p(2R+r) b h l - r(2P+p) c m l}{(2P+p)(a m h - c m l)} ; \\
 u &= \frac{r(2P+p) a m h - p(2R+r) b h l}{(2P+p)(a m h - c m l)} ; \\
 n &= \frac{p(2R+r) b h - r(2P+p) c m}{(2P+p).(2R+r).(a h - c l)} .
 \end{aligned}$$

C. X.

Il est bon de lever, au sujet de ces formules, une difficulté analytique qui pourroit embarrasser quelques Lecteurs.

Lorsque les rayons des effieux sont entr'eux comme ceux des cordes, ou qu'on a $ah = cl$, il semble, au premier coup d'œil, que les valeurs de x, y, z, u, n sont infinies, parce qu'alors on a

$$\begin{aligned}
 ah - cl &= 0, \\
 bah - bcl &= 0, \\
 amh - cml &= 0.
 \end{aligned}$$

Mais il faut considérer que dans les fractions proposées les numérateurs & les dénominateurs

L ij

deviennent zero dans la même hypothèse, ce qui fait que ces mêmes fractions sont toujours des quantités finies.

En éfet les équations (C) & (D) donnent

$$x : z :: a m (2 P + p) : b l (2 R + r)$$

ou bien

$$\frac{x}{a m} : \frac{z}{b l} :: 2 P + p : 2 R + r ;$$

& l'équation (E) donne

$$y : u :: \frac{c (2 P + p)}{b} : \frac{h (2 R + r)}{m} ,$$

ou bien

$$\frac{b y}{c} : \frac{m u}{h} :: 2 P + p : 2 R + r ;$$

donc
$$\frac{x}{a m} : \frac{z}{b l} :: \frac{b y}{c} : \frac{m u}{h} ;$$

ou bien

$$x : z :: \frac{a y}{c} : \frac{l u}{h}$$

ou bien , à caufe qu'on a ici $\frac{a}{c} = \frac{l}{h}$,

$$x : z :: y : u ;$$

donc
$$x + y : z + u :: x : z ;$$

ou bien

$$p : r :: x : z :: a m (2 P + p) : b l (2 R + r) ;$$

donc
$$p (2 R + r) b l = r (2 P + p) a m ;$$

ou bien , en mettant pour l la valeur $\frac{a b}{c}$,

$$p(2R+r)\frac{b a h}{c} = r(2P+p)am ;$$

ou bien encore

$$p(2R+r)bha = r(2P+p)cma.$$

On trouvera pareillement

$$p(2R+r)bhl = r(2P+p)cml ;$$

$$r(2P+p)amb = p(2R+r)bhl ;$$

$$p(2R+r)bh = r(2P+p)cm.$$

Ainsi les numerateurs des valeurs de x , y , z , u , n deviennent zero en même tems que leurs dénominateurs ; donc toutes ces quantités ne sont ni infinies , ni zero , mais finies , & voici comment il faut les déterminer.

Puisqu'on a

$$x+y : z+u :: x : z$$

ou

$$p : r :: x : z ;$$

&

$$y : u :: am(2P+p) : bl(2R+r),$$

on aura , pour trouver les quatre inconnuës x , y , z , u , les quatre équations

$$x+y=p$$

$$z+u=r$$

$$pz=rx$$

$$y b l (2 R + r) = u a m (2 P + p).$$

Or si on suppose $x = \frac{p}{t}$ (t étant un nombre quelconque positif plus grand que l'unité), $z = \frac{r}{t}$, & par conséquent $y = p - \frac{p}{t}$, $u = r - \frac{r}{t}$, il est clair que ces quatre valeurs satisferont aux quatre équations précédentes. On voit donc que dans ce cas particulier le problème est indéterminé, & qu'on ne peut pas, comme dans l'hypothèse générale, déterminer par les équations mêmes les frottemens & les roideurs des cordes; mais qu'il faut regarder comme connues les valeurs des frottemens pour en conclure celles des roideurs, ou les valeurs des roideurs pour en conclure celles des frottemens,

C X I,

Toutes les expériences que j'ai pu faire pour éprouver la roideur de différentes cordes, s'accordent assez avec les calculs précédens. Je me contenterai d'en rapporter ici une seule; elle suffira pour montrer au Lecteur la manière d'appliquer dans chaque cas particulier nos formules générales à la pratique.

J'ai fait suspendre bien-à-plomb une poulie fort

légère qui avoit 10 pouces $6\frac{1}{2}$ lignes de diamètre à nud. Elle étoit traversée quarrément par un essieu de bois de Bouis de 8 lignes de diamètre, & elle tournoit très-librement sur les apuis de cet essieu. J'ai pris deux cordes neuves peu torses dont la première avoit 9 lignes de diamètre, & la seconde 13 lignes de diamètre, & ayant appliqué successivement ces deux cordes à la poulie, j'ai ataché à chacun des deux bouts de la corde dans les deux cas un poids de 100 livres 12 onces. Cela fait, j'ai trouvé que pour faire descendre l'un des poids, ou pour vaincre le frottement & la roideur de la corde, il falloit ajouter un poids de 6 livres lorsqu'on se servoit de la petite corde, & un poids de 7 livres 8 onces, lorsqu'on se servoit de la grosse corde.

Suposant que l'action d'une corde s'exerce suivant la direction de son axe, il est clair qu'en se servant de la petite corde, le diamètre de la poulie proposée doit être censé de 11 pouces $3\frac{1}{2}$ lignes, & qu'en se servant de la grosse corde, le diamètre de la poulie est de

168 TRAITÉ DE MECHANIQUE

11 pouces $7\frac{1}{2}$ lignes. On aura donc ici $P=$

$R = 100$ livres 12 onces $= 100\frac{3}{4}$ livres, p

$= 6$ livres, $r = 7$ livres 8 onces $= 7\frac{1}{2}$ li-

vres, $2P + p = 207\frac{1}{2}$ livres, $2R + r =$

209 livres, $2a = 2l = 8$ lignes, $2b = 11$

pouces $3\frac{1}{2}$ lignes $= 135,5$ lignes, $2m = 11$

pouces $7\frac{1}{2}$ lignes $= 139,5$ lignes, $2c = 9$

lignes, $2h = 13$ lignes. Mettant à la place des lettres leurs valeurs dans les formules de l'Article CIX, on trouvera

$$x = 2 \frac{227945}{906224} \text{ livres.}$$

$$y = 3 \frac{678279}{906224} \text{ livres.}$$

$$z = 2 \frac{10638673287}{52463572920} \text{ livres.}$$

$$w = 5 \frac{15593113173}{52463572920} \text{ livres.}$$

$$n = \frac{552946503}{3008663680}.$$

D'où l'on voit que pour vaincre le frottement, il faut dans l'un & dans l'autre cas un poids d'un peu plus de 2 livres ; mais que la roideur de la petite corde est équivalente à un poids d'un peu moins de 4 livres, & celle de la grosse à un poids d'un peu plus de 5 livres. On voit aussi que le frottement n'est guere plus de la sixième partie de la pression.

C X I I.

SCHOLIE. En joignant ces notions sur la roideur des cordes à celles que nous avons données dans la section précédente sur les frottements, on est en état de déterminer la force qu'il faut appliquer à une machine proposée pour la tirer de l'état d'équilibre. Voici un exemple où on a égard à ces deux considérations ; c'est celui des poulies de l'Article XCIX.

Fig. 20.

Soient $\left\{ \begin{array}{l} \text{Le rayon de chaque effieu} . . = a \\ \text{Le rayon de chaque poulie en} \\ \quad \text{y comprenant celui de la corde} = b \\ \text{Le rayon de chaque corde} . . = c \\ \text{L'effort qu'il faut ajouter à la ten-} \\ \quad \text{sion du cordon 2 pour vaincre} \end{array} \right.$

Soient	}	tout à la fois le frottement & la roideur de la corde . . . = x
		La tension totale du cordon 2. = X
		L'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 4 pour vaincre le frottement & la roideur de la corde = y
		La tension totale du même cordon 4 = Y
		L'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 6 pour vaincre le frottement & la roideur de la corde = z
		La tension totale du même cordon 6 = Z
		L'effort qu'il faut ajouter à la tension du cordon 8 pour vaincre le frottement & la roideur de la corde = u
		La tension du même cordon, ou la puissance demandée . . = V
		Le raport du frottement à la pression = r .

Suposons de plus qu'une corde dont le rayon est b , sous une pression connue que je nom-

me N , en se pliant autour d'une poulie dont le rayon augmenté de celui de la corde est m , ait une roideur égale à un poids q . Ces quantités h , N , m , q sont données par l'expérience rapportée dans l'Article précédent.

Cela posé, il est clair que la pression contre l'essieu de la poulie A est $P + x$, & le frottement $n (P + x)$. Il n'est pas moins évident que si l'on fait cette proportion

$$\frac{N h}{m} : q :: \frac{(P + x) c}{b} ; \text{un quatrième terme,}$$

ce quatrième terme $\frac{q m c (P + x)}{N b h}$ exprimera

la roideur de la corde appliquée à la poulie A .

Maintenant on voit que les deux forces x & $\frac{q m c (P + x)}{N b h}$ agissent à l'extrémité du rayon

de la poulie, tandis que la force $n (P + x)$ agit à l'extrémité du rayon de l'essieu, & comme la nature de l'équilibre demande que le moment de la force x soit égal à la somme des momens des deux autres forces, il s'ensuit qu'on aura,

$$b x = n (P + x) a + \frac{q m c (P + x) b}{N b h}$$

172 TRAITÉ DE MECHANIQUE
d'où l'on tire

$$x = \frac{n_a P + \frac{q m c P}{N b}}{b - n_a - \frac{q m c}{N b}} ;$$

donc

$$X = \frac{P}{2} + \frac{n_a P + \frac{q m c P}{N b}}{b - n_a - \frac{q m c}{N b}} ;$$

On trouvera de même

$$y = \frac{n_a X + \frac{q m c X}{N b}}{b - n_a - \frac{q m c}{N b}} ;$$

$$Y = \frac{X}{2} + \frac{n_a X + \frac{q m c X}{N b}}{b - n_a - \frac{q m c}{N b}} .$$

$$z = \frac{n_a Y + \frac{q m c Y}{N b}}{b - n_a - \frac{q m c}{N b}} ;$$

$$Z = \frac{Y}{2} + \frac{n a Y + \frac{q m c Y}{N h}}{b - n a - \frac{q m c}{N h}}.$$

$$u = \frac{n a Z + \frac{q m c Z}{N h}}{b - n a - \frac{q m c}{N h}};$$

$$V = \frac{Z}{2} + \frac{n a Z + \frac{q m c Z}{N h}}{b - n a - \frac{q m c}{N h}}.$$

Suposons, par exemple, que le poids P soit de 800 livres, le rayon de l'essieu de 8 lignes, le rayon de la poulie de 4 pouces ou de 48 lignes, le rayon de la corde de 6 lignes, & prenons pour hypothèses, que le frottement soit

$\frac{1}{5}$ de la pression, & qu'une corde de 9 lignes

de diamètre, sous une pression de 208 livres, en se pliant autour d'une poulie de 11 pouces

$\frac{1}{2}$ lig. de diamètre, ait une roideur équivalente

à un poids de 4 livres en nombre rond. On aura
 $P = 800$ livres, $a = 8$ lignes, $b = 48$ lignes,
 $c = 6$ lignes, $n = \frac{1}{5}$, $\frac{q m}{N b} = \frac{4 \times (135,5)}{208 \times 9}$
 $= \frac{4 \times 1355}{208 \times 90} = \frac{271}{936}$, $\frac{q m c}{N b} = \frac{271}{156}$ lignes. Par
 conséquent (en négligeant les fractions qui ne
 feroient qu'allonger le calcul sans lui donner
 sensiblement plus de précision), on aura

$$X = 460 \text{ livres,}$$

$$Y = 264 \text{ livres,}$$

$$Z = 152 \text{ livres,}$$

$$V = 87 \text{ livres.}$$

Dans l'Article XCIX, on a trouvé sur le
 même exemple, qu'en ayant égard au frottement
 la puissance devoit être de 65 livres. La roideur
 des cordes augmente donc encore la puissance
 de 22 livres; & tout considéré, cette puissance
 est d'environ 87 livres, tandis qu'elle n'auroit été
 que de 50 livres, s'il n'y avoit eu ni frottemens,
 ni roideurs de cordes. Cet exemple suffit pour
 montrer combien il est essentiel de ne pas né-
 gliger ces deux résistances, lorsqu'on veut cal-
 culer l'effet d'une Machine avec une certaine
 exactitude.

SECTION III.

Solutions des différens Problèmes qui concernent les mouvemens des Machines.

CXIII.

Quelque puisse être l'agent qui meut une Machine proposée, la force qu'il exerce à chaque instant est toujours équivalente à un certain poids. Ainsi le Problème général que nous avons à résoudre consiste à déterminer le mouvement que la machine prendra en vertu d'un poids donné qui est plus grand qu'il ne faut pour faire simplement équilibre au fardeau qu'on veut élever, en ayant égard, lorsqu'il est nécessaire, au frottement & à la roideur des cordes.

En considérant ainsi la force motrice comme un poids qui l'emporte sur les résistances à vaincre, & qui est une force accélératrice dont l'action se répète continuellement, il est évident que le mouvement de la machine ira en s'accélérant de plus en plus. Mais dans la plupart des machines cette accélération ne dure qu'un tems assez court, parce que la force mo-

trice diminuë à mësûre que la vitesse augmente, & que bientôt elle suffit simplement pour faire équilibre avec les résistances opposées. Alors le mouvement devient sensiblement uniforme, & demeure tel en vertu de l'inertie de la matière; toutes les forces qui agissent sur la machine se détruisent mutuellement. Cette remarque s'applique principalement aux machines muës par l'action des animaux. En éfet il est certain qu'un animal agit avec d'autant moins de force qu'il est obligé d'aller plus vite. Par exemple, un homme qui, en agissant avec ses bras, est capable au premier instant d'un éfort de 50 à 60 livres, n'exerce gueres qu'un éfort de 25 à 26 livres, lorsqu'il se meut pendant quelque tems avec une vitesse d'environ 4 pieds par seconde. La même chose doit s'entendre de tout autre animal, proportion gardée, &c. Voyez à ce sujet, dans le cours de Physique expérimentale du Docteur Defaguliers, les réflexions de cet Auteur sur la force comparative des hommes & des chevaux, & sur la meilleure manière d'appliquer ces forces. Voyez aussi l'Ouvrage de Borelli qui a pour titre *de motu animalium*, &c.

Quoiqu'il en soit, il est presque toujours permis

pêrnis de supofer que le poids moteur demeure constant au commencement du mouvement. Cette supofition dont je ferai ufage , facilite le moyen de déterminer le mouvement que la machine prendra d'abord , & qu'elle confervera dans la fuite à quelques légères altérations près. Si l'on vouloit avoir égard à la diminution de la force motrice , on fe jetteroit dans des calculs abstraits qui ne peuvent pas entrer dans un Ouvrage élémentaire. Ajoutons qu'il refte toujôurs quelque incertitude fur la loi de cette diminution. J'éviterai , par les mêmes raifons , de faire entrer la viteffe dans l'eftimation du frottement , & de la roideur des cordes : je n'aurai égard dans ce calcul qu'à la fimple preffion ; en évaluant d'ailleurs cette preffion comme il convient dans le cas du mouvement. Enfin je négligerai les poids des cordes , qui font en éfet pour l'ordinaire fort petits en comparaiſon des fardeaux à élever , ou du moins (ce qui eft plus exact) je comprendrai le poids de chaque partie de corde dans le grand poids qu'elle ſoutient , & je regarderai la ſomme comme constante pendant la génération du mouvement , quoique cette ſomme ſouffre un petit changement à meſure que la corde

se ploye ou se déploie. Toutes ces circonstances dont on est forcé de dépouiller les Problèmes suivans, n'empêcheront pas qu'il ne reste à ces mêmes Problèmes une généralité suffisante pour la pratique.

Il semble que pour l'élégance des solutions, il conviendrait de proposer & de résoudre d'abord les questions le plus généralement qu'il est possible, & d'en tirer ensuite les cas les plus simples comme des Corollaires. Mais ici, comme en beaucoup d'autres occasions, j'ai crû devoir suivre un ordre opposé, tant pour me rendre plus clair, que pour mettre tout de suite sous les yeux du Lecteur, chaque Problème particulier dont il peut avoir besoin.

C X I V.

P R O B L E M E. I.

Fig. 27. Un corps quelconque sans pesanteur, ou dont la pesanteur est soutenue par quelque obstacle, étant attaché fixement en *A* au levier *ACF* parfaitement mobile autour du point ou pivot fixe *C*: trouver la vitesse qu'une force constante appliquée perpendiculairement en *F* au levier, imprimera à ce corps en un tems donné.

SOLUTION.

Ayant nommé F la force appliquée en F^* , Q la masse à mouvoir (en comprenant dans cette masse celle du levier, s'il est nécessaire), il est évident que le moment de la force F , qui est $F \times CF$, doit être égal au moment du mouvement gagné par la masse Q autour de l'axe C [Art. XLIX.]. Or si l'on suppose que dans un instant le levier passe de la situation FCA dans la situation fCa , en sorte qu'un point quelconque A du corps proposé décrive le petit arc Aa ; & que raisonnant ici comme on a fait dans l'Article LXXXI. pour trouver le moment du mouvement gagné par le corps G autour de l'axe GV [Fig. 15], on nomme Mbb † la somme des produits des molécules du corps Q par les

* Il est à remarquer que cette force F peut n'être pas toute celle dont l'agent est capable, mais qu'elle est la partie de la force absolue, qu'il déploie contre le levier proposé.

† La quantité Mbb (dans laquelle M est une masse donnée par la figure du corps Q , b une ligne aussi connue par la même raison) se détermine géométriquement, comme on l'a enseigné [Art. LXXXIII]; mais dans la pratique on peut se contenter de partager la masse Q en plusieurs parties assez petites pour qu'elles puissent être regardées sensiblement comme des points; de multiplier ensuite chacune d'elles par le carré de sa distance à l'axe C , & enfin d'ajouter ensemble tous ces produits.

$M \text{ ij}$

quarrés de leurs distances à l'axe C, il est clair que le moment du mouvement gagné par le corps Q autour de l'axe C, sera exprimé par

$M b b \times \frac{A a}{C A}$: ainsi on aura l'équation

$$F \times C F = M b b \times \frac{A a}{C A}$$

ou bien

$$A a = \frac{F \times C F \times C A}{M b b} .$$

Maintenant supposons que la force F soit égale à un poids dont la masse = N, & nommons g la gravité naturelle : on aura $F = g N$, car tout poids est égal au produit de sa masse par la pesanteur [Art. XXVII]. De plus en supposant que le petite espace A a ait été parcouru dans un instant égal à celui que la gravité g employe à faire parcourir à un corps qui tombe librement, un petit espace qu'on peut exprimer par la même lettre g, il est clair que A a pourra être regardé aussi comme l'expression de la force accélératrice qui anime le point A [Art. XXXIII formule K]. Donc si l'on fait cette force accélératrice $A a = f$, $C A = a$ $C F = c$, on aura

$$f = \frac{g N a c}{M b b} .$$

On voit par cette équation que le mouvement du point A est uniformément accéléré, puisque la force accélératrice f est à la gravité naturelle g dans le rapport constant de Nac à Mbb , & que par conséquent cette même force f est constante. On voit encore par la formule (K) de l'Article XXXIII. que si l'on multiplie les espaces déterminés dans les deux tables des articles XXXVI & XXXVII par la fraction $\frac{Nac}{Mbb}$, les produits seront les espaces parcourus par le point A, suivant les conditions énoncées pour les deux tables dont il s'agit. C. Q. F. T.

CXV.

PROBLEME II.

Supposons maintenant que la masse Q à mou- Fig. 28.
voir soit livrée à l'action de la pesanteur, de
manière que le levier FCA tourne dans un plan
vertical, autour du point fixe C, sans pouvoir
glisser : on demande la vitesse que la force F tou-
jours appliquée perpendiculairement en F commu-
niquera à tout le Système.

SOLUTION.

Soit A le centre de gravité de toute la masse
Mij

Q à mouvoir. Par le point fixe C & par le point A, soit imaginée la ligne F C A faisant avec la verticale C O l'angle quelconque A C O. Qu'on prenne la verticale A N pour représenter le poids absolu du corps Q, & soit décomposée cette force en deux autres, l'une A R dirigée suivant C A, l'autre A M perpendiculaire à C A; il est évident que la première force A R est détruite par la résistance du point C, & que la seconde A M est la seule qui tende à faire tourner le levier, & à le rapprocher de la verticale C O. Supposons que dans un instant le levier passe de la situation F C A dans la situation *f C a*, en sorte que le point A décrive le petit arc A *a*, Cela posé, imaginons que la force F est partagée en deux parties *x* & *y*, dont la première *x* feroit sans cesse équilibre à la force A M, & dont la seconde *y* est employée à mouvoir autour du point fixe C, la masse Q considérée comme non pesante. Il est clair qu'on aura d'abord l'équation

$$(A) \quad x \times C F = A M \times C A.$$

De plus nommant *M b b* la somme des produits des molécules du corps Q par les quar-

rés de leurs distances à l'axe C, on aura par l'Article précédent

$$(B) \quad y \times CF = M b b \times \frac{A a}{C A}.$$

Supposons {

- La gravité naturelle . . . = g
- La force accélératrice A a du point A . . . = f
- La force motrice F = à un poids connu dont la masse est N . . . = $g N$
- C A . . . = a
- C F . . . = c
- Le sinus total . . . = 1
- Le sinus de l'angle A C O . . = q .

On voit sans peine que la force AM = $g Q$
 $\times \frac{q}{1} = q g Q$. Par conséquent les deux équations (A) & (B) deviendront

$$\begin{aligned} c x &= q g Q a, \\ c y &= \frac{M b b f}{a}; \end{aligned}$$

d'où l'on tire

$$x + y = \frac{q g Q a}{c} + \frac{M b b f}{c a};$$

mais $x + y = F = g N$; donc

M iv

$$g N = \frac{q g Q a}{c} + \frac{M b b f}{c a}.$$

Donc

$$f = \frac{g (c a N - q a a Q)}{M b b}.$$

Telle est l'expression de la force accélératrice du point A. Comme le numérateur de cette fraction renferme le sinus q de l'angle ACO qui varie à mesure que le levier tourne, on voit qu'en supposant toutes les autres quantités constantes, la force accélératrice f n'est pas constante, & que par conséquent le mouvement de rotation du levier n'est pas uniformément accéléré. Néanmoins dans la pratique on peut supposer que durant les premiers instants du mouvement, le sinus q demeure sensiblement le même, & que le mouvement s'accélère uniformément.

Par exemple, supposons qu'au premier instant le levier soit dans une position horizontale, en sorte que le sinus $q = \text{sinus total} = 1$; que le poids $g Q = 300$ livres, $a = 4$ pieds, $c = 10$ pieds. Maintenant si on avoit seulement $g c N = g a Q$, ou $g N = 120$ livres, la force F seroit simplement en équilibre avec le poids $g Q$. Pour

mettre la machine en mouvement, supposons gN ou $F = 122$ livres : de plus , supposons qu'en déterminant la quantité Mbb comme nous l'avons prescrit , la masse M étant , par exemple , proportionnelle à 300 livres , la ligne b soit trouvée = 6 pieds. On aura par toutes ces substitutions ,

$$f = \frac{1}{135} g ;$$

c'est-à-dire que la force accélératrice f sera $\frac{1}{135}$ de la pesanteur ordinaire. Donc en consultant les deux tables des Articles XXXVI & XXXVII , on voit que le point A parcourra environ 4 pieds pendant les 6 premières secondes du mouvement , & qu'à la fin de ce tems il aura aquis une vitesse capable de lui faire parcourir uniformément environ 1 pied 4 pouces , en une seconde. Ainsi si passé ce terme le mouvement de la machine demeure sensiblement uniforme , soit à cause de la diminution de la force F , soit à cause des changemens qui arrivent au sinus q , on connoîtra du moins par approximation la vitesse de rotation du point A , & par conséquent aussi celle de tout autre point du levier. *C. Q. F. T.*

REMARQUE. Si au lieu de la force F , il y a en F un poids quelconque attaché fixement au levier, de manière que tout le Système tourne librement sur le point C , & que tout étant d'ailleurs le même que dans l'Article précédent, on nomme de plus H la masse du nouveau poids, $R k k$ la somme des produits des molécules de H par les quarrés de leurs distances à l'axe C , n^* le sinus de l'angle que la droite FC tirée du centre de gravité F du corps H au point C , fait avec la verticale : on trouvera en un moment par la même méthode,

$$f = \frac{g (a n c H - q a a Q)}{R k k + M b b} ;$$

d'où il est aisé de juger en quel sens tournera le levier, suivant la relation qu'on suposera entre A & Q .

Ceci fournit (comme les Géomètres le verront aisément) une solution fort-simple & fort-élégante, ce me semble, du fameux Problème

* Je prens une nouvelle lettre n pour exprimer le sinus de l'Angle dont il s'agit, parce qu'il peut se faire que les points A , C , F ne soient pas en ligne droite, & que par conséquent n diffère de q .

des centres d'oscillation. Je reviendrai sur ce Problème dans le Chapitre suivant.

C X V I I.

P R O B L E M E I I I.

Deux poids inégaux P & Q étant attachés Fig. 29: aux extrémités d'une corde P R Q qui passe sur une poulie suspendue fixement & mobile sur son essieu : on demande la vitesse avec laquelle le plus grand P descendra , & fera monter le plus petit Q.

Je n'ai égard ici ni à l'inertie de la poulie, ni au frottement, ni à la roideur de la corde.

S O L U T I O N.

Il est visible que ce problème peut se résoudre par une méthode analogue à celle que j'ai suivie dans les deux Articles précédens, savoir en décomposant le poids moteur P en deux autres , dont l'un fasse simplement équilibre au poids Q , & dont l'autre soit employé à mouvoir la masse totale $P + Q$ du système , considérée comme non pesante. Mais je vais employer d'une manière un peu plus directe le principe de la communication des mouvemens. Je fais d'avance la même remarque pour les Problèmes suivans , *mutatis mutandis*.

Supposons que les deux corps P & Q, s'ils avoient été libres, eussent parcouru en un instant par leur pésanteur naturelle les espaces égaux PN, Q K; mais qu'à cause de l'action & de la réaction qu'ils exercent l'un sur l'autre, P parcoure P M en descendant, & Q parcoure Q H = P M en montant. Il est évident que M N sera la vitesse perdue par le corps P dans l'instant proposé, & que K H sera la vitesse gagnée par le corps Q en montant, pendant le même instant. Or il doit y avoir égalité entre le mouvement perdu par le corps P & le mouvement gagné par le corps Q [Art XLVIII]. Donc on aura l'équation

$$P \times M N = Q \times K H.$$

Les petits espaces P N, P M ou Q H parcourus en vertu de la gravité naturelle, & en vertu de la force accélératrice qui anime maintenant chacun des points des masses P & Q, peuvent être regardés comme les expressions mêmes de ces deux forces. Ainsi supposant la gravité $P N = g$, la force accélératrice actuelle P M ou Q H = f , il est clair que l'équation précédente deviendra

$$P (g - f) = Q (g + f);$$

d'où l'on tire

$$f = \frac{g(P-Q)}{P+Q}.$$

Cette équation fait voir que la force accélératrice simple f de chacun des deux corps proposés est à la gravité naturelle g dans le rapport constant de $(P-Q)$ à $(P+Q)$; d'où il résulte que multipliant les espaces déterminés dans les tables des Articles XXXVI & XXXVII. par la

fraction $\frac{P-Q}{P+Q}$, les produits feront les es-

paces parcourus par le corps P en descendant, & par le corps Q en montant, suivant les conditions des tems énoncées dans les deux Articles cités. *C. Q. F. T.*

On comprend assez l'usage de ce problème dans la pratique. Le grand poids P représente toute la force absoluë de l'agent qui meut la machine, le poids Q représente le fardeau à élever ; la dépense de force que fait l'agent pour enlever le fardeau malgré sa pesanteur, est exprimée par $P(g-f)$ ou $\frac{2gPQ}{P+Q}$; & ce qui

* Ces sortes d'expressions $\frac{gPQ}{P+Q}$, $\frac{gP(P-Q)}{P+Q}$, gP , &c. représentent des poids ; car la lettre g représente la pesanteur,

reste de force au même agent, est exprimé par Pf ou $\frac{gP(P-Q)}{P+Q}$. Par exemple, si l'agent est un homme, un cheval, &c. dont la force absolue $= gP$, cet homme, ce cheval, &c. perd contre le fardeau une partie de sa force exprimée par $\frac{2gPQ}{P+Q}$, & il lui reste simplement une force exprimée par $\frac{gP(P-Q)}{P+Q}$ en vertu de laquelle il continuë à marcher.

C X V I I I.

COROLLAIRE. Il est évident que la partie CP de la corde est tenduë avec une force exprimée par $P(g-f)$ ou $\frac{2gPQ}{P+Q}$, & que la partie BQ est tenduë avec une force exprimée par $Q(g+f)$ ou $\frac{2gPQ}{P+Q}$.

Ces deux forces égales produisent sur les appuis de la poulie une pression verticale à leur somme, & qui est par conséquent représentée par $\frac{4gPQ}{P+Q}$.

& les lettres P , Q , &c. représentent des masses; or le poids est le produit de la masse par la pesanteur; donc, &c.

Ainsi on connoît la résistance dont la corde doit être capable , & la charge que soutient l'obstacle fixe qui porte la poulie. On peut remarquer au sujet de cette dernière force , qu'elle est moindre que la somme des deux poids P & Q , au lieu que dans le simple état d'équilibre, elle est toujours égale à la somme des poids , ou au double de l'un d'eux.

C X I X.

P R O B L E M E I V.

*Tout étant d'ailleurs le même que dans le Pro- Fig. 29.
blème précédent , on demande qu'on ait égard de
plus à l'inertie de la poulie.*

S O L U T I O N.

Puisque la poulie est suspendue fixement par son centre , elle n'a par elle même aucune tendance à tourner plutôt à droite qu'à gauche , & elle tournera toujours dans le sens du poids préponderant P . De plus il est clair que le moment du mouvement perdu par le corps P autour du centre de la poulie , doit être égal à la somme des momens des mouvemens gagnés par le corps Q & par la masse de la poulie , autour du même point. Or si l'on

nomme g la gravité naturelle, f la force accélératrice simple de chacun des points des masses P & Q , b le rayon de la poulie, Mkk la somme des produits des molécules de la poulie par les quarrés de leurs distances au centre, il est visible que le moment du mouvement perdu par le corps P est $P(g-f)b$; que le moment du mouvement gagné par le corps Q est $Q(g+f)b$; que le moment du mouvement gagné par la poulie est $Mkk \times \frac{f}{b}$, car tous les points de la circonférence tournent avec la même vitesse que descend le corps P , & que monte le corps Q . on aura donc

$$P(g-f)b = Q(g+f)b + \frac{Mkkf}{b};$$

d'où l'on tire

$$f = \frac{g(Pbb - Qbb)}{Pbb + Qbb + Mkk}.$$

Ainsi la force accélératrice f est à la gravité g dans le rapport constant de $(Pbb - Qbb)$ à $(Pbb + Qbb + Mkk)$; par conséquent on connoîtra par les tables des Articles XXXVI & XXXVII. les espaces que les corps P & Q parcourront en un tems donné, $C. Q. F. T.$

C X X.

C X X.

COROLLAIRE. les deux cordons C P , B Q sont visiblement tendus avec la même force ; & comme la tension de B P est toujours égale au mouvement perdu par le corps P , c'est-à-dire à P ($g - f$) , il s'ensuit qu'en mettant pour f la valeur , chacune des deux tensions proposées sera représentée par $\frac{gP(2Qbb + Mkk)}{Pbb + Qbb + Mkk}$.

Ces deux forces forces produisent sur le centre, ou sur les appuis de la poulie, une pression = $\frac{2gPQ(2Qbb + Mkk)}{Pbb + Qbb + Mkk}$.

Si on vouloit déterminer directement la tension de B Q , on considéreroit que cette force est égale à la somme du mouvement gagné par le corps Q , & du mouvement gagné par la masse de la poulie dans le sens Q B ; car la machine se meut exactement de la même manière que si à la place de la masse de la poulie , on attachoit fixément en un point quelconque du cordon B Q une masse non pesante qui opposât au mouvement la même résistance qu'opose la masse de la poulie. Or dans ce second cas la tension de B Q est égale au mouvement gagné

N

par le corps Q , plus au mouvement gagné par la nouvelle masse, en sorte que si l'on nomme R cette même masse, on aura la tension de $BQ = Q(g + f) + R \times f$. Mais puisque la masse R & la masse de la poulie opposent la même résistance au mouvement autour du centre, on a

$$R \times f \times b = \frac{Mkkf}{b}, \text{ ou bien } R = \frac{Mkk}{bb};$$

$$\text{donc la tension de } BQ = Q(g + f) + \frac{Mkk}{bb} = \frac{2gPQ(2Qbb + Mkk)}{Pbb + Qbb + Mkk}.$$

Il est à propos de faire attention à cette remarque, pour évaluer sans peine les tensions des cordons, lorsque les forces qui les tendent n'ont pas les mêmes bras de levier par rapport au centre du mouvement. Ici tous les points de la masse de la poulie n'ont pas les mêmes bras de levier relativement au centre de cette même poulie.

C X X I.

PROBLEME V.

Fig. 29. Tout étant d'ailleurs le même que dans le Problème précédent, on demande qu'on ait de plus égard au frottement, & à la roideur de la corde.

SOLUTION.

Soient	La gravité naturelle	$= g$
	La force accélératrice simple de chacun des points des corps	
	P & Q	$= f$
	Le rayon de l'effieu de la poulie	$= a$
	Le rayon de la poulie en y com- prenant celui de la corde .	$= b$
	La somme des produits des molé- cules de la poulie par les quarrés de leurs distances au centre.	$= M k k$
	Le raport du frottement à la pres- sion	$= n$
	Le rayon de la corde	$= c$

Supposons de plus qu'une corde dont le rayon est b , sous une pression connue N , en se pliant autour d'un rouleau dont le rayon augmenté de celui de la corde est m , ait une roideur égale à un poids connu q .

Cela posé, il est clair que le moment du mouvement perdu par le corps P, autour du centre de la poulie, doit être égal à la somme faite du moment du mouvement gagné par le corps Q, du moment du mouvement gagné par la poulie, du moment du frottement, du moment de la

N ij

roideur de la corde , par raport au même centre.

Or 1°. Le mouvement perdu par le corps $P = P(g-f)$; le moment de ce mouvement $= P(g-f)b$.

2°. Le mouvement gagné par le corps $Q = Q(g+f)$; le moment de ce mouvement $= Q(g+f)b$.

3°. Le moment du mouvement gagné par la poulie $= \frac{M k k f}{b}$.

4°. Puisque chaque cordon CP , BQ est évidemment toujours tendu avec une force égale au mouvement perdu par le corps P , c'est-à-dire à $P(g-f)$, & que par conséquent la pression de l'essieu sur la surface de son moyeu est $2P(g-f)$, il s'ensuit que le frottement sera exprimé par $2n P(g-f)$, & que le moment de cette force par raport au centre, sera exprimé par $2n P(g-f)b$.

5°. On voit de même que la roideur de la corde aura pour valeur $\frac{2qmcP(g-f)}{Nb^2}$, & que le moment de cette force, par raport au centre, sera $\frac{2qmc b P(g-f)}{Nb^2} = \frac{2qmc P(g-f)}{Nb}$.

On aura donc

$$P(g-f)b = \begin{cases} Q(g+f)b + \frac{Mkkf}{b} + \\ 2anP(g-f) + \frac{2qmcP(g-f)}{Nb} \end{cases}$$

D'où l'on tire (en faisant $\frac{qm}{Nb} = r$),

$$f = \frac{g(Pbb - Qbb - 2nabP - 2rbcP)}{Pbb + Qbb + Mkk - 2nabP - 2rbcP}.$$

Le raport de la force accélératrice f à la gravité g étant donné par le moyen de cette équation , on aura aussi le raport des espaces parcourus par nos deux corps aux espaces parcourus librement en vertu de la pèsanteur. *C. Q. F. T.*

C X X I I.

COROLLAIRE. Chaque cordon CP , BQ est tendu avec une force $= P(g-f) =$

$$\frac{gP(2Qbb + Mkk)}{Pbb + Qbb + Mkk - 2nabP - 2rbcP}, \text{ \& la}$$

pression verticale sur le centre , ou sur les apuis

$$\text{de la poulie} = \frac{2gP(2Qbb + Mkk)}{Pbb + Qbb + Mkk - 2nabP - 2rbcP}.$$

Il est inutile de grossir cet Ouvrage par des applications des formules précédentes aux nom-

bres. Je ne m'arrête pas non plus aux autres problèmes qui concernent les poulies, soit simples, soit mouflées; ils se résoudreont toujours par les mêmes méthodes.

C X X I I I.

PROBLEME. VI.

Fig. 30. Supposons que le corps *P* descendant verticalement par sa pesanteur entraîne après lui le corps *Q* le long du plan incliné *DB*, à l'aide d'une corde *POQ* qui passe sur une poulie fixée au sommet *B* du plan incliné, & dont la partie *OQ* est parallèle à *BD*: on demande la vitesse des deux corps à chaque instant,

Je n'ai égard ni à l'inertie de la poulie, ni au frottement, ni à la roideur de la corde,

S O L U T I O N.

Soient *BC* & *CD*, la hauteur & la base du plan incliné *BD*. Supposons que si les deux corps *P* & *Q* eussent été libres, en un instant *P* eut parcouru la verticale *PN* par sa pesanteur naturelle, & *Q* eut parcouru *QK* par sa pesanteur relative; mais qu'à cause de leur mouvement forcé, *P* parcoure *PM*, & *Q* parcoure *QH*. On aura [Art. XLVIII.] l'équation

$$P \times M N = Q \times K H.$$

$$\begin{array}{l} \text{Soient } \left\{ \begin{array}{l} \text{La gravité naturelle } P N \dots = g \\ \text{La force accélératrice simple de} \\ \text{chacun des points des corps} \\ P \ \& \ Q \dots\dots\dots = f \\ B C \dots\dots\dots = d \\ C D \dots\dots\dots = e \\ B D \dots\dots = \sqrt{d d + e e} = s. \end{array} \right. \end{array}$$

On aura $M N = g - f$, $Q K = \frac{g d}{s}$, $K H = f + \frac{g d}{s}$; donc l'équation précédente se traduira ainsi

$$P (g - f) = Q \left(f + \frac{g d}{s} \right),$$

d'où l'on tire

$$f = \frac{g \left(P - \frac{d Q}{s} \right)}{P + Q} . \text{ C. Q. F. T. }$$

C X X I V.

COROLLAIRE. Les deux cordons $Z P$, $O Q$ sont tendus chacun avec une force $= P (g - f)$

Niv

$$= \frac{gP(Q + \frac{dQ}{s})}{P + Q} . \text{ Mais la tension du cordon}$$

ZP est dirigée parallèlement à BC, & celle du cordon OQ parallèlement à BD. Pour déterminer la pression que ces deux forces produisent sur le centre A de la poulie, qu'on les représente par les droites AE, AG égales entr'elles, & parallèles respectivement à BC & à BD. La pression demandée sera représentée par la diagonale AF. Soient i le sinus de l'angle CBD, l le sinus de la moitié du même angle, le sinus total étant 1; l'expression analy-

$$\text{tique de AF fera } \frac{gP(Q + \frac{dQ}{s})}{P + Q} \times \frac{l}{i} .$$

A l'égard de la pression contre le plan incliné BD, elle est toujours $\frac{e g Q}{s}$, la même que s'il n'y avoit pas de mouvement.

C X X V.

PROBLÈME VII.

Fig. 30. Tout étant d'ailleurs de même que dans le Problème précédent, on demande qu'on ait égard de plus à l'inertie de la poulie.

SOLUTION.

Je garde toutes les dénominations de l'article précédent. Je nomme de plus, comme dans l'article CXIX, $M\kappa\kappa$ la somme des produits des molécules de la poulie par les quarrés de leurs distances au centre. Alors il est évident qu'on aura l'équation

$$P(g-f)b = Q\left(f + \frac{dg}{s}\right)b + \frac{M\kappa\kappa f}{b}$$

ou bien

$$f = \frac{g(Pbb - \frac{dQbb}{s})}{Pbb + Qbb + M\kappa\kappa}$$

qui donne la relation de la force accélératrice f à la gravité g . C. Q. F. T.

C X X V I.

COROLAIRE. Les deux cordons ZP, OQ sont tendus chacun avec une force exprimée par

$$\frac{gP(Qbb + \frac{dQbb}{s} + M\kappa\kappa)}{Pbb + Qbb + M\kappa\kappa}; \text{ \& la pres-}$$

sion résultante contre le centre de la poulie est exprimée par

$$\frac{gP(Qbb + \frac{dObb}{s} + M\kappa\kappa)}{Pbb + Qbb + M\kappa\kappa} \times \frac{l}{i}$$

PROBLEME VIII.

Fig. 30. Tout étant d'ailleurs le même que dans le Problème précédent, on demande qu'on ait égard de plus au frottement, & à la roideur de la corde.

SOLUTION.

Je commence par observer qu'il y a ici deux sortes de frottemens à considérer, l'un qui s'exerce sur l'effieu de la poulie, l'autre sur le plan incliné B D. Celui-ci est d'ordinaire beaucoup plus considérable que le premier, parce qu'on a soin de bien polir les effieux & de les graisser. Nous prendrons donc des nombres différens pour exprimer les rapports de ces deux frottemens aux pressions qui les produisent.

Je garderai toujours les mêmes dénominations, & je nommerai de plus a le rayon de l'effieu de la poulie, c celui de la corde, b le rayon de la poulie augmenté de celui de la corde, n le rapport du frottement contre l'effieu à la pression sur le même effieu, p le rapport du frottement contre le plan incliné à la pression sur le même plan, q la roideur d'une corde donnée dont le rayon est h , qui se plie autour d'un rouleau dont le rayon augmenté de celui de la corde est m , &

qui est chargée d'un poids connu N.

Tout cela posé, le mouvement perdu par le corps $P = P(g-f)$, le moment de ce mouvement par rapport au centre de la poulie $= P(g-f) b$. Le mouvement gagné par le corps $Q = Q(f + \frac{dg}{s})$; Le moment de ce mouvement par rapport au centre $= Q(f + \frac{dg}{s})b$. Le moment du mouvement gagné par la masse de la poulie $= M_{KK} \times \frac{f}{b}$, comme ci-dessus. La pression contre l'essieu de la poulie, étant exprimée en général par $P(g-f) \times \frac{l}{i}$, comme il est évident, le frottement contre le même essieu sera $= \mu P(g-f) \times \frac{l}{i}$; le moment de ce frottement par rapport au centre $= \frac{\mu P(g-f)l}{i}$. Le frottement contre plan incliné B D $= \frac{p g e Q}{s}$; le moment de ce frottement par rapport au centre $= \frac{p g e Q b}{s}$. Enfin la force absolue qui tend la corde, & qui l'empêche de se plier, étant

$2 P (g - f)$, la roideur de cette même corde sera $= \frac{2 q m c P (g - f)}{N b h}$; le moment de la roideur par rapport au centre $= \frac{2 q m c P (g - f)}{N h}$,

comme ci-dessus. Il est vrai qu'ici la corde n'embrasse pas tout à fait un demi cercle, ce qui diminue un peu la roideur: mais je néglige cette circonstance.

Maintenant le moment du mouvement perdu par le corps P doit être égal à la somme de tous les autres momens. Ainsi on aura l'équation

$$P(g-f)b = \left\{ Q \left(f + \frac{d g}{s} \right) b + \frac{M \kappa \kappa f}{b} + \frac{n s P (g-f) l}{i} + \frac{p e g Q b}{s} + \frac{2 q m c P (g-f)}{N h} \right\}$$

d'où on tire (en faisant $\frac{d}{s} = t$, $\frac{e}{s} = x$, $\frac{l}{i} = u$,

$$\frac{q m}{N h} = r),$$

$$f = \frac{g(Pbb - tQbb - nabuP - pxQbb - 2rb cP)}{Pbb + Qbb + M\kappa\kappa - nabuP - 2rb cP}$$

équation qui donne la relation de la force accélératrice f à la gravité g . C. Q. F. T.

C X X VIII.

COROLAIRE. Chaque cordon est tendu avec

$$\text{une force} = \frac{gP(Qbb + rQbb + p \times Qbb + M_{KK})}{Pbb + Qbb + M_{KK} - nabuP - 2rbcp}$$

$$\& \text{ la pression contre le centre de la poulie} = \frac{gP(Qbb + rQbb + p \times Qbb + M_{KK})u}{Pbb + Qbb + M_{KK} - nabuP - 2rbcp}$$

CXXIX.

PROBLEME IX.

Deux corps P & Q étant attachés aux extré- Fig. 31.
mités de deux cordes qui se roulent sur deux
poulies ou rouës concentriques, mais de rayons
différens, & suposant que P descende par sa pé-
santeur, & fasse monter Q, on demande les vi-
tesses des deux rouës à chaque instant.

Je n'ai égard ni à l'inertie des rouës, ni au
frottement, ni aux roideurs des deux cordes.

SOLUTION.

Suposons que les deux corps P & Q, s'ils
avoient été libres, eussent parcouru en un inf-
tant en vertu de leur pèsanteur naturelle, les
espaces égaux PN, QK; mais qu'à cause de
leur mouvement forcé, P parcoure PM en des-
cendant, & Q parcoure QH en montant. Ce-
la posé, le moment du mouvenent perdu par

le corps P doit être égal au moment du mouvement gagné par le corps Q ; ainsi tirant les rayons AC, AB, on aura l'équation

$$P \times M N \times A B = Q \times K H \times A C.$$

Soient { La gravité naturelle PN ou QK = g
 { La force accélératrice PM de
 { chacun des points du corps
 { P = p
 { La force accélératrice QH de cha-
 { cun des points du corps Q = q
 { Le rayon CA de la petite rouë = a
 { Le rayon AB de la grande rouë = b .

L'équation précédente se traduira ainsi

$$P (g - p) b = Q (g + q) a.$$

De plus il est évident que les vitesses p & q avec lesquelles tournent les points B & C des deux rouës sont proportionnelles aux rayons des mêmes rouës ; que par conséquent on a $p : q :: b : a$ Donc

$$p a = q b.$$

Comparant ensemble ces deux équations, on trouvera

$$p = \frac{g (P b b - Q a b)}{P b b + Q a a},$$

$$q = \frac{g(Pab - Qaa)}{Pbb + Qaa}.$$

D'où l'on voit qu'on a les rapports des deux forces accélératrices p & q à la gravité g , & que par conséquent on connoîtra aussi les espaces parcourus par nos deux corps dans un tems donné. C. Q. F. T.

C X X X.

COROLLAIRE. Le cordon BP est tendu avec une force égale au mouvement perdu par le corps P, & qui est par conséquent exprimée par $P(g-f) = \frac{gP(Qaa + Qab)}{Pbb + Qaa}$. De même

le cordon CQ est tendu avec une force égale au mouvement gagné par le corps Q, & qui est par conséquent exprimée par $Q(g+q) = \frac{gQ(Pbb + Pab)}{Pbb + Qaa}$.

Ces deux forces produisent sur le centre A commun aux deux rouës une pression verticale égale à leur somme, & qui a par conséquent pour expression $\frac{gP(Qaa + Qab)}{Pbb + Qaa} + \frac{gQ(Pbb + Pab)}{Pbb + Qaa}$
 $= \frac{gPQ(aa + 2ab + bb)}{Pbb + Qaa} = \frac{gPQ(a+b)^2}{Pbb + Qaa}.$

Je croirois tomber dans des longueurs superflues & ennuyeuses, d'analyser encore en détail les cas où il faudroit avoir égard à l'inertie des rouës, au frottement, & aux roideurs des cordes. Ces Problèmes ne peuvent avoir aucune difficulté pour ceux qui auront lû ce qui précède avec attention, & qui auront saisi l'esprit de la remarque qu'on a faite dans l'Article C X X.

C X X I.

PROBLEME X.

Fig. 32. Soit $O M C$ une rouë de voiture qui roule sur le terrain $G H$ en vertu d'une force donnée F dont la direction $A F$ passe par son centre A , & est parallele au plan $G H$: on demande la vitesse de la rouë.

SOLUTION.

Nous avons déjà fait quelques considérations générales sur ce Problème dans les Articles $C V$, $C V I$; nous allons y ajouter ici quelque chose.

Il est d'abord évident, comme nous l'avons remarqué, que s'il n'y avoit pas de frottement en M , la rouë n'auroit qu'un simple mouvement progressif, de sorte que nommant P la masse
entière

entière à mouvoir, f la force accélératrice simple du centre A , on auroit l'équation

$$F = P \times f,$$

ou bien

$$f = \frac{F}{P};$$

mais ce cas n'a pas lieu dans la nature.

Je suppose donc qu'à mesure que le centre A marche dans le sens GH , il y ait en M une force MV qui oblige la rouë à tourner dans le sens opposé CMO , en observant néanmoins que cette force MV est une force purement passive qui n'a d'exercice qu'autant que la force F lui en procure. Je suppose de plus que le centre de gravité du poids de la rouë, & des fardeaux étrangers dont elle peut être chargée, soit situé, au moins sensiblement, dans le plan qui passe par l'axe A du mouvement, & qui est parallèle au terrain GH . Maintenant,

Soient {

- La force absolüe MV = H
- La masse de toute la machine . . = P
- La force accélératrice simple du centre A = f
- La force accélératrice simple de rotation du point M . . . = m

O

Soient $\left\{ \begin{array}{l} \text{La somme des produits des parties de la rouë qui tournent, par les quarrés de leurs distances à l'axe A du mouvement} = Mkk \\ \text{Le rayon A } q \text{ de l'essieu } xqy = a \\ \text{Le rayon AM de la rouë OCM} = b. \end{array} \right.$

1°. On aura [Art. LXXX] l'équation

$$F - H = P \times f.$$

Où bien

$$f = \frac{F - H}{P}.$$

2°. La force H est employée à faire tourner la rouë, & à vaincre le frottement de l'essieu contre le moyeu. Ainsi le moment de H, c'est-à-dire Hb , doit être égal au moment du mouvement gagné par la rouë en tournant, plus au moment du frottement. Or le moment du mouvement de rotation est $M \times x \times \frac{m}{b}$. Pour trouver le moment du frottement, je représente par $A r$ la force F, ou la pression de l'essieu contre le moyeu, dans le sens AF; par $A m$ la pression connue (que je nomme R) de l'essieu contre le moyeu, dans le sens AM. Puis ayant achevé le parallelogramme rectan-

gle $A r n m$, je tire la diagonale $A n$. Il est clair que cette diagonale $A n$, dont la valeur est $\sqrt{FF+RR}$, exprime la pression du point q de la surface de l'essieu contre celle du moyeu. Donc si l'on nomme n le rapport du frottement à la pression, le frottement dont il s'agit est $n \sqrt{FF+RR}$, & le moment de ce frottement par rapport au centre A , est $n a \sqrt{FF+RR}$. On aura donc l'équation

$$H \times b = \frac{M k k m}{b} + n a \sqrt{FF+RR}$$

ou bien

$$m = \frac{H b b - n a b \sqrt{FF+RR}}{M k k} . C. Q. F. T.$$

C X X X I I .

COROLLAIRE. L'expérience apprend que dans une rouë qui roule librement sur le terrain, le centre A & le point M ont sensiblement la même vitesse. En combinant cette expérience avec les formules précédentes, on a un moyen fort-simple pour déterminer la force H , quoiqu'il soit difficile d'assigner bien distinctement la cause physique qui produit cette force. Car supposant $f = m$, on aura une équation dans la-

Oij

quelle H fera la seule inconnuë.

Je passe rapidement sur ces conséquences qui résultent de nos formules. On voit que les deux mouvemens de la rouë vont d'abord en s'accélé-
rant; mais bientôt, comme nous l'avons remar-
qué en général dans l'Article CXIII, ces deux
mouvemens parviennent sensiblement à l'uni-
formité, ou si l'on aime mieux, ils sont suc-
cessivement accélérés & retardés dans des inter-
valles de tems fort-courts, de manière que la
vitesse primitivement acquise paroît à-peu-près
uniforme. Les animaux qui traînent la voiture,
après lui avoir imprimé la vitesse permanente
& uniforme dont on vient de parler, ne font
plus à chaque instant que soulever cette même
voiture des cavités du terrain où elle s'enfonce,
& par là ils font naître en M une force dont la
fonction est de vaincre continuellement le fro-
tement de l'essieu contre le moyeu.

C X X X I I I.

SCHOLIE. Tous les Problèmes qui regardent
le mouvement des machines sont réduçtibles à
quelques uns des précédens, ou du moins peu-
vent être traités par les méthodes que nous a-
vons exposées. Si à une étude approfondie de

ces méthodes, on joint encore des connoissances dans les calculs différentiel & intégral, on donnera aux solutions toute la généralité possible. On résoudra aussi une infinité d'autres questions tres-curieuses & très-utiles que j'ai été obligé de passer sous silence. De ce genre sont celles qui ont pour objet les *maxima* & les *minima* dans les machines. Je m'explique par des exemples. Étant donnés (Fig. 31) le poids moteur P, le rayon A B, le fardeau Q à élever, on peut demander quel doit être le rayon A C du tambour auquel le fardeau est appliqué, pour que le même fardeau soit élevé à la plus grande hauteur possible, dans le moins de tems qu'il est possible: ou bien reciproquement, étant donnés le poids P, le rayon A B, le rayon A C, on peut demander quel doit être le fardeau Q, pour que ce fardeau, soit élevé à la plus grande hauteur possible, dans le moins de tems qu'il est possible, &c. Or ces différentes recherches pour lesquelles on a, dans ce qui précède, toutes les *données* que la Méchanique doit fournir, ne peuvent s'achever que par la géométrie des infiniment petits. Cette géométrie est un instrument

dont toutes les parties des mathématiques ont
sans cesse besoin , & dont on ne sauroit trop
apprendre à se bien servir.



CHAPITRE V.

*Solutions de différens Problèmes de
Dynamique.*



Pour fortifier de plus en plus nos Lecteurs
dans l'usage des principes de Dynamique ,
je donnerai encore ici la solution de plusieurs
Problèmes intéressans , sans m'assujettir d'ail-
leurs à aucun ordre bien méthodique.

§. 1. Du Mouvement des Pendules.

C X X X I V.

74.33. ON appelle *Pendule simple* un petit poids P
suspendu par un fil ou une verge de masse
insensible , qui oscille librement autour d'un
point fixe C.

Le Pendule est *composé* lorsque la verge est

chargée de plusieurs petits poids , ou même d'un seul gros poids , ou lorsqu'ayant une masse sensible elle est chargée d'un nombre quelconque de poids quelconques.

Chaque allée d'un Pendule depuis un point quelconque P ou p , jusqu'au point p' où le pendule cesse de monter pour redescendre , s'appelle une *oscillation simple* , ou tout brièvement une *oscillation*. On donne le même nom au retour depuis le point p' jusqu'au point P ou p .

On sent que les oscillations d'un Pendule composé , ne doivent pas être de même durée que seroient celles d'un des poids particuliers qui le composent , si ce poids étoit isolé , parce que tous ces poids se troublent dans leurs mouvemens par l'action & la réaction qu'ils exercent les uns sur les autres. Mais on peut toujours assigner la longueur d'un Pendule simple qui fasse ses oscillations dans le même tems que le Pendule composé. Cette longueur tient un certain milieu entre les distances de tous les poids qui forment le Pendule composé , jusques au point de suspension. Nous donnerons ce Problème , après avoir expliqué les propriétés fondamentales des Pendules simples.

CXXXV.

PROPOSITION I.

Fig. 33. Les oscillations d'un Pendule simple qui décrit de très-petits arcs de cercle, sont sensiblement isochrones entr'elles, c'est-à-dire de même durée.

DÉMONSTRATION.

Soient PA , pA deux petits arcs parcourus successivement par le Pendule P : je dis que ces arcs sont parcourus en tems égaux. Car si on représente le poids du Pendule par les petites verticales égales PN , pn , & qu'on décompose la force PN en deux autres PO , PM , la première dirigée suivant le rayon CP , la seconde suivant l'arc PA ; la force pn , en deux autres po , pm , la première dirigée suivant le rayon Cp , & la seconde suivant l'arc pA , il est clair que les forces PO , po , sont détruites, & que les forces PM , pm , sont celles qui poussent, dans les deux cas, le Pendule vers la verticale CA . Or puisque l'arc PA est très-petit, le triangle PCA peut passer pour un triangle rectiligne rectangle, & comme ce triangle est évidemment semblable au triangle PNM , on au-

ra $PM = PN \times \frac{PA}{CA}$. On aura pareillement

$p m = p A \times \frac{p n}{CA}$. Donc $PM : p m :: PN \times$

$\frac{PA}{CA} : p n \times \frac{p A}{CA}$; donc à cause de $p n = PN$,

$PM : p m :: PA : p A$, c'est-à-dire que les forces PM , $p m$, qui doivent faire parcourir les espaces PA , $p A$ au même corps P , sont proportionnelles à ces espaces; donc ces mêmes espaces (Art. XLIII.) doivent être parcourus en tems égaux. C. Q. F. D.

CXXXVI.

PROPOSITION II.

Les durées des oscillations de deux Pendules Fig. 33. & 34. simples de longueurs différentes sont entr'elles comme les racines quarrées des mêmes longueurs.

DÉMONSTRATION.

Il est clair que la proposition sera démontrée en général, si l'on fait voir seulement qu'elle est vraie lorsque les petits arcs décrits par les deux Pendules, sont semblables entr'eux, puisque les oscillations de chaque Pendule en particulier sont isochrones, quelques que puissent être

les arcs décrits, pourvû qu'ils soient toujours fort-petits.

Soit donc PA , QB des petits arcs semblables décrits par les deux Pendules P & Q , jusques aux verticales CA , EB . Soit F & f respectivement les forces absolûes qui poussent les poids P & Q suivant PA , & suivant QB . On aura, comme il est évident par l'Article précédent,

$F = P \times \frac{PA}{CA}$, $f = Q \times \frac{QB}{EB}$; donc F :

$f :: P \times \frac{PA}{CA} : Q \times \frac{QB}{EB}$; mais à cause des

arcs semblables PA , QB , $\frac{PA}{CA} = \frac{QB}{EB}$;

donc $F : f :: P : Q$; donc les forces F & f sont entr'elles comme les poids des corps P & Q ; donc [Art XXXV.] les mêmes forces sont entr'elles comme les masses des corps qu'elles animent; donc (même Art. formule N) les tems employés à parcourir les espaces PA , QB sont comme les racines quarrées des mêmes espaces PA , QB ; donc enfin les tems dont il s'agit sont comme les racines quarrées des longueurs CA , EB . C. Q. F. D.

C X X X V I I.

COROLAIRE. On voit par là que lorsqu'on connoîtra la durée d'une oscillation d'un Pendule simple de longueur *donnée*, on connoîtra par une simple proportion la durée d'une oscillation de tout autre Pendule. Or l'expérience apprend qu'un Pendule simple de 3 pieds $8\frac{1}{2}$ lignes environ de longueur, fait une oscillation en une seconde. On peut donc construire une table des tems des oscillations de toutes sortes de Pendules simples.

Venons maintenant au Problème que nous avons annoncé ci-dessus.

C X X X V I I I.

P R O B L E M E.

Déterminer la longueur EQ d'un Pendule simple (Fig. 34) qui fasse ses oscillations dans le même tems que le Pendule CP (Fig. 35.) composé de tant de corpuscules S, R, P qu'on voudra. Fig. 34.
& 35.

S O L U T I O N.

J'ai déjà indiqué la solution de ce Problème dans l'Article CXVI; mais je crois devoir la présenter ici sous un point de vuë un peu différent, afin de faire entendre de mieux en

mieux comment les corps se transmettent le mouvement par leurs actions & réactions mutuelles.

Fig. 35. Supposons que tous les corps S, R, P soient enfilés par une même verge inflexible CP qui fait avec la verticale CA l'angle quelconque ACP. Des points S, R, P soient abaissées sur CA les perpendiculaires Ss, Rr, PA. Soit nommé g la gravité naturelle, & soit décomposée cette force accélératrice simple en deux autres, dont l'une soit dirigée suivant la verge (& soit par conséquent détruite), & l'autre perpendiculairement à la verge, ou suivant les arcs décrits par les points S, R, P. Il est clair que cette dernière force sera exprimée par $g \times \frac{Ss}{CS}$, ou par $g \times \frac{Rr}{CR}$, ou par $g \times \frac{PA}{CA}$, ou en général par $g \times \frac{\sin. ACP}{\sin. \text{tot.}}$. Supposons que les corps S, R, P eussent parcouru en un instant, en vertu de la force dont on vient de parler, les petits espaces égaux Si, Rd, Pg, si chacun d'eux avoit été attaché seul à la verge; mais qu'à cause de l'action & de la réaction qu'ils exercent les uns sur les autres, la verge à la fin de l'instant proposé, parvienne

dans la situation $C o$. Il est évident que $h i$ est la vitesse perdue par le corps S , & que $d e$ & $g o$ sont les vitesses gagnées en conséquence par les deux corps R & P . On aura donc l'équation

$$S \times h i \times C S = R \times d e \times C R + P \times g o \times C P.$$

$$\text{Soient } \left\{ \begin{array}{l} C S \dots\dots\dots = a \\ C R \dots\dots\dots = b \\ C P \dots\dots\dots = c \\ \text{La force accélératrice simple } S b \\ \quad \text{du corps } S \dots\dots\dots = f \\ \text{Le sinus total} \dots\dots\dots = 1 \\ \text{Le sinus de l'angle } A C P \dots\dots = r. \end{array} \right.$$

On aura, comme il est évident, $S i = R d = P g = r g$, $R e = \frac{f b}{a}$, $P o = \frac{f c}{a}$: donc $h i = r g - f$, $d e = \frac{f b}{a} - r g$, $g o = \frac{f c}{a} - r g$.

Par conséquent l'équation précédente deviendra

$$S(g r - f) a = R \left(\frac{f b}{a} - g r \right) b + P \left(\frac{f c}{a} - g r \right) c;$$

d'où l'on tire

$$f = \frac{g r (S a a + R a b + P a c)}{S a a + R b b + P c c}.$$

Qu bien (en suposant que le point H est le

le centre de gravité du système des corps S, R, P, & considérant que par la propriété du centre de gravité on a $Sa + Rb + Pc = (S + R + P) \times CH$,

$$f = gr \times \frac{CS \times (S + R + P) \times CH}{S \times \overline{CS} + R \times \overline{CR} + P \times \overline{CP}}.$$

Telle est à chaque instant la force accélératrice simple du corps S, quelque puisse être l'angle que fait la verge avec la verticale.

Fig. 34. & 35. Maintenant pour trouver la longueur du Pendule simple E Q qui fait ses oscillations dans le même tems que le Pendule composé, on fera l'angle B E Q = l'Angle A C P. Ces deux angles doivent être fort-petits, si l'on veut que non seulement les oscillations correspondantes, ou de même amplitude, des deux pendules, soient de même durée, mais encore que les oscillations soient, au moins sensiblement, de même durée, quoique les amplitudes soient différentes. Cela posé, on voit que la force accélératrice simple du corps Q suivant Q B sera exprimée par gx . Or puisque les espaces Q B, S s sont parcourus en tems égaux par une même masse (savoir par l'une des molécules égales de matière dans lesquelles les corps S, R, P,

Q sont censés divisés), ces espaces doivent être proportionnels aux forces qui les font parcourir [Art. XLIII]; ainsi on aura la proportion

$$gr : gr \times \frac{CS \times (S + R + P) \times CH}{S \times \overline{CS} + R \times \overline{CR} + P \times \overline{PC}} :: QB :$$

S :: EQ : CS (à cause de la similitude des Secteurs QEB, SC);

donc

$$EQ = \frac{S \times \overline{CS} + R \times \overline{CR} + P \times \overline{PC}}{(S + R + P) \times CH}.$$

D'où l'on voit que pour avoir l'expression de la longueur du Pendule simple EQ synchrone au Pendule composé; il faut ajouter ensemble tous les produits de chaque corps du Pendule composé par le carré de sa distance au point de suspension C, & diviser la somme par le produit de la somme de tous les corps multipliée par la distance du centre de gravité du système au même point de suspension, C. Q. F. T.

C X X X I X.

REMARQUE. Si les corps S, R, P ne sont pas *Fig. 36.*
enfilés par une même verge, mais que dispo-

posés comme on voudra, ils soient attachés solidement entr'eux d'une manière quelconque, & que tout le système oscille toujours autour du point fixe C; il est clair que si l'on fait $CS = a$, $CR = b$, $CP = c$, la force accélératrice simple du corps $S = f$, le sinus total = 1, le sinus de l'angle $ACS = m$, le sinus de l'angle $ACR = n$, le sinus de l'angle $ACP = q$, il est clair, dis-je, qu'en raisonnant comme dans l'article précédent, on aura l'équation

$$f = \frac{g(m S a a + n R a b + q P a c)}{S a a + R b b + P c c}.$$

Or si ayant supposé que le point H est le centre de gravité du système, on tire la droite CH; qu'ensuite on mène perpendiculairement à la verticale CA, les droites Ss, Rr, Pp, Hh; on aura par la propriété du centre de gravité

$$S \times Ss + R \times Rr + P \times Pp = (S + R + P) \times Hh.$$

Mais $Ss = m a$, $Rr = n b$, $Pp = q c$, $Hh = r \times CH$ (en nommant r le sinus de l'angle ACH); par conséquent on aura

$$f = g r \times \frac{CS \times (S + R + P) \times CH}{S \times CS + R \times CR + P \times CP}.$$

D'où

D'où l'on voit que l'angle du pendule simple synchrone au pendule composé, avec la verticale, doit être fait égal à l'angle A C H. Le reste s'achève comme ci-dessus, & on en tire la même conclusion.

§. 2. *Du Mouvement d'un corps envelopé d'un fil qui se déroule.*

C X L.
PROBLEME I.

Soit un corps P partagé en deux parties égales & semblables par le plan R F H, & supposons que ce corps soit traversé perpendiculairement par un essieu cylindrique C B D dont l'axe passe par son centre de gravité P, & autour duquel s'enveloppe le fil ECDB attaché fixement en E: on demande la vitesse avec laquelle le poids proposé descendra, lorsqu'après avoir mis la partie EC du fil dans une situation verticale, on l'abandonnera à lui-même. Fig. 37.

SOLUTION.

! Puisque la partie E C du fil est verticale au premier instant, il s'ensuit que ce même fil réagira suivant la direction C E parallèle à celle de la pesanteur, & fera tourner le corps autour de P.

l'axe de l'effieu. Donc [Art. LXXX.] le centre de gravité du corps descendra toujours suivant une ligne verticale, & la partie EC du fil demeurera aussi toujours verticale. De plus si l'on mène les horizontales AE , PC , il est évident qu'à cause de $AP = EC$, la vitesse avec laquelle le point C tournera sera la même que la vitesse verticale du centre de gravité P .

Cela posé, soient PN l'espace que le centre de gravité P auroit parcouru en un instant par la pesanteur, si le corps étoit tombé librement, PM l'espace que ce même point P parcourt à cause de la réaction du fil.

Supposons	{	La gravité naturelle PN . . .	$= g$
		La force accélératrice PM , ou la force de rotation du point C	$= f$
		Le rayon PC	$= a$
		La masse du corps proposé . .	$= P$
		La somme des produits des molécules de ce même corps par les quarrés de leurs dis- tances à l'axe P	$= Mkk$

Le mouvement perdu par le corps P sera exprimé par $P(g-f)$. Ce mouvement doit être ima-

giné réagir suivant C E , & produire en conséquence le mouvement de rotation du corps autour de son centre de gravité. Donc le moment de $P (g - f)$, par rapport au centre P , est égal au moment du mouvement de rotation, autour du même centre. Ainsi on aura l'équation

$$P (g - f) a = \frac{M_{KK} f}{a} ;$$

d'où l'on tire

$$f = \frac{g P a a}{P a a + M_{KK}}$$

équation qui donne le rapport de la force accélératrice f à la gravité g . C. Q. F. T.

C X L I.

COROLLAIRE. Donc la tension du fil E C , qui est évidemment égale au mouvement perdu par le corps P , sera exprimée par $P(g-f) = \frac{g P M_{KK}}{P a a + M_{KK}}$.

Par exemple si le corps proposé se réduit au cercle CBD , on trouvera , en évaluant la quantité M_{KK} , comme on l'a enseigné dans l'Article LXXXV , & faisant les autres réductions ,

$$f = \frac{2}{3} g ,$$

de sorte que la vitesse avec laquelle le cercle descend
P ij

cendra dans le cas de notre problème , sera les deux tiers de la vitesse avec laquelle il seroit descendu librement par sa pesanteur.

Quant à la tension du fil , elle sera égale à

$$g \times \frac{C P^2}{6}.$$

CX LII.

PROBLEME II.

Fig. 38. Tout étant d'ailleurs le même que dans le Problème précédent , supposons que le fil , au lieu d'être arrêté en E , passe sur une poulie fixe E , & même, s'il est nécessaire, sur une seconde poulie X de renvoy ; & qu'un corps Q attaché à son extrémité Q descende avec l'excès de son poids sur celui qui seroit simplement requis pour faire équilibre à la force perdue par le corps P : on demande les expressions des forces accélératrices des deux corps Q & P.

SOLUTION.

Soient les petits espaces égaux QK, PN ceux que les deux corps auroient parcourus en un instant par leur pesanteur naturelle ; QH, P M les espaces qu'ils parcourent réellement par leur mouvement forcé,

Supposons {

- La gravité naturelle QK ou PN = g
- La force accélératrice QH .. = q
- La force accélératrice PM .. = p
- La force de rotation du point C = f
- Le rayon PC = a
- La somme des produits des molécules du corps P par les quarrés de leurs distances à l'axe P = $M_K \kappa$.

Cela posé, 1°. Le mouvement perdu par le corps Q, qui peut être censé dirigé suivant CE, agit sur le centre P de gravité du corps P, de la même manière que si le fil CE passoit par ce point [Art. LXXX.]. Ainsi il est évident qu'on aura

$$Q \times HK = P \times MN$$

ou bien

$$(A) \quad Q(g - q) = P(g - p).$$

2°. On voit par les Articles LXXX & LXXXI, que le moment du mouvement perdu par le corps Q par rapport au centre P, doit être égal au moment du mouvement gagné par le corps P en tournant autour du même point P. Ainsi on aura l'équation

$$(B) \quad Q(g - q)a = \frac{M_K \kappa f}{a}.$$

P iij

3°. On remarquera que si le centre P étoit fixe, on auroit $f = q$; mais puisque le point C descend de la quantité p dans le tems que le point Q descend de la quantité q , il est clair qu'on aura

$$(C) \quad f = q + p.$$

Comparant ensemble les trois équations (A), (B), (C), & dégagant les trois inconnuës q, p, f , on trouvera

$$q = \frac{g(PQaa + QMkk - PMkk)}{PQaa + QMkk + PMkk},$$

$$p = \frac{g(PQaa + PMkk - QMkk)}{PQaa + QMkk + PMkk},$$

$$f = \frac{2gPQaa}{PQaa + QMkk + PMkk}.$$

C. Q. F. T.

C X L I I I,

COROLLAIRE. On voit par ces formules tout ce qui peut arriver aux mouvemens des deux corps proposés. Si on a

$$PM_{\kappa\kappa} - QM_{\kappa\kappa} = PQaa$$

ou bien

$$Q = \frac{PM_{\kappa\kappa}}{Paa + M_{\kappa\kappa}},$$

on aura $q = 0$. Alors le corps Q ne montera ni ne descendra. Ce corps fera par rapport au corps P la même fonction que faisoit le point fixe E dans le problème précédent, & on aura

$$g Q = P (g - p) = \frac{g P M_{\kappa \kappa}}{P_{aa} + M_{\kappa \kappa}}.$$

Si l'on a

$$P M_{\kappa \kappa} > P Q_{aa} + Q M_{\kappa \kappa}$$

ou

$$Q < \frac{P M_{\kappa \kappa}}{P_{aa} + M_{\kappa \kappa}},$$

le corps Q montera, au lieu de descendre comme on l'a supposé, parce qu'alors la valeur de q devient négative.

Si l'on a

$$Q M_{kk} > P Q_{aa} + P M_{kk}$$

ou

$$Q > \frac{P M_{kk}}{M_{kk} - P_{aa}},$$

le point P montera au lieu de descendre comme on l'a supposé, parce qu'alors la valeur de p est négative.

&c.

Il est facile de déterminer les pressions des centres des deux poulies, quelle que puisse être la direction du fil X A.

§. 3. *Du Mouvement angulaire constant que conserve un corps autour de son centre de gravité , lorsqu'on dispose suivant une certaine loi d'autres petits corps qu'on lui ajoute.*

Comme j'aurai besoin d'un Lemme qui est d'ailleurs extrêmement utile dans une infinité de recherches de Dynamique, je vais commencer par le donner ici.

CXLIV.

L E M M E

Fig. 39. Si l'on a un Système quelconque de corpusculés A, B, C, &c. solidement liés entr'eux d'une manière quelconque, & situés ou non situés dans un même plan : je dis que la somme des produits de tous ces corpusculés par les quarrés de leurs distances à un axe quelconque H qui ne passe pas par le centre de gravité du Système, est égale à la somme des produits des mêmes corpuscules par les quarrés de leurs distances à un axe passant par le centre de gravité & parallele au premier, plus au produit de la somme des corpuscules multipliée par le quarré de la distance des deux axes.

C'est-à-dire que si l'on suppose que le point G représente un axe passant par le centre de gravité & parallèle à l'axe H, & qu'on mène les droites AH, BH, CH, &c. AG, BG, CG, &c. on aura

$$A \times \overline{AH} + B \times \overline{BH} + C \times \overline{CH} + \&c. = A \times \overline{AG} + B \times \overline{BG} + C \times \overline{CG} + \&c. + (A + B + C + \&c.) \times \overline{GH}.$$

D É M O N S T R A T I O N.

Des points A, B, C, &c. soient abaissées sur GH & sur son prolongement, les perpendiculaires AN, BE, CM, &c. : on aura, dans le triangle AGH,

$$\overline{AH} = \overline{AG} + \overline{GH} - 2 GH \times GN;$$

donc

$$A \times \overline{AH} = A \times \overline{AG} + A \times \overline{GH} - A \times 2 GH \times GN:$$

dans le triangle Obtusangle BGH,

$$\overline{BH} = \overline{BG} + \overline{GH} + 2 GH \times GE;$$

donc

$$B \times \overline{BH} = B \times \overline{BG} + B \times \overline{GH} + 2 B \times GH \times GE:$$

dans le triangle Acutangle CGH,

$$\overline{CH} = \overline{CG} + \overline{GH} - 2 GH \times GM;$$

donc

$$C \times \overline{CH}^2 = C \times \overline{CG}^2 + C \times \overline{GH}^2 - C \times 2 GH \times GM.$$

Par conséquent on aura

$$\begin{aligned} A \times \overline{AH}^2 + B \times \overline{BH}^2 + C \times \overline{CH}^2 + \&c. = A \times \overline{AG}^2 \\ + B \times \overline{BG}^2 + C \times \overline{CG}^2 + A \times \overline{GH}^2 + B \times \overline{GH}^2 + C \times \overline{GH}^2 \\ + A \times 2 GH \times GN + C \times 2 GH \times GM - B \times 2 GH \times GE + \\ \&c. \end{aligned}$$

Or le point G étant le centre de gravité du corps ou un axe passant par le centre, on a, comme on fait,

$$A \times GN + C \times GM = B \times GE;$$

donc on aura aussi

$$A \times 2 GH \times GN + C \times 2 GH \times GM = B \times 2 GH \times GE$$

ou bien

$$A \times 2 GH \times GN + C \times 2 GH \times GM - B \times 2 GH \times GE = 0;$$

par conséquent enfin

$$\begin{aligned} A \times \overline{AH}^2 + B \times \overline{BH}^2 + C \times \overline{CH}^2 + \&c. = \\ A \times \overline{AG}^2 + B \times \overline{BG}^2 + C \times \overline{CG}^2 + \&c. + (A + B + \\ C + \&c.) \times \overline{GH}^2. \quad C. Q. F. D. \end{aligned}$$

C X L V.

COROLLAIRE. Il est clair que cette démonstration s'applique à un corps de grandeur quelconque, puisqu'il est permis de regarder ce

corps comme le Système d'une infinité de corpuscules A, B, C, &c. On peut donc poser ce principe général : *La somme des produits des particules d'un corps quelconque par les quarrés de leurs distances à un axe qui ne passe pas par son centre de gravité, est égale à la somme des produits des mêmes particules par les quarrés de leurs distances à un axe passant par le centre de gravité & parallele au premier, plus au produit de la masse entière du corps multipliée par le quarré de la distance des deux axes.*

C X L V I.

P R O B L E M E

Supposons qu'un corps représenté par la droite Fig. 40: AB* qui passe par son centre de gravité soit frappé par une force donnée F: il s'agit de trouver une courbe MKM' (qu'il faut regarder comme une petite verge inflexible liée inébranlablement au corps) telle que plaçant & fixant sur sa circonférence des petits corps égaux, l'angle de rotation que produit la force F autour du centre de gravité demeure toujours le même.

* Ce Problème est fort utile dans l'arrimage des Navires. Le corps proposé & ceux qu'on lui ajoute sont censés dépouillés de leur pesanteur, parce que cette force est soutenue par le fluide dans lequel le Système est plongé,

236 TRAITÉ DE MECHANIQUE
SOLUTION.

Il est clair [Art. LXXX] que la force F imprime deux mouvemens au corps proposé , l'un de translation parallele à sa direction, l'autre de rotation autour du centre de gravité. Il n'est pas moins évident que le premier mouvement sera toujours le même , quelles que puissent être les places des petits corps qu'on veut ajouter au corps en question. Mais toutes ces places ne sont pas indifférentes relativement au mouvement de rotation, & il s'agit de trouver la courbe qui en est le *lieu géométrique* , suivant les conditions du Problème.

On voit sans peine que la courbe cherchée $M K M'$ doit être divisée en deux parties égales & semblables par la droite $A B$, & qu'en la formant, il faudra à chaque opération , placer de part & d'autre de $A B$ deux corps égaux dans les deux points symétriques M & M' , ou ce qui revient au même , partager un petit corps donné en deux parties égales , & placer ces deux parties aux points M & M' respectivement. Soit pris le point fixe K pour l'origine de la courbe, & soient $K P$, $P M$ ou $P M'$ les coordonnées pour le point M ou M' . Soient G le centre de

gravité du corps avant l'addition des deux nouveaux corps égaux aux points M & M' , g le centre de gravité après l'addition de ces deux corps, $b x c$ l'angle de rotation du corps $A B$.

Supposons

- La distance FG de la force F au
 centre de gravité primitif $G = a$
 $G K \dots \dots \dots = c$
 La masse du corps $A B$ avant
 l'addition des deux nouveaux
 corps $\dots \dots \dots = P$
 Chacun des deux nouveaux
 corps $\dots \dots \dots = p$
 La somme des produits des par-
 ticules de P par les quarrés
 de leurs distances au centre
 de gravité primitif $G \dots = M k k$
 La somme des produits des par-
 ticules de tout le Système
 $P+2p$ par les quarrés de leurs
 distances au nouveau centre
 de gravité $g \dots \dots \dots = Z$
 L'angle de rotation pour le rayon $1 = u$
 $K P \dots \dots \dots = x$
 $P M \dots \dots \dots = y.$

On aura par la propriété du centre de gravité, $Gg = \frac{2p(c-x)}{P+2p}$; donc $Fg = a + \frac{2p(c-x)}{P+2p}$.

Dans le triangle rectangle GPM, on a $GM^2 = gy + (c-x)^2$. De plus en vertu de l'article précédent on a

$$M_{KK} + 2p(gy + (c-x)^2) = Z + (P+2p) \frac{4pp(c-x)^2}{(P+2p)^2};$$

donc

$$Z = M_{KK} + \frac{2Pp(gy + (c-x)^2) + 4p^2y^2}{P+2p}.$$

Mais on a toujours pour déterminer le mouvement de rotation cette équation

$$F \times \left(a + \frac{2p(c-x)}{P+2p} \right) = Z \times u \times 1;$$

donc, en mettant pour Z la valeur, & dégageant u, on aura

$$u = \frac{F \cdot \left(a + \frac{2p(c-x)}{P+2p} \right)}{M_{KK} + \frac{2Pp(c-x)^2 + (2Pp + 4p^2)y^2}{P+2p}}.$$

Égalant cette valeur de u à une constante, & observant qu'à l'origine de la courbe où x

& y font zero , cette constante =

$$\frac{F \times \left(a + \frac{2 p c}{P + 2 p} \right)}{M_{KK} + \frac{2 P p c c}{P + 2 p}} , \text{ on aura}$$

$$a + \frac{2 p c}{P + 2 p} = \frac{a + \frac{2 p \cdot (c - x)}{P + 2 p}}{M_{KK} + \frac{2 P p c c}{P + 2 p}} = \frac{M_{KK} + \frac{2 P p (c - x)^2 + (2 P p + 4 p^2) y^2}{P + 2 p}}{M_{KK} + \frac{2 P p c c}{P + 2 p}} ;$$

d'où l'on tire

$$\frac{P + 2 p}{P} y y = \frac{(2 a P^2 c + 4 a P p c + 2 P p c c - M_{KK} P - 2 p M_{KK})}{P \cdot (a P + 2 a p + 2 p c)} x - x x.$$

Cette équation est , comme on voit , celle d'une Ellipse qui ne difère pas beaucoup d'un cercle, parce que p est très-petit en comparaison de P . C. Q. F. T.

CONCLUSION.

Rien ne seroit plus aisé que d'étendre davantage ces élémens de Dynamique ; mais la chose paroît inutile. Il suffit d'avoir établi des principes simples & féconds , & d'avoir montré par différentes applications , la manière dont ils doivent être employés.

F I N.

E X T R A I T D E S R E G I S T R E S

DE L'ACADÉMIE ROYALE DES SCIENCES ;

Du 12 Juin 1762.

MESSIEURS Camus , d'Alembert & Bézout qui avoient été nommés pour examiner un Ouvrage qui a pour Titre *Traité élémentaire de Méchanique & de Dynamique par Monsieur l'Abbé Boffut , Professeur de Mathématiques de l'École Royale du Génie à Mézières , & Correspondant de l'Académie* , en ayant fait leur rapport : l'Académie a jugé que le Livre de Mr. l'Abbé Boffut , méritoit d'autant plus d'être aprouvé , qu'indépendamment du détail & de la netteté , si nécessaires à un *Traité élémentaire* , avec lesquels il présente les objets qu'il s'est proposés , celui des Machines en mouvement qu'il y considère , & sur lequel quoique très-important , on avoit jusqu'ici peu écrit en faveur des Commençans , ne peut manquer de le rendre utile. En foi de quoi j'ai signé le présent Certificat , à Paris le 28 Juin 1762. GRAND-JEAN DE FOUCHY , Secrétaire perpétuel de l'Acad. Royale des Sciences.

T A B L E

D E S M A T I È R E S.

P R É F A C E ,	Page j.
Notions préliminaires ,	page 1
LIVRE PREMIER. Du Mouvement considéré en lui-même ,	21
CHAP. I. Du Mouvement uniforme ,	ibid.
CHAP. II. des Mouvements variés en général , & du Mouvement uniformément accéléré ou retardé en particulier ,	27
Section I. Du Mouvement libre des graves ,	37
Section II. Des Mouvements des graves qui glissent sur des plans inclinés	45
LIVRE II. De la communication des Mouvements ,	55
CHAP. I. Exposition du principe fondamental de la communication des Mouvements ,	56
CHAP. II. Du choc des corps ,	63
Section I. Du choc direct des corps ,	65
Section II. Du choc indirect des corps ,	80
CHAP. III. Du mouvement d'un corps libre quelconque poussé suivant une direction qui ne passe pas par son centre de gravité	101
CHAP. IV. Des Machines en mouvement	120
Section I. Du Frottement ,	121

TABLE DES MATIERES.

§. 1. Du Frottement dans le levier ,	133
§. 2. Du Frottement sur les plans inclinés ,	135
§. 3. Du Frottement dans les poulies ,	137
§. 4. Du Frottement dans le tour ,	146
§. 5. Du Frottement dans le coin ,	150
§. 6. Du Frottement dans la vis ,	152
§. 7. Du Frottement d'une Rouë verticale qui roule sur un plan ,	153
Section II. De la roideur des cordes ,	159
Section III. Solutions des différens Problèmes qui concernent les mouvemens des Ma- chines ,	175
CHAP. V. Solutions de différens Problèmes de Dynamique ,	214
§. 1. Du Mouvement des Pendules ,	ibid.
§. 2. Du Mouvement d'un corps envelopé d'un fil qui se déroule ,	225
§. 3. Du Mouvement angulaire constant que conserve un corps autour de son centre de gravité , lorsqu'on dispose suivant une certaine loi d'autres petits corps qu'on lui ajoute	232
Conclusion.	239

PRIVILÈGE DU ROI.

LOUIS, PAR LA GRACE DE DIEU, ROI DE FRANCE ET DE NAVARRE : à nos Amés & féaux Confeillers les Gens tenans nos Cours de Parlemens, Maîtres des Requêtes ordinaires de notre Hôtel, Grand Conseil, Prévôt de Paris, Baillifs, Sénéchaux, leurs Lieutenans-Civils, & autres nos Justiciers qu'il apartiendra, SALUT. Nos bien amés LES MEMBRES DE L'ACADÉMIE ROYALE DES SCIENCES de notre bonne Ville de Paris, Nous ont fait exposer qu'ils auroient besoin de nos Lettres de Privilège pour l'Impression de leurs Ouvrages : A CES CAUSES, voulant favorablement traiter les Exposans, nous leurs avons permis & permettons par ces Présentes de faire imprimer, par tel Imprimeur qu'ils voudront choisir, toutes les Recherches ou Observations journalières, ou Relations annuelles de tout ce qui aura été fait dans les Assemblées de ladite Académie Royale des Sciences, Ouvrages, Mémoires ou Traités de chacun des Particuliers qui la composent, & généralement tout ce que ladite Académie voudra faire paroître, après avoir fait examiner lesdits Ouvrages, & qu'ils seront jugés dignes de l'Impression, en tels Volumes, Forme, Marge, Caractères, conjointement ou séparément, & autant de fois que bon leur semblera, & de les faire vendre & débiter par tout notre Royaume, pendant le tems de vingt années consécutives, à compter du jour de la date des Présentes ; sans toutefois qu'à l'occasion des Ouvrages ci-dessus spécifiés, il puisse en être imprimé d'autres qui ne soient pas de ladite Académie ; faisons défenses à toutes sortes de Personnes, de quelque qualité & condition qu'elles soient, d'en

introduire d'Impression étrangère dans aucun lieu de notre obéissance , comme aussi à tous Libraires & Imprimeurs d'imprimer ou faire imprimer , vendre , faire vendre , & débiter lesdits Ouvrages , en tout ou en partie , & d'en faire aucunes Traductions ou Extraits , sous quelque prétexte que ce puisse être , sans la Permission expresse & par écrit desdits Exposans , ou de ceux qui auront droit d'eux , à peine de confiscation des Exemplaires contrefaits , de trois mille livres d'amende contre chacun des contrevenans ; dont un tiers à Nous , un tiers à l'Hôtel-Dieu de Paris , & l'autre tiers ausdits Exposans : ou à celui qui aura droit d'eux , & de tous dépens , dommages & intérêts : à la charge que ces Présentes seront enregistrées tout au long sur le Registre de la Communauté des Libraires & Imprimeurs de Paris , dans trois mois de la date d'icelles ; que l'impression desdits Ouvrages sera faite dans notre Royaume , & non ailleurs , en bon papier & beaux caractères , conformément aux Réglemens de la Librairie ; qu'avant de les exposer en vente , les Manuscrits ou imprimés qui auront servi de copie à l'impression desdits Ouvrages , seront remis ès mains de notre très-cher & féal Chevalier le Sieur DAGUESSEAU , Chancelier de France , Commandeur de nos Ordres ; & qu'il en sera ensuite remis deux Exemplaires dans notre Bibliothèque publique , un à celle de notre Château du Louvre , & un en celle de notre très-cher & féal Chevalier le Sieur DAGUESSEAU , Chancelier de France , le tout à peine de nullité desdites Présentes , du contenu desquelles vous mandons & enjoignons de faire jouir lesdits Exposans & leurs ayant cause , pleinement & paisiblement , sans souffrir qu'il leur soit fait aucun trouble ou empêchement. Voulons que la copie des présentes qui sera imprimée tout au long , au commencement ou à la fin desdits Ouvrages , soit tenue pour dûement signifiée : & qu'aux copies colla-

tionnées par l'un de nos amez féaux Conseillers & Secrétaires, foi soit ajoutée comme à l'original. Com-
mandons au premier notre Huissier ou Sergent sur ce
requis, de faire, pour l'exécution d'icelles, tous actes
requis & nécessaires, sans demander autre permission,
& nonobstant Clameur de Haro, Charte Normande
& Lettres à ce contraires; C A N tel est notre plaisir.
DONNÉ à Paris le dix-neuvième jour du mois de Mars,
l'an de grace mil sept cens cinquante, & de notre
Régne le trente cinquième. Par le Roy, en son Con-
seil. M O L.

*Registré sur le Registre XII. de la Chambre Royale & Syndicale
des Libraires & Imprimeurs de Paris, N°. 430. fol. 309. confor-
mément au Règlement de 1723, qui fait défenses, article 4. à tou-
tes Personnes, de quelque qualité qu'elles soient, autres que les Li-
braires & Imprimeurs, de vendre, débiter & faire afficher aucuns
Livres pour les vendre, soit qu'ils s'en disent les Auteurs ou autre-
ment; à la Charge de fournir à la susdite Chambre huit Exem-
plaires de chacun, prescrits par l'art. 108. du même Règlement, A
Paris le 5. Juin. 1750. Signé, LE GRAS, Syndic,*

245

5-8-254

Z

Fig. 1.

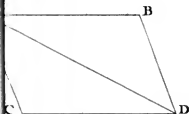


Fig. 2.

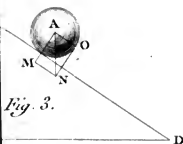
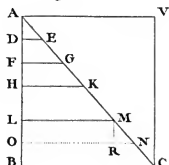


Fig. 3.

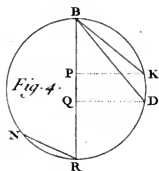


Fig. 4.

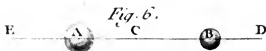


Fig. 6.

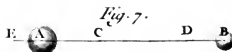


Fig. 7.



Fig. 5.

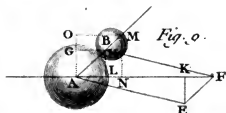
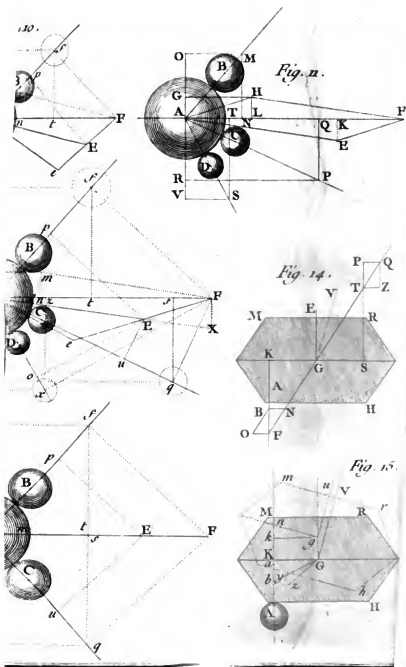


Fig. 9.



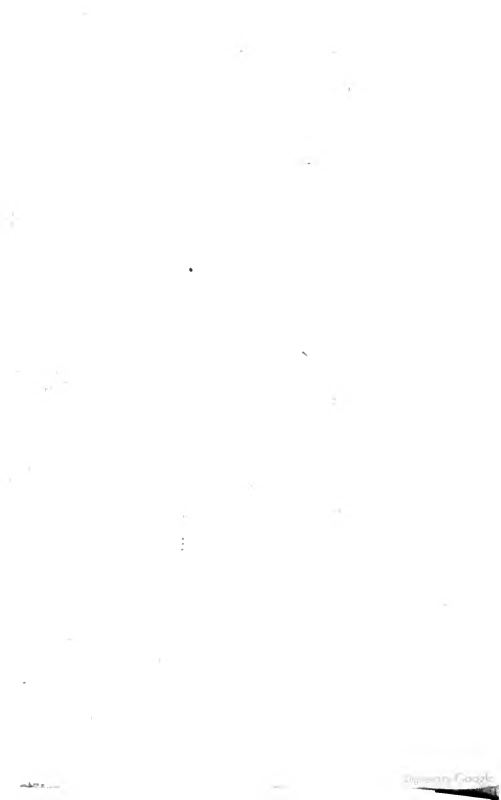


Fig. 16.



Fig. 17.

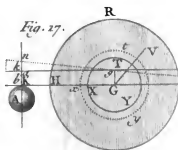


Fig. 18.

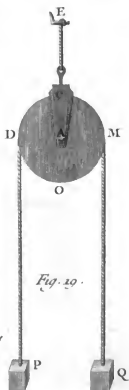
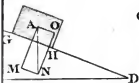


Fig. 19.

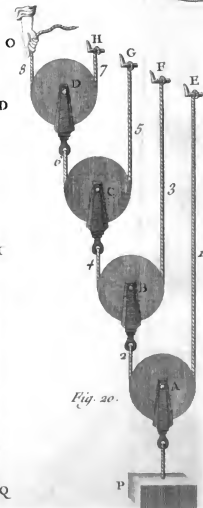


Fig. 20.

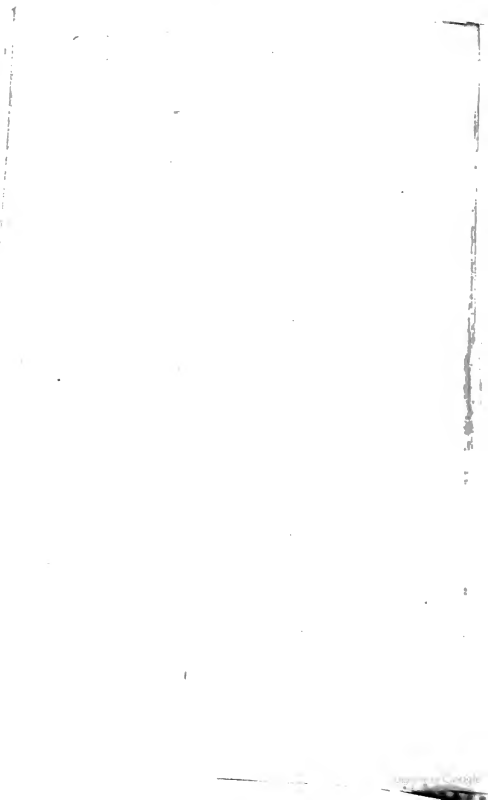




Fig. 21.

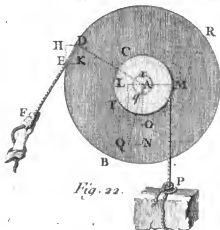


Fig. 22.

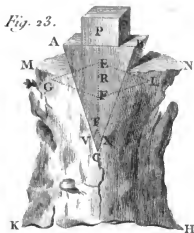


Fig. 23.

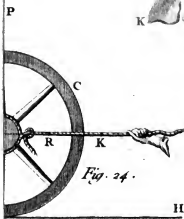


Fig. 24.

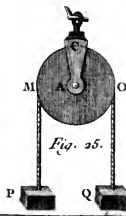
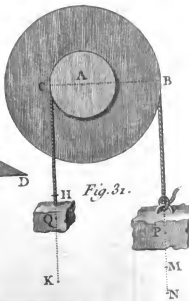
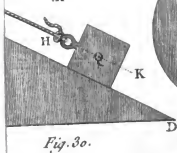
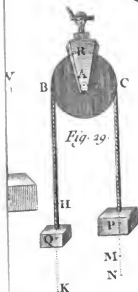
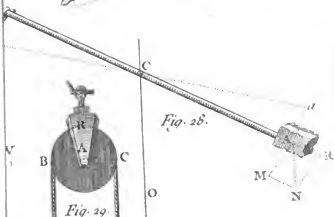


Fig. 25.



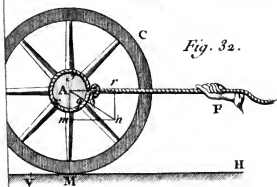


Fig. 32.

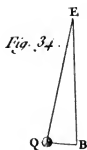


Fig. 34.

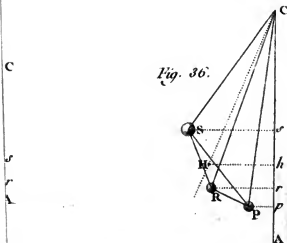
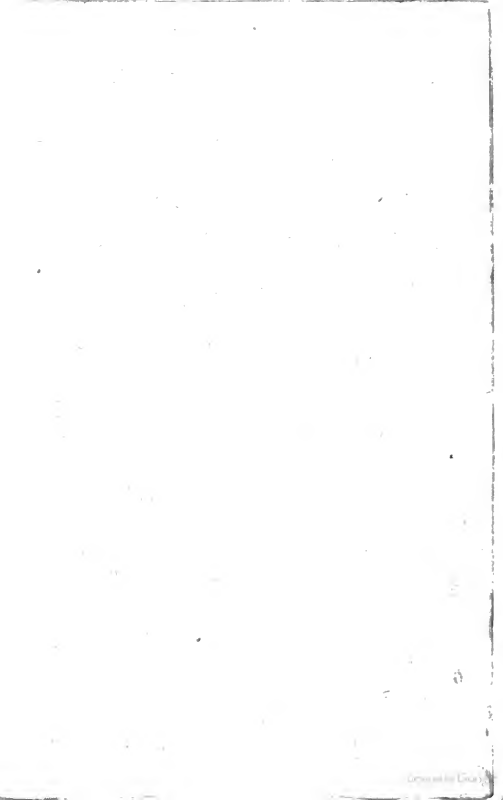


Fig. 36.

Z

5-8-254



5. 8.254.

005654224



CB

